

ПРАВИЛА
организации и (или) проведения азартных игр
(букмекерской онлайн-игры, игры в карты в лайв - режиме, игры в
кости в лайв - режиме, цилиндрической игры (рулетки) в лайв –
режиме)
виртуального игорного заведения ООО «Золотой Фараон»

1. Общие положения, основные термины и их определения

1.1. Настоящие правила организации и (или) проведения азартных игр (букмекерской онлайн-игры, игры в карты в лайв-режиме, игры в кости в лайв-режиме, цилиндрической игры (рулетки) в лайв-режиме) виртуального игорного заведения ООО «Золотой Фараон» (далее - Правила) устанавливают права и обязанности организатора азартной игры и участника азартной игры, условия и порядок приема ставок (заключения пари), расчета ставок, выплаты выигрышей, обстоятельства, при наступлении которых производится возврат и отмена ставок, ограничения, разрешение спорных ситуаций и другие вопросы, связанные с деятельностью по содержанию виртуального игорного заведения ООО «Золотой Фараон» (далее - Организатор, Организатор азартной игры).

1.2. Правила разработаны в соответствии с законодательством Республики Беларусь, в том числе с Положением об осуществлении деятельности в сфере игорного бизнеса, утвержденного Указом Президента Республики Беларусь от 06.06.2025 №226 (далее - Положение №226), Положением о порядке осуществления деятельности в сфере игорного бизнеса по содержанию виртуального игорного заведения, утвержденного постановлением Совета Министров Республики Беларусь от 24.12.2025 №764 (далее - Положение № 764), Инструкцией о требованиях к правилам внутреннего контроля, осуществляемого организаторами азартных игр, утвержденной постановлением Министерства по налогам и сборам Республики Беларусь от 16.09.2016 №27.

1.3. Правила вступают в силу на следующий рабочий день после передачи Правил в специальную компьютерную кассовую систему, обеспечивающую контроль за оборотами в сфере игорного бизнеса (далее - СККС).

1.4. Правила размещаются на сайте Организатора brazino777.by (далее – сайт Организатора).

1.5. Правила составлены на русском языке. При наличии перевода правил на белорусский язык, такой перевод будет обладать одинаковой юридической силой с Правилами на русском языке. Перевод Правил на иностранные языки выполнен лишь в информационных целях и не обладает юридической силой.

1.6. Азартные игры организуются и (или) проводятся посредством сайта Организатора (сайт brazino777.by).

1.7. Совершение ставки является подтверждением того, что участник азартной игры ознакомлен с правилами и согласен с ними.

1.8. Для целей Правил применяются термины и определения в значениях, установленных в Положении № 226, Положении № 764, законами Республики Беларусь от 22 июля 2003 г. № 226-З "О валютном регулировании и валютном контроле", от 10 ноября 2008 г. № 455-З "Об информации, информатизации и защите информации", от 30 июня 2014 г. № 165-З "О мерах по предотвращению легализации доходов, полученных преступным путем, финансирования террористической деятельности и финансирования распространения оружия массового поражения", от 7 мая 2021 г. № 99-З "О защите персональных данных", Указом Президента Республики Беларусь от 1 февраля 2010 г. № 60 "О мерах по совершенствованию использования национального сегмента сети Интернет", Декретом Президента Республики Беларусь от 21 декабря 2017 г. № 8 "О развитии цифровой экономики", а также следующие термины и их определения:

Азартная игра - основанное на риске соглашение о выигрыше, заключенное участниками азартной игры между собой либо участником (участниками) азартной игры с ее организатором;

Аутентификационные данные - уникальные данные, сообщаемые организатором азартных игр участнику азартной игры при его идентификации или формируемые участником азартной игры самостоятельно при его идентификации.

Аутентификационные данные владения - данные, предназначенные для подтверждения владения программным обеспечением или устройством участника азартной игры.

Аутентификационные данные знания - данные, известные только участнику азартной игры.

Аутентификация - процедура проверки подлинности данных, предоставленных участником азартной игры, путем их сравнения с данными, зафиксированными организатором азартных игр при идентификации участника азартной игры.

Бонус – денежные средства (электронные деньги), предоставляемые организатором азартных игр посетителю виртуального игорного заведения (участнику азартной игры) при соблюдении посетителем виртуального игорного заведения (участником азартной игры) условий и в порядке, предусмотренными правилами организации и (или) проведения азартных игр, утвержденными организатором азартных игр и переданными в СККС;

Букмекерская онлайн-игра - азартная игра, проводимая посредством виртуального игорного заведения, в которой ее участник с использованием глобальной компьютерной сети Интернет делает ставку на результат события (заключает пари с организатором азартной игры), в том числе происходящего в глобальной компьютерной сети Интернет, а размер выигрыша определяется до начала этой игры и зависит от частичного или полного совпадения прогноза с наступившими, документально подтвержденными фактами или наступившими событиями;

Вейджер - отыгрыш бонуса;

Верификация - совокупность мероприятий по проверке и (или) дополнению данных о клиентах, их представителях, иных участниках финансовой операции, полученных в ходе идентификации;

Виртуальная регистрация - способ сбора идентификационных данных и идентификации физического лица при его регистрации в качестве участника азартной игры путем установления видеосеанса посредством глобальной компьютерной сети Интернет, в процессе которого физическому лицу необходимо не покидать такой видеосеанс и держать перед собой документ, удостоверяющий личность, для подтверждения работником организатора азартных игр достоверности сведений, представленных этим физическим лицом, и сравнения его лица с фотографией, размещенной в документе, удостоверяющем личность.

Виртуальное игорное заведение (далее – ВИЗ) - информационная система, состоящая из сайта, позволяющего с использованием глобальной

компьютерной сети Интернет организовывать и (или) проводить азартные игры, принимать участие в азартной игре, а также из программных и технических средств, обеспечивающих сбор, обработку, хранение, передачу, защиту информации, аудиовизуальных изображений и других результатов, производство вычислений, связанных с организацией и (или) проведением азартных игр с использованием глобальной компьютерной сети Интернет.

Возврат несыгравших ставок (возврат ставки) - расчет выплаты по ставкам с коэффициентом «1».

Выигрыш - денежные средства, электронные деньги, иное имущество, подлежащие выплате (передаче) участнику азартной игры при наступлении результата, предусмотренного Правилами;

Демонстрационная версия азартной игры – прототип азартной игры, позволяющий посетителю заведения ознакомиться с азартной игрой, организуемой и (или) проводимой посредством виртуального игорного заведения, без предоставления возможности совершать ставки в азартной игре и (или) получать бонусы, выигрыши, возврат несыгравших ставок;

Депозит - пополнение денежными средствами своего игрового аккаунта посетителем виртуального игорного заведения;

Деятельность в сфере игорного бизнеса - деятельность, направленная на заключение основанных на риске соглашений о выигрыше с участниками азартных игр и (или) организацию заключения таких соглашений между несколькими участниками азартной игры, в том числе посредством использования глобальной компьютерной сети Интернет.

Игра в карты - азартная игра, в которой ее участники раскладом игральных карт определяют выигрыш и его размер, в том числе в лайв-режиме;

Игра в кости - азартная игра, в которой выигрыш и его размер определяются выбрасыванием числа кости, в том числе в лайв-режиме;

Игровая сессия - сеанс посещения виртуального игорного заведения, состоящий из действий, выполняемых участником азартной игры в течение промежутка времени, начинающегося с момента входа участника азартной игры на сайт виртуального игорного заведения с использованием своих

аутентификационных данных и заканчивающегося моментом его выхода независимо от причин с сайта виртуального игорного заведения;

Игровой аккаунт - учетная запись, зарегистрированная посетителем виртуального игорного заведения в виртуальном игорном заведении для участия в азартных играх;

Идентификационные данные - персональные данные, сбор которых осуществляется организатором азартных игр в соответствии с требованиями законодательства в сфере игорного бизнеса, в сфере предотвращения легализации доходов, полученных преступным путем, финансирования террористической деятельности и финансирования распространения оружия массового поражения;

Исход – результат события, на которое заключалось пари;

Копия или изображение документа, удостоверяющего личность, в электронном виде - электронная копия документа, удостоверяющего личность, выполненная путем его сканирования, фотографирования или иным образом, позволяющая полностью воспроизвести информацию и данные этого документа в электронно-цифровой форме;

Коэффициент - число, используемое для расчета выигрыша, которое организатор устанавливает на результат (возможные исходы) предстоящего события;

Крипторезиденты ПВТ - резиденты Парка высоких технологий, осуществляющие деятельность оператора криптоплатформы или оператора обмена криптовалют;

Лайв-режим - способ организации азартной игры, проводимой посредством виртуального игорного заведения с использованием игровых столов и (или) игровых автоматов, при котором участник и (или) участники азартной игры взаимодействуют между собой и (или) с организатором азартной игры путем использования технических решений виртуального игорного заведения.

Линия (далее – линия, рынок) - перечень предлагаемых Организатором событий;

Лимит - определённое Организатором значение максимальной суммы ставки (максимальной суммы ставки (и) или максимальной суммы выигрыша).

Организатор азартной игры - юридическое лицо Республики Беларусь, осуществляющее деятельность в сфере игорного бизнеса;

Пари – азартная игра, исход которой зависит от результата события, относительно которого неизвестно, наступит оно или нет;

Посетитель виртуального игорного заведения (далее - посетитель ВИЗ) – физическое лицо, предоставившее ООО «Золотой Фараон», принадлежащие ему персональные и иные данные, копию или изображение документа, удостоверяющего личность, в электронном виде, позволяющие провести сбор идентификационных данных, идентификацию и верификацию идентификационных данных этого физического лица при его регистрации в качестве участника азартной игры, последующем доступе к виртуальному игорному заведению и (или) зарегистрировать финансовую операцию, подлежащую особому контролю.;

Ставка - денежные средства (электронные деньги), переданные (перечисленные, переведенные) участником азартной игры ее организатору или другому участнику азартной игры и являющиеся условием участия в азартной игре в соответствии с правилами ее организации и (или) проведения.

Техническая ошибка – ошибка работника Организатора и (или) программный сбой при приеме ставок, определении результата и предоставлении бонусов, в том числе (но не ограничиваясь этим), в результате которых происходит:

- техническое выпадение дробного разделителя с появлением двух- или трёхзначных чисел в коэффициенте, форе или тотале;

- нарушение математического равновесия на исходах события, т. е. коэффициент отличается от «рыночного» (под рыночными значениями понимаются коэффициенты, предлагаемые двумя и более организаторами азартных игр, осуществляющих деятельность в Республике Беларусь);

- неверное значение форы (появление положительной вместо заведомо отрицательной форы и наоборот);

- появление коэффициента на победу фаворита выше, чем на победу аутсайдера;
- несоответствие коэффициентов в различных позициях (например, коэффициенты на больше/меньше, присвоенные тоталу со значением 1.5, отображаются применительно к тоталу со значением 5.5 и наоборот);
- в Линии присутствуют исходы, которые уже произошли;
- Организатором азартных игр получена неверная информация от поставщика линий о результатах событий, содержащихся в линиях (величине коэффициента, отличающимся на 10% и более от азиатских и европейских линий, текущем счёте, итоговом событии, изменении судейского решения, в том числе об отмене гола, очков, др.), что существенно влияет на правильность коэффициентов, используемых для расчёта ставок;
- оформление ставок на несуществующие либо ошибочно зачисленные средства;
- технический сбой при зачислении выигрыша (задвоение, неоднократное повторение зачислений на счет игрока, в том числе по одному и тому же выигрышу, неоднократном выводе средств в результате такого сбоя);
- совершение ставки после наступления события, на которое она совершена (в результате технического сбоя при наличии достоверного подтверждения);
- неверное отображение результата события в программе, в результате которого произошел неверный расчет;
- зачисление выигрыша на игровой аккаунт посетителя виртуального игорного заведения без необходимого события или пари.

Все ставки (выплаты), заключенные (выплаченные) с наличием технической ошибки, подлежат возврату.

Условия приема ставок - совокупность определенных организатором азартных игр коэффициентов, фор, минимальной ставки, максимальной ставки, срока приема ставок и обстоятельств, при наступлении которых производится расчет ставки;

Участник азартной игры (далее - участник, игрок) - физическое лицо, принимающее участие в азартной игре и заключающее основанное на риске соглашение о выигрыше с организатором или другим ее участником;

Фаворит – один из наиболее вероятных победителей в событии;

Фора – число, устанавливаемое организатором для уравнивания вероятности исходов предстоящего события;

Цилиндрическая игра (рулетка) - азартная игра, в которой ее участники, определяя комбинации чисел, символов и других знаков с помощью вращающегося устройства, выигрывают в зависимости от заранее установленной пропорции общей суммы сделанных ставок и выигрышей, в том числе в лайв-режиме;

Электронный журнал действий участника азартной игры (игрока) – совокупность сведений о действиях, совершаемых зарегистрированным в виртуальном игорном заведении участником азартной игры в течение его игровой сессии и отображаемых на игровом аккаунте участника азартной игры, а также внешнем IP-адресе устройства, с которого участник азартной игры принимал участие в азартной игре.

2. Права и обязанности организатора азартных игр и посетителя виртуального игорного заведения, участника азартной игры

2.1. Организатору азартных игр запрещается:

2.1.1. допускать в виртуальное игорное заведение физических лиц, сведения о которых включены в перечень физических лиц, ограниченных в посещении игорных заведений, виртуальных игорных заведений и участии в азартных играх («Перечень») либо не достигших 21-летнего возраста;

2.1.2. допускать к участию в азартных играх физических лиц, сведения о которых включены в перечень либо не достигших 21-летнего возраста, или не предъявивших документы, удостоверяющие личность, или предъявивших (предоставивших) не принадлежащие им документы, удостоверяющие личность;

2.1.3. предоставлять посетителю виртуального игорного заведения или участнику азартной игры для участия в азартной игре денежные средства (электронные деньги) либо их эквивалент (фишки, жетоны, иное) при

отсутствии у посетителя виртуального игорного заведения или участника азартной игры необходимой суммы денежных средств (электронных денег) либо их эквивалента (фишки, жетоны, иное).

2.2. Посетителям виртуального игорного заведения запрещается:

2.2.1. принимать участие в букмекерской онлайн-игре, если эти посетители оказывают или могут оказать влияние на результат события этой игры (воздействие на случайный результат игры);

2.2.2. использовать при проведении азартной игры программное обеспечение и (или) технические устройства, оказывающие воздействие на случайный результат игры или позволяющие его предвидеть;

2.2.3. использовать программное обеспечение либо иные средства для получения неправомерного доступа к информации организатора азартных игр, осуществляющего деятельность по содержанию виртуального игорного заведения, в целях ее уничтожения, блокирования правомерного доступа к ней, модификации (изменения), копирования, а также совершения в отношении данной информации иных неправомерных действий;

2.2.4. предоставлять другим посетителям, участникам азартных игр денежные средства (электронные деньги) либо их эквивалент (фишки, жетоны, иное) для участия в азартной игре;

2.2.5. передавать (разглашать) другим посетителям, участникам азартных игр информацию о своих игровом аккаунте и аутентификационных данных;

2.2.6. иметь более одного игрового аккаунта в виртуальном игорном заведении;

2.2.7. предоставлять при регистрации в качестве участника азартной игры, последующем доступе к виртуальному игорному заведению, получении выигрыша, возврате несыгравших ставок не принадлежащие им персональные и иные данные, документы, удостоверяющие личность;

2.2.8. использовать при совершении ставок, получении выигрышей, возврате несыгравших ставок не принадлежащие им банковские платежные карточки, электронные кошельки;

2.2.9. совершать ставки за счет денежных средств, перечисленных со счетов, открытых в банках, небанковских кредитно-финансовых организациях, иностранных банках другим лицам, за исключением случая, когда перечисление денежных средств в пользу посетителя виртуального игорного заведения осуществляется со стороны крипторезидентов ПВТ;

2.2.10. указывать в заявлении о выплате выигрыша, возврате несыгравших ставок счета, открытые в банках, небанковских кредитно-финансовых организациях, иностранных банках другим лицам, за исключением выплаты выигрыша, возврата несыгравших ставок посредством крипторезидентов ПВТ;

2.2.11. принимать участие в азартной игре в соответствии с указаниями третьих лиц.

Подтверждение организатором азартных игр принадлежности банковской платежной карточки, электронного кошелька, счета посетителю виртуального игорного заведения осуществляется в соответствии с правилами внутреннего контроля Организатора азартных игр.

2.3. Посетители виртуального игорного заведения имеют право:

2.3.1. знакомиться с правилами организации и (или) проведения азартных игр на одном из государственных языков Республики Беларусь и любом иностранном языке по усмотрению организатора азартных игр;

2.3.2. перечислять организатору азартных игр для участия в азартной игре денежные средства в безналичном порядке посредством крипторезидентов ПВТ, клиентами которых эти посетители виртуального игорного заведения являются;

2.3.3. получать выигрыш, возврат несыгравших ставок в соответствии с правилами организации и (или) проведения азартных игр.

2.4. Посетители виртуального игорного заведения обязаны:

2.4.1. предоставлять персональные и иные данные, копию или изображение документа, удостоверяющего личность, в электронном виде, позволяющие организатору азартных игр провести сбор идентификационных данных, идентификацию и верификацию идентификационных данных физического лица и (или) зарегистрировать финансовую операцию, подлежащую особому контролю;

2.4.2. выполнять законные требования организатора азартных игр, осуществляющего деятельность по содержанию виртуального игорного заведения;

2.4.3. ознакомиться и соблюдать Правила;

2.4.4. использовать для пополнения игрового аккаунта только собственные денежные средства, принадлежность которых может быть подтверждена.

2.5. Организатор вправе отказать в участии в азартной игре, если посетитель виртуального игорного заведения ранее допускал следующие нарушения:

2.5.1. принимал участие в букмекерской онлайн-игре, и оказывал или мог оказать влияние на результат события этой игры (воздействие на случайный результат игры);

2.5.2. использовал при проведении азартной игры программное обеспечение и (или) технические устройства, оказывающие воздействие на случайный результат игры или позволяющие его предвидеть;

2.5.3. использовал программное обеспечение либо иные средства для получения неправомерного доступа к информации организатора азартных игр, осуществляющего деятельность по содержанию виртуального игорного заведения, в целях ее уничтожения, блокирования правомерного доступа к ней, модификации (изменения), копирования, а также совершения в отношении данной информации иных неправомерных действий;

2.5.4. предоставлял другим посетителям, участникам азартных игр денежные средства (электронные деньги) либо их эквивалент (фишки, жетоны, иное) для участия в азартной игре;

2.5.5. передавал (разглашал) другим посетителям, участникам азартных игр информацию о своих игровом аккаунте и аутентификационных данных;

2.5.6. имел более одного игрового аккаунта в виртуальном игорном заведении;

2.5.7. использовал при совершении ставок, получении выигрышей, возврате несыгравших ставок не принадлежащие им банковские платежные карточки, электронные кошельки;

2.5.8. совершал ставки за счет денежных средств, перечисленных со счетов, открытых в банках, небанковских кредитно-финансовых организациях, иностранных банках другим лицам, за исключением случая, когда перечисление денежных средств в пользу посетителя виртуального игорного заведения осуществляется со стороны крипторезидентов ПВТ;

2.5.9. указывал в заявлении о выплате выигрыша, возврате несыгравших ставок счета, открытые в банках, небанковских кредитно-финансовых организациях, иностранных банках другим лицам, за исключением выплаты выигрыша, возврата несыгравших ставок посредством крипторезидентов ПВТ;

2.5.10. принимал участие в азартной игре в соответствии с указаниями третьих лиц.

Факты вышеуказанных нарушений должны быть документально подтверждены организатором азартных игр.

2.6. Организатор азартных игр при осуществлении деятельности по содержанию заведения обязан обеспечить:

2.6.1. законность проведения азартных игр;

2.6.2. своевременную уплату налога на игорный бизнес;

2.6.3. компетентность и профессионализм привлеченных к организации и (или) проведению азартных игр работников;

2.6.4. выплату выигрыша, возврат несыгравших ставок в соответствии с требованиями Положения №226;

2.6.5. своевременное перечисление в бюджет сумм исчисленного и удержанного подоходного налога с физических лиц в отношении выплаченных физическим лицам доходов в виде выигрышей, возвращенных несыгравших ставок;

2.6.6. организацию и (или) проведение азартных игр посредством виртуального игорного заведения, подключенного к СККС;

2.6.7. при регистрации игрового аккаунта, последующем доступе физического лица к виртуальному игорному заведению проверку с использованием СККС сведений о данном лице на предмет наличия их в перечне;

- 2.6.8. хранение в виртуальном игорном заведении копии или изображения документа, удостоверяющего личность участника азартной игры, в электронном виде, персональных и иных данных, представленных посетителем виртуального игорного заведения, электронного журнала действий участника азартной игры, внешнего IP-адреса устройства, с которого этот участник принимал участие в азартной игре, не менее пяти лет с даты проведения азартной игры;
- 2.6.9. использование информационных сетей, систем и ресурсов, доменных имен национального сегмента глобальной компьютерной сети Интернет, за исключением случая, указанного в части второй пункта 8 Положения №226;
- 2.6.10. применение технических средств, осуществляющих запись азартных игр (за исключением азартных игр, проведенных в лайв-режиме, а также букмекерской онлайн-игры и онлайн-игры тотализатора при условии, что результат события, на которое заключаются пари, зависит от частичного или полного совпадения прогноза с наступившими, документально подтвержденными фактами);
- 2.6.11. осуществление записи азартных игр, проведенных в лайв-режиме, с применением систем видеонаблюдения высокого разрешения, обеспечивающих скорость записи не менее пяти кадров в секунду;
- 2.6.12. хранение записи азартных игр не менее 30 суток со дня проведения этих игр (за исключением букмекерской онлайн-игры и онлайн-игры тотализатора при условии, что результат события, на которое заключаются пари, зависит от частичного или полного совпадения прогноза с наступившими, документально подтвержденными фактами);
- 2.6.13. наличие на первое число первого месяца каждого квартала на текущем (расчетном) банковском счете со специальным режимом функционирования, открытом в банке или небанковской кредитно-финансовой организации (далее - специальный счет), денежных средств в размере, определенном Советом Министров Республики Беларусь;
- 2.6.14. передачу в электронном виде в СККС сведений о принятых ставках и выплаченных выигрышах, возвращенных несыгравших ставках по каждому виду проводимых виртуальным игорным заведением азартных игр;
- 2.6.15. идентификацию физического лица при его регистрации в качестве участника азартной игры.
- 2.6.16. многофакторную аутентификацию физического лица при его последующем доступе к виртуальному игорному заведению;
- 2.6.17. верификацию идентификационных данных физического лица.
- 2.6.18. регистрацию действий участника азартной игры, внешнего IP-адреса устройства, с которого этот участник принимал участие в азартной игре, в электронном журнале действий участника азартной игры;

- 2.6.19. организацию и (или) проведение азартных игр с использованием сайтов, доменные имена которых указаны в Едином реестре лицензий;
- 2.6.20. размещение на сайте виртуального игорного заведения информации об ограничении доступа к азартным играм лицам, не достигшим 21-летнего возраста;
- 2.6.21. применение технических решений, не позволяющих посетителям виртуального игорного заведения или участникам азартной игры предоставлять другому посетителю виртуального игорного заведения или участнику азартной игры посредством использования виртуального игорного заведения денежные средства (электронные деньги) либо их эквивалент (фишки, жетоны, иное) для участия в азартной игре;
- 2.6.22. выявление и блокирование не позднее рабочего дня, следующего за днем выявления, повторных игровых аккаунтов в случае их неоднократной регистрации на одного участника азартной игры.

3. Цель букмекерской онлайн-игры, виды ставок при букмекерской онлайн-игре

3.1. Цель букмекерской онлайн-игры - достижение частичного или полного совпадения прогноза участника азартной игры с наступившими, документально подтвержденными фактами, и в случае такого совпадения получение участником азартной игры выигрыша.

3.2. Виды ставок на события:

3.2.1. **Одиночная ставка** – ставка, сделанная на исход одного события. Выигрыш по «одиночной ставке» равен произведению суммы ставки на установленный для данного исхода события коэффициент;

3.2.2. **Экспресс** – ставка, сделанная на исходы двух или более независимых друг от друга событий;

3.2.3. Выигрыш по «Экспрессу» равен произведению суммы ставки на коэффициент «Экспресса». Коэффициент «экспресса» равен произведению коэффициентов исходов всех событий, входящих в «Экспресс»;

3.2.4. В Экспресс можно включать любую комбинацию исходов, не связанных между собой событий по любым видам спорта;

3.2.5. Экспресс считается выигранным, если правильно спрогнозированы все без исключения входящие в него события. Проигрыш по одному из исходов означает проигрыш всей ставки данного вида.

3.2.6. **Система** – комбинация экспрессов с одинаковой ставкой и количеством событий в каждом из них (единого размера, выбранного ом).

3.2.7. Выигрыш по Системе равен сумме выигрышей по Экспрессам, вошедших в Систему.

3.2.8. В «Экспрессы» и «Системы» не могут включаться различные исходы одного и того же матча, различные ставки на одного и того же игрока в рамках одного турнира (например, на победу в турнире и победу в матче), даже не взаимосвязанные напрямую.

3.2.9. Ставки Live - ставки, сделанные во время события, с момента его начала и до его окончания.

3.2.10. Ставки пре-матч - Ставки, сделанные до начала события.

4. Порядок регистрации игрового аккаунта. Порядок идентификации, аутентификации посетителя виртуального игорного заведения и верификации его идентификационных данных

4.1. Для участия в азартных играх, организуемых и (или) проводимых посредством виртуального игорного заведения, организатором азартных игр посетителю виртуального игорного заведения регистрируется в виртуальном игорном заведении игровой аккаунт.

4.2. Игровой аккаунт регистрируется с присвоением организатором азартных игр уникального идентификатора после сбора идентификационных данных, идентификации и верификации идентификационных данных посетителя виртуального игорного заведения.

4.3. Идентификация физического лица при регистрации в качестве участника азартной игры проводится в целях:

- предотвращения участия в азартной игре физического лица, использующего не принадлежащие ему персональные и иные данные, документы, удостоверяющие личность;
- предотвращения легализации доходов, полученных преступным путем, финансирования террористической деятельности и финансирования распространения оружия массового поражения;

- подтверждения достоверности представленных им персональных и иных данных, достижения им 21-летнего возраста, отсутствия сведений о нем в Перечне, наличия (отсутствия) оснований для отказа в участии в азартной игре.

4.4. Сбор идентификационных данных и идентификация посетителя виртуального игорного заведения включают мероприятия, определенные Организатором в Правилах и правилах внутреннего контроля, включая виртуальную регистрацию, а также подтверждение принадлежности банковской платежной карточки, электронного кошелька, счета клиенту виртуального игорного заведения посредством организации информационного взаимодействия с банками, небанковскими кредитно-финансовыми организациями или поставщиками платежных услуг.

4.5. В случае, если физическое лицо при регистрации в качестве участника азартной игры отказывается от проведения в отношении его мероприятий по идентификации, не предоставляет работнику организатора азартных игр сведения и документы, необходимые для проведения идентификации, такое физическое лицо организатором азартных игр в качестве участника азартной игры не регистрируется.

4.6. Игровой аккаунт не регистрируется, к участию в азартных играх посетитель виртуального игорного заведения (участник азартной игры) не допускается в случаях:

4.6.1. получения работником организатора азартных игр из государственных информационных ресурсов Министерства внутренних дел в отношении данного посетителя виртуального игорного заведения (участника азартной игры) сведений о недействительности документа, удостоверяющего личность, выданного государственным органом Республики Беларусь;

4.6.2. отказа посетителя виртуального игорного заведения (участника азартной игры) от проведения в отношении него мероприятий по идентификации, верификации его идентификационных данных, предоставления работнику организатора азартных игр сведений и документов, необходимых для проведения его идентификации, верификации его идентификационных данных;

4.6.3. передачи (разглашения) участником азартной игры другим посетителям виртуального игорного заведения, участникам азартных игр информации о своих игровом аккаунте и аутентификационных данных.

4.7. Для регистрации игрового аккаунта, а также прохождения процедуры идентификации посетитель виртуального игорного заведения представляет организатору азартных игр:

- копию или изображение документа, удостоверяющего личность, в электронном виде, выполненные путем сканирования, фотографирования или иным образом, позволяющим полностью воспроизвести информацию и данные его страниц, содержащих следующие сведения:
 - фамилию, собственное имя, отчество (при наличии);
 - гражданство;
 - дата и место рождения;
 - идентификационный номер;
 - место жительства и (или) место пребывания;
 - реквизиты документа, удостоверяющего личность, на основании которого проводится идентификация (вид, номер, дата выдачи документа, дата истечения срока его действия, а также государственный орган, выдавший документ)
 - иные персональные данные, необходимые для получения таких сведений из систем идентификации
- фотографию-селфи посетителя виртуального игорного заведения с разворотом документа, удостоверяющего его личность, на котором расположена фотография владельца документа.
- адрес электронной почты и (или) номер мобильного телефона;
- иные данные (при необходимости).

4.8. Документы, представленные для регистрации игрового счёта, не должны содержать надрывов, дыр, потёртостей, загрязнений, исправлений и иных дефектов, влияющих на читаемость информации. Изображения документов должны быть полностью читаемыми.

4.9. При осуществлении идентификации, Организатором заведения могут быть запрошены дополнительные данные и копии электронных документов (фотография посетителя с документом, удостоверяющим личность в руках в различных вариациях).

4.10. В случае изменения данных документа, удостоверяющего личность (получения нового документа), игрок обязан самостоятельно уведомить об

этом Организатора в течение 3-х календарных дней с момента изменения вышеуказанных данных (получения нового документа) путем предоставления Организатору скан-копии (фото) нового документа, удостоверяющего личность для повторной идентификации.

4.11. В случае выявления несовпадения данных Игрока в различных документах, к примеру фамилия в представленном паспорте не совпадет с фамилией в ранее предоставленном паспорте, Организатор вправе потребовать у Игрока представление скан-копии (фото) дополнительных документов, позволяющих определить причину указанного несоответствия, например:

- свидетельства о заключении брака;
- свидетельства о расторжении брака;
- свидетельства о перемене имени и т.д.

4.12. Идентификация посетителя заведения проводится Организатором на основании документа, удостоверяющего личность. Идентификация может проводиться с помощью процедуры Web-ID (форма удаленной идентификации путем установления видеосвязи через Интернет).

4.13. Порядок аутентификации игрока. Доступ к виртуальному игорному заведению может осуществляться с использованием следующих аутентификационных данных:

самостоятельно сформированных участником азартной игры при его идентификации;

сообщаемых организатором азартной игры участнику азартной игры при его идентификации.

4.14. После регистрации участнику азартной игры присваивается номер игрового аккаунта (логин). Логин может быть номер телефона мобильного оператора связи Республики Беларусь, указанный участником азартных игр.

4.15. Двухфакторная аутентификация игрока проводится при каждом посещении им виртуального игорного заведения посредством ввода игроком логина и пароля доступа к виртуальному игорному заведению, зафиксированных Организатором при регистрации физического лица в качестве участника азартной игры, а также кода из СМС-сообщения, отправленного Организатором на номер мобильного телефона, указанный Игроком при регистрации.

4.16. Участник азартной игры отвечает за секретность своего логина и пароля, полученных при регистрации. Организатор азартных игр обязуется не разглашать данные участника азартной игры и не несет ответственность за последствия, вызванные передачей / необеспечением конфиденциальности Участником азартной игры своих личных данных и пароля к игровому аккаунту третьим лицам. При подозрении на потерю данной информации игрок вправе обратиться к Организатору с запросом об изменении текущего пароля. Любые операции, подтвержденные вводом логина и пароля Игрока, считаются действительными, совершенными соответствующим Игроком, и имеют законную силу.

4.17. Организатор проводит верификацию Игрока и обновление (актуализацию) данных о нем не реже одного раза в год со дня проведения идентификации, а также в следующих случаях:

- при наличии подозрений в достоверности и точности ранее установленных данных об Игроке;
- при наличии сомнений в том, что участник азартной игры, зарегистрировавшийся в виртуальном игорном заведении, и Игрок, делающий ставки, являются одним и тем же лицом;
- при подозрении, что Игрок нарушил Правила;
- в иных случаях по решению Организатора.

4.18. Организатор имеет право потребовать у Игрока пройти верификацию одним и/или несколькими из следующих способов (по выбору Организатора):

4.18.1. запрашивает представление Игроком документов и сведений, предусмотренных пунктом 4.7 настоящих Правил;

4.18.2. контактирует с клиентом по телефону, посредством электронной почты;

4.18.3. имеет право потребовать у Игрока пройти верификацию путем направления Организатору фотографию документа, удостоверяющего личность Игрока. При этом, на фото рядом с документом Игрок обязан расположить листок бумаги с актуальной датой направления такой фотографии Организатору и указанием адресата;

4.18.4. путем удаленной идентификации посредством установления видеосвязи через Интернет (процедура Web-ID);

4.18.5. принимает иные меры по своему усмотрению.

4.19. В случае представления Организатору игроком фотографий, которые не позволяют провести идентификацию личности (низкое разрешение, поврежденные файлы и иные факторы, не позволяющие должным образом провести идентификацию личности), Организатор в целях идентификации вправе повторно запросить у игрока данные, предусмотренные настоящим пунктом.

4.20. На время проведения верификации Игрока игровой аккаунт блокируется.

4.21. Участник азартной игры может иметь только один игровой аккаунт. Выявленные организатором азартных игр повторные игровые аккаунты подлежат блокировке с предварительным уведомлением участника азартной игры, их зарегистрировавшего посредством направления электронного письма на адрес электронной почты, указанной участником азартной игры при регистрации на сайте Организатора, и (или) электронного сообщения в игровой аккаунт. Такое электронное письмо (электронное сообщение) считается полученным на следующий календарный день со дня его направления Организатором.

4.22. При блокировании организатором азартных игр повторных игровых аккаунтов денежные средства (электронные деньги) с них (включая выигрыши, возвращенные несыгравшие ставки по сделанным ставкам после их расчета) отображаются на незаблокированном игровом аккаунте.

4.23. При блокировании Организатором повторных игровых счетов денежные средства (электронные деньги) с них (включая выигрыши (возвращенные несыгравшие ставки) по сделанным ставкам после их расчета) возвращаются игроку после направления им Организатору соответствующего заявления в порядке, предусмотренном Правилами.

5. Условия приема ставок. Результаты, при наступлении которых участнику азартной игры подлежит выплата (перечислению, переводу) выигрыш (возврат несыгравших ставок). Порядок выплаты выигрыша (возврата несыгравших ставок)

5.1. Ставки принимаются на основе Линии.

5.2. Изменения в Линии (форы, коэффициенты выигрышей, тоталы, ограничения на экспрессы, максимальные суммы ставок и т.д.) могут происходить в любое время, при этом условия ранее сделанных ставок остаются прежними, за исключением случаев технических ошибок.

В случае технической ошибки в каком-либо исходе события, все ставки, принятые на этот исход, рассчитываются с коэффициентом «1».

5.3. Организатор вправе:

5.3.1. регулировать размер максимальной суммы ставки на любое из событий, а также прекратить (приостановить) прием ставок на то или иное событие в любое время

5.3.2. не принимать повторные ставки на одно событие, один исход или комбинацию исходов от одного игрока;

5.3.3. изменять параметры Линии в любое время с помощью программного обеспечения, за исключением технических ошибок;

5.3.4. проверять результат события, исход на отсутствие технических ошибок;

5.4. Организатор вправе рассчитать с коэффициентом «1»:

5.4.1. независимо от результата события все ставки, принятые при технических ошибках/сбоях и (или) при неверном отображении данных (коэффициентов, фор, тоталов, названий участников соревнований и т. д.)

5.4.2. если ставка сделана на исход, результат которого в момент ставки уже был известен;

5.4.3. если ставка превышает допустимое максимальное количество ставок от игрока на одно и то же событие.

5.5. Для совершения ставки игрок должен пополнить свой игровой аккаунт в личном кабинете денежными средствами (электронными деньгами).

5.6. Денежные средства (электронные деньги), полученные организатором азартной игры, отражаются на игровом аккаунте участника азартной игры как баланс игрового аккаунта.

5.7. При совершении участником азартной игры ставки баланс игрового аккаунта уменьшается на сумму сделанной ставки. При выигрыше участника азартной игры, возврате несыгравших ставок баланс игрового аккаунта увеличивается на сумму выигрыша, возвращенных несыгравших ставок.

5.8. При положительном балансе игрового аккаунта участник азартной игры может совершать ставки. Ставка считается принятой после списания суммы ставки с игрового аккаунта участника азартной игры.

5.9. Минимальная ставка на любое событие определяется Организатором. Соответствующая информация размещается на сайте.

5.10. Максимальный коэффициент для всех видов ставок, по которому рассчитывается сумма выигрыша – 1000.

5.11. Если коэффициент выигрыша превышает максимальный, то этот выигрыш рассчитывается с коэффициентом 1000.

5.12. Максимальная сумма выигрыша на одну ставку составляет сто пятьдесят тысяч белорусских рублей.

5.13. Если иное не установлено особенностями правил по отдельным видам спорта и игровым соревнованиям, если событие:

5.13.1. не началось в назначенный срок, и было перенесено более чем на 36 часов со времени начала, указанного в букмекерской карточке – то все ставки на это событие рассчитываются с коэффициентом 1.00;

5.13.2. было прервано и не доиграно в течение 12 часов со времени начала, указанного в букмекерской карточке – то все ставки на исходы, результаты которых определены к моменту прерывания, рассчитываются по этим результатам, а ставки на исходы, результаты которых не определены, рассчитываются с коэффициентом 1.00.

5.14. Расчет выплат по ставкам производится согласно первоначальному результату. Первоначальным считается результат, зафиксированный на основании официального источника информации, указанного в Приложении №2 настоящих Правил или на сайте организатора события, в случае отсутствия такового в Приложении №2 настоящих Правил, непосредственно после завершения события. При отсутствии информации на официальном источнике или на сайте организатора мероприятия, данные берутся из других информационных источников (альтернативных), также Организатор имеет право прибегнуть к просмотру видеотрансляции события для определения его результата.

5.15. При возникновении спорных ситуаций – при несовпадении результатов, размещённых различными источниками и организаторами

мероприятий, окончательное решение об определении результатов для расчёта ставок принимает Организатор. Организатор с учетом первоначально зафиксированного результата.

5.16. Дата и время начала событий, указанные Организатором в Линии, носят информационный характер.

5.17. Все запросы игроков относительно достоверности результатов спортивных событий, указанных на сайте Организатора, должны базироваться на основании официальных источников информации (сайтов, регулирующих органов для указанных чемпионатов, указанных в Приложении №2). Информация из иных источников может быть основанием для пересмотра/перерасчета ставок, только при отсутствии информации на сайтах из Приложения №2

5.18. Если необходимо отказаться от покрытия (прервется трансляция) и матч завершается обычным образом, все рынки будут рассчитаны в соответствии с результатом.

5.19. Если исход рынков не может быть проверен в официальном порядке, Организатор оставляет за собой право вернуть ставки.

5.20. В случае неправильного расчета рынков Организатор оставляет за собой право вернуть ставки с коэффициентом 1.00 в любое время.

5.21. Если матч не соответствует общепринятому формату (например, нестандартность продолжительности периода, процедуры подсчета очков, формата матча и т. д.), Организатор оставляет за собой право вернуть ставки с коэффициентом 1.00 на любом рынке.

5.22. Если правила или формат матча отличаются от принятых Организатором, Организатор оставляет за собой право признать и вернуть ставки с коэффициентом 1.00 на любом рынке.

5.23. ООО «Золотой Фараон» принимает ставки на спортивные и другие события, происходящие в Республике Беларусь и за рубежом, за исключением тех событий, на которые согласно действующему законодательству Республики Беларусь ставки не могут быть приняты Организатором.

5.24. Посетители заведения обязаны пополнять баланс своего игрового аккаунта только с использованием собственных денежных средств (электронных денег).

5.25. Информация о ставке, принятой Организатором, отображается в игровом аккаунте.

5.26. Организатор выплачивает выигрыш (возвращает несыгравшие ставки) игроку денежными средствами (электронными деньгами). При этом выигрыш (возвращенные несыгравшие ставки) подлежит отражению на игровом аккаунте игрока.

5.27. Вывод игроком денежных средств (электронных денег) со своего игрового аккаунта возможен только после использования с целью участия в азартных играх не менее 70 (семидесяти) процентов денежных средств (электронных денег), поступивших на игровой аккаунт.

5.28. Выплата выигрыша, возврат несыгравших ставок в безналичном порядке осуществляются не позднее банковского дня, следующего за днем обращения игрока к организатору азартных игр с заявлением о выплате выигрыша, возврате несыгравших ставок в безналичном порядке.

5.29. Выплата выигрыша, возврат несыгравших ставок в безналичном порядке могут осуществляться посредством крипторезидентов ПВТ, клиентом которых этот участник азартной игры является.

5.30. Выплата участнику азартной игры выигрыша, возврат несыгравших ставок в безналичном порядке денежными средствами (электронными деньгами) осуществляются после обращения участника азартной игры с заявлением к организатору азартных игр о выплате выигрыша, возврате несыгравших ставок.

5.31. Заявление участника азартной игры может направляться в электронном виде через его игровой аккаунт.

5.32. В случае оформления участником азартной игры заявления на иностранном языке перевод сведений, указанных в заявлении, на один из государственных языков Республики Беларусь обеспечивается организатором азартных игр.

5.33. В заявлении участник азартной игры указывает:

- наименование организатора азартных игр;

- фамилию, собственное имя, отчество (если таковое имеется) участника азартной игры;
- идентификационный номер, если участник азартной игры является гражданином Республики Беларусь, иностранным гражданином или лицом без гражданства, имеющим вид на жительство в Республике Беларусь;
- вид документа, удостоверяющего личность, его серию (при наличии) и номер, дату выдачи и наименование (код) государственного органа, выдавшего документ (если документ выдан государственным органом Республики Беларусь), официальное название иностранного государства, в котором выдан документ, если участник азартной игры является иностранным гражданином или лицом без гражданства, не имеющим вида на жительство в Республике Беларусь, беженцем;
- сумму выигрыша, возврата несыгравших ставок;
- дату подачи заявления;
- номер счета в банке или небанковской кредитно-финансовой организации (при необходимости) - при выплате в безналичном порядке денежными средствами;
- данные об электронном кошельке, необходимые для выплаты выигрыша, возврата несыгравших ставок, - при выплате электронными деньгами;
- иную информацию (при необходимости).

5.34. Организатор азартной игры вправе потребовать от участника азартной игры направить с заявлением копию или изображение документа, удостоверяющего личность, в электронном виде.

5.35. Выплата участнику азартной игры выигрыша, возврат несыгравших ставок в безналичном порядке денежными средствами (электронными деньгами) осуществляются не позднее банковского дня, следующего за днем обращения участника азартной игры с заявлением к организатору азартных игр о выплате выигрыша, возврате несыгравших ставок, за исключением случаев, когда такие выплата выигрыша, возврат несыгравших ставок приостанавливаются, не осуществляются либо блокируются.

5.36. Организатор оставляет за собой право продлить срок обработки заявки на вывод средств для проведения дополнительной проверки игровой активности участника азартных игр, а также проверки игровых сессий со стороны соответствующих игровых провайдеров. Срок вывода может быть увеличен на время, необходимое для получения официального

подтверждения корректности игровых раундов от поставщика программного обеспечения.

5.37. Выплата участнику азартной игры выигрыша, возврат несыгравших ставок в безналичном порядке осуществляются путем перечисления денежных средств на счет, открытый в банке или небанковской кредитно-финансовой организации, иностранном банке, с которого этим участником азартной игры перечислялись денежные средства, необходимые для участия в азартной игре, или на счет, с которого крипторезидентом ПВТ, клиентом которого этот участник азартной игры является, перечислялись организатору азартной игры денежные средства, необходимые участнику азартной игры для участия в азартной игре, за исключением случаев, предусмотренных в части первой пункта 18 Положения следующим пунктом.

5.38. Выплата участнику азартной игры выигрыша, возврат несыгравших ставок электронными деньгами осуществляются в электронный кошелек, с которого этим участником переводились электронные деньги, за исключением случаев, предусмотренных в части первой пункта 18 настоящего Положения.

5.39. При наличии обстоятельств, возникших по не зависящим от организатора азартных игр, игрока, крипторезидента ПВТ причинам (ликвидация банка, истечение срока действия банковской платежной карточки, сбой в работе программно-технического устройства, содержащего электронные деньги или обеспечивающего к ним доступ, и иное), выплата выигрыша, возврат несыгравших ставок осуществляются на основании решения организатора азартных игр, в котором указывается причина, послужившая основанием для принятия такого решения, и способом, согласованным с участником азартной игры.

О наличии обстоятельств, указанных в части первой настоящего пункта, организатор азартной игры незамедлительно уведомляет участника азартной игры посредством направления ему электронного сообщения в его игровой аккаунт.

5.40. После уведомления игрока о невозможности перевода выигрыша (возврата несыгравших ставок) на текущий (расчетный), иной банковский счет / электронный кошелек, с которого игроком переводились денежные средства (электронные деньги) для участия в азартной игре, выплата (перечисление, перевод) выигрыша (возврат несыгравших ставок) осуществляется:

- на текущий (расчетный), иной банковский счет игрока в порядке и сроки, предусмотренные в пункте 16 Положения № 764;
- в электронный кошелек игрока в порядке и сроки, предусмотренные в пункте 17 Положения № 764.

5.41. Способы пополнения и перечисления (перевода) денежных средств (электронных денег) указаны на сайте Организатора.

5.42. В случае неправильного расчёта ставки (суммы выигрыша) из-за ошибочно введённого результата (технической ошибки), Организатор производит перерасчёт. Если у участника азартной игры вследствие перерасчёта образуется отрицательный баланс на игровом аккаунте, его аккаунт блокируется до его пополнения на сумму не меньше размера отрицательного баланса. Приём ставок при отрицательном балансе игрового аккаунта Организатором не осуществляется.

6. Порядок и основания приостановления, неосуществления и блокирования выплаты выигрыша, возврата несыгравших ставок

6.1. Выплата выигрыша, возврат несыгравших ставок в безналичном порядке, электронными деньгами могут приостанавливаться, не осуществляться либо блокироваться на основаниях, изложенных ниже.

6.2. Выплата выигрыша, возврат несыгравших ставок приостанавливаются руководителем (его заместителем) организатора азартных игр, осуществляющего деятельность по содержанию виртуального игорного заведения, не более чем на 30 рабочих дней со дня обращения участника азартной игры за выплатой выигрыша, возвратом несыгравших ставок в целях проведения экспертизы (исследований) для установления факта использования этим участником:

6.2.1. программного обеспечения и (или) технических устройств, оказывающих воздействие на случайный результат игры или позволяющих его предвидеть;

6.2.2. программного обеспечения либо иных средств для получения неправомерного доступа к информации организатора азартных игр, осуществляющего деятельность по содержанию виртуального игорного заведения, в целях ее уничтожения, блокирования правомерного доступа к ней, модификации (изменения), копирования,

а также совершения в отношении данной информации иных неправомерных действий.

6.3. При подтверждении организатором азартных игр факта использования игроком программного обеспечения и (или) технических устройств либо иных средств, указанных в пункте 6.2. Правил, выплата выигрыша, возврат несыгравших ставок не осуществляются, о чем уведомляется этот участник.

6.4. Выплата выигрыша, возврат несыгравших ставок могут быть приостановлены или заблокированы в соответствии с законодательством о предотвращении легализации доходов, полученных преступным путем, финансирования террористической деятельности и финансирования распространения оружия массового поражения.

6.5. После возобновления (разблокирования) выплаты выигрыша, возврата несыгравших ставок в порядке, установленном законодательством о предотвращении легализации доходов, полученных преступным путем, финансирования террористической деятельности и финансирования распространения оружия массового поражения, выплата выигрыша, возврат несыгравших ставок осуществляются организатором азартных игр в сроки по обращению участника азартной игры за выплатой выигрыша, возвратом несыгравших ставок.

7. Ограничение ответственности. Порядок рассмотрения споров

7.1. Организатор не несет ответственности за несоблюдение посетителем виртуального игорного заведения законодательства третьих стран. Посещение виртуального игорного заведения может быть незаконным на территории страны, где находится посетитель виртуального заведения.

7.2. Посетитель виртуального игорного заведения самостоятельно несет ответственность за невыполнение законов страны при посещении виртуального игорного заведения Организатора, если таковое запрещено законодательством страны, где он находится.

7.3. Организатор не несёт ответственности и не принимает претензий за неточность русскоязычной транскрипции написания фамилий участников событий, названий команд, названий городов, где будут происходить события, на исход которых заключается пари. Вся информация, приведённая в названии события, носит вспомогательный характер.

Возможные ошибки в этой информации не являются основанием для возврата ставок.

7.4. Организатор обязуется не разглашать данные игрового аккаунта игрока и не несет ответственность за последствия, вызванные передачей игроком своих личных данных и пароля к игровому аккаунту третьим лицам.

7.5. По всем вопросам к отношениям сторон применяется право Республики Беларусь.

7.6. Все споры и разногласия Стороны стремятся разрешить путем переговоров. Игрок вправе в течение 3 дней со дня подведения итогов по соответствующей ставке обратиться с письменным заявлением по спорным вопросам, которое рассматривается Организатором в течение 15 дней. Претензии, отправленные после истечения данного срока, рассмотрению не подлежат. Претензии по спорным вопросам принимаются на основании письменного обращения игрока путем направления заявления на бумажном носителе по адресу: ООО «Золотой Фараон», 220076, г. Минск, ул. Франциска Скорины, 8, офис 41е и рассматриваются в течение 15 дней. При возникновении спорных ситуаций, окончательное решение принимает организатор азартных игр. Данное решение может быть обжаловано в суде в соответствии с законодательством Республики Беларусь.

7.7. Сбои связи или другие технические сбои в оборудовании, с помощью которого принимаются ставки, не являются причиной для отмены ставки, если ставка зарегистрирована и подтверждена.

7.8. Организатор вправе провести экспертизу (исследование) в случае возникновения у него подозрений относительно фактов использования участником азартной игры:

- программного обеспечения и (или) технических устройств, оказывающих воздействие на случайный результат игры или позволяющих его предвидеть;
- программного обеспечения либо иных средств для получения неправомерного доступа к информации организатора азартных игр, включая информацию, содержащуюся на игровом аккаунте другого участника азартной игры, в целях ее уничтожения, блокирования правомерного доступа к ней, модификации (изменения), копирования, а также совершения в отношении данной информации организатора азартных игр иных неправомерных действий.

7.9. На время проведения экспертизы (исследования) выплата выигрыша, возврат несыгравших ставок приостанавливаются по решению руководителя организатора азартных игр или его заместителя, но не более чем на 30 рабочих дней со дня обращения участника азартной игры за выплатой выигрыша, возвратом несыгравших ставок.

7.10. О приостановлении выплаты выигрыша, возврата несыгравших ставок организатор азартных игр информирует участника азартной игры посредством направления ему в игровой аккаунт электронного уведомления либо на указанный при регистрации адрес электронной почты сообщения, в котором указываются:

- наименование Организатора и его учетный номер плательщика;
- доменное имя сайта виртуального игорного заведения;
- порядковый номер электронного уведомления;
- дата обращения участника азартной игры за выплатой выигрыша, возвратом несыгравших ставок;
- дата принятия решения о приостановлении выплаты выигрыша, возврата несыгравших ставок;
- основания принятия решения о приостановлении выплаты выигрыша, возврата несыгравших ставок;
- срок, на который выплата выигрыша, возврат несыгравших ставок приостанавливаются;
- дата оформления (направления) электронного уведомления;
- идентификационный номер, если участник азартной игры является гражданином Республики Беларусь, иностранным гражданином или лицом без гражданства, имеющим вид на жительство в Республике Беларусь;
- вид документа, удостоверяющего личность, его серия (при наличии) и номер, дата выдачи и наименование (код) государственного органа, выдавшего документ (если документ выдан государственным органом Республики Беларусь), официальное название иностранного государства, в котором выдан документ, если участник азартной игры является иностранным гражданином или лицом без гражданства, не имеющим вида на жительство в Республике Беларусь.

7.11. По результатам проведения экспертизы (исследования) организатор азартных игр составляет заключение об установлении (неустановлении) факта использования участником азартной игры программного обеспечения и (или) технических устройств либо иных средств, в котором указываются:

- наименование организатора азартных игр и его учетный номер плательщика;
- доменное имя сайта виртуального игорного заведения;
- основания для проведения экспертизы (исследования);
- фамилия, собственное имя, отчество (если таковое имеется) участника азартной игры, в отношении которого проводится экспертиза (исследование);
- идентификационный номер, если участник азартной игры является гражданином Республики Беларусь, иностранным гражданином или лицом без гражданства, имеющим вид на жительство в Республике Беларусь;
- вид документа, удостоверяющего личность, его серия (при наличии) и номер, дата выдачи и наименование (код) государственного органа, выдавшего документ (если документ выдан государственным органом Республики Беларусь), официальное название иностранного государства, в котором выдан документ, если участник азартной игры является иностранным гражданином или лицом без гражданства, не имеющим вид на жительство в Республике Беларусь;
- обстоятельства, установленные в ходе проведения экспертизы (исследования), подтверждающие (опровергающие) факт использования участником азартной игры программного обеспечения и (или) технических устройств либо иных средств, указанных в абзаце третьем части первой настоящего пункта;
- решение, принятое организатором азартных игр по результатам проведения экспертизы (исследования), содержащее вывод относительно установления (неустановления) факта использования участником азартной игры программного обеспечения и (или) технических устройств либо иных средств, указанных в абзаце третьем части первой настоящего пункта.

7.12. В случае установления организатором азартных игр факта использования участником азартной игры программного обеспечения и (или) технических устройств либо иных средств, указанных в абзаце третьем части первой настоящего пункта, выплата выигрыша, возврат несыгравших ставок не осуществляются. Электронная копия

соответствующего заключения формируется с применением СККС и не позднее дня его составления направляется участнику азартной игры.

В случае неустановления организатором азартных игр факта использования участником азартной игры программного обеспечения и (или) технических устройств либо иных средств, указанных в абзаце третьем части первой настоящего пункта, выплата выигрыша, возврат несыгравших ставок осуществляются не позднее банковского дня, следующего за днем составления соответствующего заключения.

7.13. Игрок должен понимать, что участие в азартных играх неразрывно связано с принятием на себя определенных рисков, и что игрок несет ответственность за совершаемые им ставки, в том числе за финансовые, моральные и иные потери, причиненные ему в результате участия в азартных играх.

7.14. Посетитель заведения несет самостоятельную ответственность за соблюдение законодательства об азартных играх страны его текущего пребывания. Посетитель заведения должен понимать, что, если участие в азартных играх запрещено или разрешено только на определенных условиях в стране его пребывания, которые не предусмотрены настоящими Правилами, ответственность за ущерб, полученный в результате несоблюдения этих правил, ложится исключительно на него.

8. Порядок и условия предоставления бонусов

8.1. Организатор вправе предоставлять игрокам бонусы при условии соблюдения запрета, предусмотренного в абзаце 6 пункта 17 Положения №226. При отсутствии у посетителя виртуального игорного заведения (участника азартной игры) денежных средств (электронных денег), необходимых для участия в азартных играх, бонусы не предоставляются.

8.2. Организатор азартных игр вправе предоставлять бонусы посетителям виртуального игорного заведения, зарегистрированным и прошедшим процедуру идентификации и верификации в соответствии с настоящими Правилами.

8.3. Предоставление (начисление) бонусов происходит по решению Организатора. Организатор по своему усмотрению определяет и устанавливает периодичность, сроки действия, суммы и условия начисления бонусов, кратность размера и сроки отыгрыша, условия списания бонусов, процент возврата, в соответствии с настоящими

Правилами. Соответствующая информация размещается на сайте Организатора.

8.4. Игроку необходимо ввести цифровой код для активации бонуса (активировать бонус) в разделе бонусы в игровом аккаунте.

8.5. За исключением приветственного бонуса в размере 225% на депозиты, все бонусы зачисляются на реальный баланс игрового аккаунта игрока. С момента зачисления на данные средства распространяются требования по отыгрышу (вейджеру). Вывод денежных средств ограничен до момента полного выполнения условий по отыгрышу бонуса. После успешного завершения отыгрыша возможность вывода средств восстанавливается. В случае аннулирования или отмены бонуса соответствующие средства списываются с реального баланса Игрока.

8.6. Приветственный бонус в размере 225% на депозиты зачисляется на бонусный баланс игрового аккаунта игрока. Бонусный баланс отображается в разделе «Бонусы» игрового аккаунта. Во время отыгрыша бонусные средства остаются на бонусном балансе. При этом игрок вправе свободно распоряжаться средствами на реальном балансе, включая их использование для совершения ставок и вывод без каких-либо ограничений. После полного выполнения условий по отыгрышу средства с бонусного баланса переводятся на реальный баланс игрока. В случае аннулирования или отмены бонуса соответствующие средства списываются с бонусного баланса.

8.7. У игрока может быть активен только один бонус в каждой из категорий «Слоты» и «Спорт». При наличии нескольких бонусных предложений в одной категории игрок может активировать только один бонус. Активация следующего бонуса будет доступна после завершения или отмены текущего активного бонуса.

8.8. Требования по отыгрышу бонуса означают общее количество ставок, которые игроку необходимо сделать, прежде чем любые начисленные выигрыши могут быть выведены с баланса игрового аккаунта. Требования по отыгрышу бонуса указываются в особых условиях для бонуса и будут выражаться в виде суммы, кратной сумме бонуса или сумме бонуса плюс депозит, а также в виде размера ставки. Требования по отыгрышу бонуса могут указываться в условиях, относящихся к конкретному бонусу, предусмотренных в настоящих Правилах и (или) на странице бонуса на сайте Организатора.

8.9. Организатор вправе предусмотреть для отыгрыша бонусов отдельный список азартных игр и (или) раздел с азартными играми на сайте Организатора. Соответствующая информация отображается на сайте Организатора (на странице бонуса).

8.10. Вывод пополнения, участвовавшего в бонусном предложении, бонуса и выигрыша по данным ставкам ограничены до выполнения всех условий бонусного предложения и (или) установленного Организатором срока использования бонуса.

8.11. Если игрок не выполнил все условия предоставления бонуса и/или допустил нарушение положений настоящих Правил, бонус, начисленный игроку за участие в бонусном предложении, аннулируется.

8.12. В случае нарушения игроком положений настоящих Правил, организатор вправе ограничить участие игрока в бонусном предложении.

8.13. Для отмены бонуса игрок имеет право направить обращение в чат поддержки и (или) на адрес электронной почты support@brazino777.by.

8.14. В случае отказа участника азартной игры от активированного бонуса, а также в случае списания бонуса в соответствии с п. 8.11, п. 8.16 настоящих Правил, производится аннулирование бонуса и выигрышей, полученных в период отыгрыша бонуса, а также прекращается дальнейшее выполнение условий отыгрыша бонуса.

8.15. Организатор вправе продлить, досрочно прекратить, а также изменить условия предоставления бонусов в соответствии с настоящими Правилами. При этом условия уже предоставленных бонусов (начисленных на игровой аккаунт игрока) остаются неизменными.

8.16. В случае, если Организатор выявит обстоятельства, свидетельствующие по мнению Организатора о злоупотреблении игроком предоставленными ему правами и (или) недобросовестном поведении игрока в целях начисления ему бонусов, Организатор может списать бонус и (или) запретить участвовать в бонусных предложениях Организатора.

8.17. Организатор не несет ответственности за недоступность предоставления бонуса игрокам по техническим причинам.

8.18. Совершение игроком действий, направленных на получение бонуса, означает, что игрок ознакомлен и согласен с условиями предоставления бонуса, установленными в настоящих Правилах.

8.19. Предоставленные Организатором бонусы используются участниками азартных игр для совершения ставок в азартных играх, организуемых и (или) проводимых Организатором.

8.20. Организатор вправе на свое усмотрение предлагать игрокам индивидуальные бонусы, предусмотренные настоящими Правилами.

8.21. Бонус на день рождения

Условия предоставления бонуса:

- для бонуса игроку необходимо отправить копию или фотографию документа, удостоверяющего личность Игрока, где отчетливо видна дата его рождения на адрес support@brazino777.by;
- данные отправленного документа должны совпадать с данными, указанными в личном кабинете игрока, и с данными платежных средств, используемых для внесения и снятия денежных средств;
- бонус будет предоставлен только тем игрокам, которые отправят запрос на предоставление бонуса в течение определенного срока (3 дня до дня рождения и 3 дня после него);
- бонус может быть начислен игроку не более 1 (одного) раза в календарный год с момента начисления предыдущего бонуса на день рождения;
- для получения бонуса игрок должен внести депозит на игровой счет в размере, не менее 500 (пятьсот) белорусских рублей, со дня регистрации игрока в заведении;
- вейджер бонуса составляет $x*5$. Это означает, что игрок должен сделать ставки в играх на общую сумму, в 5 раз превышающую сумму начисленного бонуса.
- игра в кости в лайв-режиме не засчитывается при отыгрыше бонуса на первый депозит.

- ставки в следующих видах игр засчитываются в размере 5% от вейджера: цилиндрическая игра (рулетка) в лайв-режиме, игра в карты в лайв-режиме;
- ставки в категории букмекерской онлайн-игры засчитываются в размере 400% от вейджера;
- вейджер по бонусу может использоваться в букмекерской онлайн-игре только в ставках на спорт с минимальным коэффициентом 1.35 и минимум с 4 (четырьмя) событиями.
- ставка «Система» и простые ставки не учитываются при отыгрыше данного бонуса.

8.22. Бонус «За депозит»

Условия предоставления бонуса:

- игрок, пополнивший свой игровой счет в течение установленного Организатором срока, получает бонус в размере, определенном Организатором;
- бонус будет начисляться только на депозит, который соответствует условиям данного бонуса, в установленный Организатором срок действия бонуса;
- активировав бонус, игрок автоматически соглашается с правилами и условиями данного бонуса;
- бонус начисляется при наличии денежных средств на игровом счете. При выводе депозита с игрового счета до начисления бонуса бонус не начисляется;
- минимальная сумма пополнения игрового счета определяется Организатором;
- максимальная сумма бонуса определяется Организатором;

8.23. Бонус «Страховка»

Условия предоставления бонуса:

- игрок страхует ставку на события, определенные Организатором в установленный Организатором срок действия бонуса;
- бонус предоставляется игрокам, которые не принимали/принимали участия в букмекерской онлайн-игре на сайте Организатора в течение установленного Организатором срока;
- бонус начисляется в размере, установленном Организатором, если ставка на события, определенные Организатором, проиграла;
- максимальная сумма и минимальная сумма бонуса определяется Организатором перед его предоставлением на платформе ВИЗ;
- одиночная ставка или «Экспресс», в котором есть события, рассчитанные с коэффициентом «1», не участвуют в бонусе и прерывают участие в бонусном предложении.

8.24. Бонус «Экспресс»

Условия предоставления бонуса:

- в случае, если одно или несколько событий в составе «Экспресса» проигрывает, а остальные, соответственно, выигрывают, игрок получает бонус в размере, установленном Организатором от суммы проигранного «Экспресса», но не более суммы бонуса, определенного Организатором, в срок действия данного бонуса.
- бонус предоставляется, если игрок поставил на определенный Организатором «Экспресс», коэффициент ставки установлен Организатором;
- срок и сумма ставки определяется Организатором перед его предоставлением на платформе ВИЗ;
- максимальная сумма и минимальная сумма бонуса определяется Организатором перед его предоставлением на платформе ВИЗ;
- одиночная ставка или «Экспресс», в котором есть события, рассчитанные с коэффициентом «1», не участвуют в бонусе и прерывают участие в бонусном предложении.

8.25. Бонус «Сделай прогноз»

Условия предоставления бонуса:

- Игрок может принять участие в бонусе, выполнив все условия Организатора:
 - поставил ставку на предложенные Организатором события;
 - поставил ставку на сумму, установленную Организатором на платформе ВИЗ;
 - поставил ставку с коэффициентом установленным Организатором;
 - поставил ставку в установленный Организатором срок;
 - составил прогноз на количество событий, предложенных Организатором на данный период проведения бонуса;
 - зарегистрировал в предложении бонуса номер игрового счета.
- Прогноз состоит из количества событий, определенных Организатором. Размер бонуса определяется Организатором и распределяется в соответствии с количеством верно угаданных прогнозов;
- бонус начисляется игроку при выполнении условий предложения бонуса;
- в случае если несколько игроков угадает одинаковое количество ставок в соответствии с предложением бонуса, то размер бонуса распределяется между игроками равномерно.

8.26. Бонус «Freebet»

Условия предоставления бонуса:

- игрок может принять участие в бонусе, для этого ему необходимо активировать бонус в Личном кабинете игрока в установленный Организатором срок;
- в случае выигрыша ставки игрок получает только размер выигрыша без суммы ставки;
- денежные средства на ставки с использованием бонуса «Freebet» с игрового счета игрока не списываются. Если сумма выплаты меньше суммы ставки или ставка рассчитана с коэффициентом «1» — выплата по бонусу равна нулю;

- события, исходы, виды спорта, типы ставок, минимальный и максимальный коэффициенты, минимальную ставку, к которым применяется бонус, а также максимальный размер выигрыша устанавливает Организатор;
- в случае выигрыша ставки с бонусом в истории ставок отображается окончательная сумма выигрыша по ставке т.е. сумма выигрыша без суммы ставки.

8.27. Бонус «Moneyback прибыль»

Условия предоставления бонуса:

- игрок может принять участие в бонусе, для этого ему необходимо активировать бонус в Личном кабинете игрока в установленный Организатором срок;
- «Moneyback прибыль» будет считаться по формуле: $\text{Moneyback} = (\text{оборот ставок} - \text{выплата по ставкам}) \text{ сумма проигранных ставок} * \%$, где оборот ставок - сумма всех ставок, сделанных за определенный период;
- выплата по ставкам - сумма выплаченных средств по выигрышным и проигрышным ставкам за определенный период; % - процент возврата;
- если после подсчета по формуле получается значение меньше нуля, тогда бонус недоступен для этого игрового счета.

8.28. Бонус «Moneyback»

Условия предоставления бонуса:

- игрок может принять участие в бонусе, для этого ему необходимо активировать бонус в Личном кабинете игрока в установленный Организатором срок;
- «Moneyback» будет считаться по формуле: $\text{Moneyback} = (\text{сумма депозитов на игровой счет} - \text{сумма выплат с игрового счета}) * \%$, где сумма пополнений игрового счета – сумма всех пополнений игрового счета, сделанных за определенный период; сумма выплат с игрового счета – сумма всех выплаченных средств с игрового счета за определенный период, % - процент возврата;

– если после подсчета по формуле получается значение меньше нуля, тогда бонус недоступен для этого игрового счета.

8.29. Бонус «Moneyback от депозита»

Условия предоставления бонуса:

– игрок может принять участие в бонусе, для этого ему необходимо активировать бонус в Личном кабинете игрока в установленный Организатором срок.

– «Moneyback от депозита» будет считаться по формуле: $\text{Moneyback} = \text{сумма пополнений игрового счета} * \%$, где сумма пополнений игрового счета – сумма всех пополнений игрового счета, сделанных за определенный период, % - процент возврата.

– если после подсчета по формуле получается значение меньше нуля, тогда бонус недоступен для этого игрового счета.

8.30. Бонус «Moneyback от оборота»

Условия предоставления бонуса:

– игрок может принять участие в бонусе, для этого ему необходимо активировать бонус в Личном кабинете игрока в установленный Организатором срок;

– «Moneyback от оборота» будет считаться по формуле: $\text{Moneyback} = \text{оборот ставок} * \%$, где оборот ставок - сумма всех ставок, сделанных за определенный период, % - процент возврата.

– если после подсчета по формуле получается значение меньше нуля, тогда бонус недоступен для этого игрового счета.

8.31. Бонус «Cashback»

Бонус «Cashback» предоставляется игрокам, выполнившим в соответствии с настоящими правилами условия предоставления бонуса, которые размещаются на сайте Организатора.

Расчет суммы бонуса производится по следующей формуле:

$$\text{Cashback} = (\text{Сумма депозитов на игровой счет} - \text{Сумма выплат с игрового счета} - \text{Остаток на балансе}) \times \%, \text{ где:}$$

сумма депозитов на игровой счет — сумма всех пополнений игрового счета, произведенных за определенный период;

сумма выплат с игрового счета — сумма всех денежных средств, выплаченных с игрового счета за указанный период;

остаток на балансе — текущая сумма денежных средств, находящихся на балансе игрового счета игрока;

% — установленный процент возврата.

В случае, если после подсчета по формуле получается значение меньше нуля, бонус недоступен для этого игрового счета.

Организатор самостоятельно устанавливает и изменяет периодичность предоставления, срок действия, размер, механику расчета, условия отыгрыша и порядок начисления бонуса «Cashback». Подробная информация об актуальных условиях предоставления бонуса «Cashback» размещается на сайте Организатора.

8.32. Бонус «Турнир»

Условия предоставления бонуса:

– для зачисления бонуса на игровой счет игроку необходимо активировать бонус в Личном кабинете игрока в установленный Организатором срок.

– игрок может получить бонус «Турнир» за участие в азартной игре на сайте Организатора;

– Организатор по своему усмотрению определяет и устанавливает периодичность, сроки действия, размер бонуса. Соответствующая информация размещается на сайте Организатора;

– за совершение ставок и/или получение выигрыша в азартных играх в период, определенный Организатором на сайте виртуального игорного заведения, игрок получает место в рейтинге. Соответствующая информация размещается на сайте Организатора;

– размер бонуса, распределяется между игроками в зависимости от места в рейтинге в соответствии с условиями бонусного предложения.

8.33. Бонус «Bet streak»

Условия предоставления бонуса:

– игрок может получить бонус за ставку/ставки, если данная ставка/ставки сделаны в глобальной сети Интернет в установленный Организатором срок действия бонуса;

– бонус предоставляется игроку, который выполнил условия Организатора:

- поставил ставку/ставки на сумму, установленную Организатором;
- сделал ставки в количестве, определенном Организатором;
- сделал ставку/ставки с коэффициентом, установленным Организатором;
- сделал ставки вида, установленного Организатором;
- сделал выигрышные/проигрышные ставки в сумме, определенной Организатором;

– бонус и/или максимальный размер бонуса, а также его процент определяется Организатором;

– игрок, выполнивший условия бонуса «Bet streak», получает сумму бонуса, установленную Организатором, или Организатор вправе предоставить на свой выбор иной бонус, предусмотренный главой 7 Правил.

8.34. Бонус «Бонусиньо»

Условия предоставления бонуса:

– игрок может получить бонус на ставку(ставки) в глобальной сети интернет в установленный Организатором срок действия бонуса;

– бонус предоставляется игроку, который выполнил все условия Организатора:

- верифицировался на сайте Организатора;
- активировал бонус в Личном кабинете игрока;

- принимал участие в азартной игре в период, установленный Организатором.
- бонус может быть начислен Организатором самостоятельно при соблюдении условий о верификации и участия в азартной игре;
- максимальная и минимальная сумма бонуса «Бонусиньо» определяется Организатором.

8.35. Бонус «За регистрацию»

Условия предоставления бонуса:

- бонус предоставляется игрокам, впервые зарегистрировавшимся на сайте Организатора в определенный календарный период;
- календарный период для регистрации определяется Организатором;
- максимальная и минимальная сумма бонуса определяется Организатором;
- бонус предоставляется игроку, который выполнил все условия Организатора:
 - зарегистрировался в определенный календарный период;
 - верифицировался на сайте Организатора;
 - внести депозит на определенную Организатором сумму.

8.36. Бонус «За активность»

Условия предоставления бонуса:

- быть зарегистрированным на сайте brazino777.by;
- быть верифицированным пользователем;
- совершить до момента участия в бонусном предложении определенное Организатором количество депозитов.
- не иметь активных, не отыгранных вейджеров.
- совершить ставки в слот-играх на сумму, определенную Организатором, в период действия бонусного предложения.

8.37. Бонус «Сумма ставок»

Бонус «Сумма ставок» начисляется игроку после выполнения условий по общей сумме сделанных ставок. Данные условия относятся к азартным

играм или играм определенных провайдеров, указанных Организатором, и устанавливаются на период времени, также определенный Организатором.

8.38. Бонус «Сумма выигрыша»

Начисление бонуса «Сумма выигрыша» осуществляется при условии выполнения игроком требований по совокупной сумме выигрышей, полученных в процессе игры. Данные условия распространяются на конкретные слот-игры или игры определенных провайдеров азартных игр, указанных Организатором, и применяются в течение периода времени, также установленного Организатором.

8.39. Бонус «Сумма проигрыша»

Начисление бонуса «Сумма проигрыша» осуществляется при условии выполнения игроком требований по совокупной сумме проигрышей. Указанные требования относятся к конкретным играм или играм определенных провайдеров азартных игр, установленных Организатором, и действуют в течение периода времени, также определенного Организатором.

Расчет суммы проигрыша производится по формуле: Сумма проигрыша = Сумма ставок - Сумма выигрыша.

9. Особенности проведения букмекерской онлайн-игры по отдельным видам спорта и игровым соревнованиям при приеме ставок live.

9.1. Правила приема ставок live:

9.1.1. В случае невозможности официального подтверждения исхода того или иного маркета (рынка), Организатор оставляет за собой право отложить расчет ставок до получения официального подтверждения.

9.1.2. Если рынки предлагались в то время, когда исход события уже был фактически известен, Организатор оставляет за собой право аннулировать любые ставки на данные рынки.

9.1.3. При обнаружении очевидно неверно отображенных или рассчитанных коэффициентов Организатор оставляет за собой право аннулировать такие ставки. К данной категории относится отклонение

суммы выплаты более чем на 100% по сравнению со среднерыночными показателями.

9.1.4. В случае прекращения трансляции (освещения) события при условии, что сам матч был завершен в обычном порядке, расчет по всем рынкам будет произведен на основании финального результата. Если исход рынка не может быть подтвержден официально, Организатор оставляет за собой право аннулировать ставки на такие рынки.

9.1.5. В случае некорректного расчета рынков Организатор оставляет за собой право внести соответствующие исправления в любое время.

9.1.6. Если матч не соответствует общепринятому формату (например: необычная продолжительность периода, особый порядок подсчета очков, формат матча и т. д.), Организатор оставляет за собой право аннулировать ставки на любой рынок.

9.1.7. Если правила или формат матча отличаются от принятых поставщиком Линии норм, Организатор оставляет за собой право аннулировать ставки на любой рынок.

9.1.8. Если матч не был завершен или не состоялся (например: по причине дисквалификации, прерывания, отказа участника, изменений в сетке жеребьевки и т. д.), все ставки и рынки, исход которых не был определен на момент остановки, признаются недействительными (аннулируются с коэффициентом 1.00).

9.2. Горные лыжи

9.2.1. Общие правила

- Если иное не указано в правилах рынка, результат на момент церемонии награждения считается окончательным для расчета.
- Рынки «Победитель» и «Топ-3» определяются при условии, что участникам начисляются очки Кубка мира. Если очки не начисляются, эти рынки аннулируются.
- Если соревнование перенесено на другой день (в пределах часового пояса UTC), все рынки аннулируются, если оно не состоится в течение 48 часов с первоначального времени старта в том же месте. В случае изменения места проведения все рынки аннулируются. Если гонка

отложена на несколько минут/часов, но проводится в тот же день, все рынки рассчитываются соответствующим образом.

- При равенстве результатов у нескольких участников применяется правило дэд-хит. Например, если три участника финишируют с одинаковым временем, коэффициент дэд-хит составит 0,33.
- Если участник не стартует, все ставки на него аннулируются.
- В соревнованиях с двумя попытками рынки «Победитель» и «Топ-3» аннулируются, если первая попытка состоялась, а вторая отменена.
- Ставки на «Других» участников не возвращаются, если только весь рынок не аннулирован.

9.2.2. Рынки «Голова к голове» (Head-to-Head)

- Рынки аннулируются, если хотя бы один из двух участников не принимает участия в соревновании.
- Если оба участника выбывают в одной попытке, рынок аннулируется.
- Если оба участника показывают одинаковое время по итогам всей гонки, рынок аннулируется.
- В соревнованиях с двумя попытками, если оба участника завершили первую попытку, но не прошли квалификацию во вторую, победителем считается участник, показавший лучший результат в первой попытке, даже если вторая отменена.
- В соревнованиях с двумя попытками рынки, определяемые во время или после первой попытки, рассчитываются соответствующим образом, даже если первая попытка не завершена или вторая отменена. Это применяется в случаях:
 1. Один участник не завершает первую попытку, а другой завершает.
 2. Один участник не проходит во вторую попытку, а другой проходит.
- Если оба участника прошли во вторую попытку, но не участвуют в ней (например, из-за травмы), рынок аннулируется. Если только один из них участвует во второй попытке, он объявляется победителем.

9.2.3. Рынок «Топ-3»

Если на первых трёх местах оказывается более трёх участников, применяется правило дэд-хит. Например: один победитель, одно второе место и двое с одинаковым временем на третьем месте – победитель и занявший второе место считаются выигравшими, а двое на третьем рассчитываются с коэффициентом дэд-хит 0,5. Если один победитель и трое на втором месте, победитель считается выигравшим, а остальные трое – с коэффициентом 0,66.

9.2.4. Окончание 1-го заезда – Лидер

Для этого рынка применяются общие правила расчета.

Заезд 1 заканчивается после того, как каждый участник завершил первую попытку. В случае, если попытка не завершена, рынок аннулируется.

9.2.5. Head-to-Head – 1-й заезд

Применяются те же правила, что и для обычных рынков Н2Н. Рынок рассчитывается, как только оба участника начали свою попытку.

9.2.6. Победитель группы

Применяются общие правила расчета.

Победителем считается участник из указанной группы, показавший лучший результат во всей гонке (а не в отдельном заезде).

9.3. Биатлон

9.3.1. Общие правила

9.3.1.1. Если иное не указано, результат на момент церемонии награждения считается окончательным.

9.3.1.2. Рынки «Победитель» и «Топ-3» определяются при условии начисления очков Кубка мира или медалей.

9.3.1.3. Если соревнование перенесено на другой день (в пределах UTC), все рынки аннулируются, если оно не состоится в течение 48 часов в том же месте. При смене места все рынки аннулируются. Если соревнование отложено на несколько минут/часов, но проводится в тот же день, рынки рассчитываются.

9.3.1.4. При равенстве результатов у нескольких участников применяется правило дэд-хит. Например, если три участника финишируют с одинаковым временем, коэффициент дэд-хит = 0,33.

9.3.1.5. Если участник не стартует, все ставки на него аннулируются.

9.3.1.6. Ставки на «Других» участников возврату не подлежат, если только весь рынок не аннулирован.

9.3.2. Рынки «Голова к голове» (Head-to-Head)

9.3.2.1. Рынки аннулируются, если хотя бы один из двух участников не участвует.

9.3.2.2. Если оба участника финишируют с одинаковым временем в спринте или индивидуальной гонке, рынок аннулируется. В других дисциплинах при равенстве учитывается фотофиниш.

9.3.2.3. Если оба участника выбывают, сходят или их обходят во время гонки, рынок аннулируется.

9.4. Футбол

9.4.1. Описание рынков

| Название рынка | Описание |
|---------------------------------------|---|
| Метод победы (квалификации) | В случае нескольких матчей учитываются все для данного рынка. |
| Кто выйдет в следующий раунд | В случае нескольких матчей учитываются все. |
| Кто победит в финале | В случае нескольких этапов учитываются все матчи. |
| Кто выиграет финал за 3-е место | В случае нескольких этапов учитываются все матчи. |
| Игрок, который забьет (вкл. овертайм) | Если овертайм не играется, ставки рассчитываются по результату основного времени. |
| Следующий бомбардир | Автоголы учитываются, так как предусмотрен исход «автогол». Игроки вне списка, вратари и запасные отражаются в исходе «Другой». |
| Следующий бомбардир и 1X2 | Любой игрок, который не забьет, будет засчитан как «Другой». |

| Название рынка | Описание |
|--------------------------------------|---|
| Гол в любое время и 1X2 | Любой игрок, не забивший, – «Другой», а также если любая команда забьёт более 4 голов – «Другой». |
| Следующий забивший и точный счет | Любой игрок, не забивший, – «Другой», также если любая команда забьёт более 4 голов – «Другой». |
| Забивший в любое время и точный счет | Любой игрок, не забивший, – «Другой», также если любая команда забьёт более 4 голов – «Другой». |
| Когда будет забит следующий гол? | Если гол забит в добавленное время, он учитывается в интервалах 31-45 или 76-90 минут. |

9.4.2. Правила расчета и отмены

- Все рынки (кроме перерыва, первого тайма, овертайма и серии пенальти) учитывают только основное время, если не указано иное.
- Если матч прерван и продолжен в течение 48 часов, открытые ставки рассчитываются по финальному результату. В противном случае неопределившиеся ставки аннулируются.
- Стандартные 90 минут: ставки зависят от результата в конце запланированных 90 минут, включая компенсированное время, но исключая овертайм, пенальти или золотой гол.
- Если рынок остаётся открытым, когда уже произошли голы, красные/жёлто-красные карточки, пенальти, мы оставляем за собой право аннулировать ставки.
- Если коэффициенты были предложены с неверным временем матча (отклонение более 5 минут), мы оставляем за собой право аннулировать ставки.
- Если указан неверный счет, все рынки аннулируются за период, когда отображался неверный счет.
- В случае изменения любого счета, карточки, углового, пенальти, связанного с VAR, мы оставляем за собой право аннулировать ставки на эту ситуацию.

9.4.3. Рынки карточек

- Желтая карточка = 1, красная или жёлто-красная = 2. Вторая жёлтая для одного игрока, приводящая к удалению, не учитывается отдельно. Один игрок не может набрать более 3 карточек.
- Расчёт по всем доступным данным о карточках, показанных в течение основного времени (90 минут). Карточки после матча не учитываются.
- Карточки, показанные в перерыве, учитываются в ставках на второй тайм.
- Карточки неигровым лицам (заменённые, тренеры, запасные) не учитываются.

9.4.4. Рынки очков за карточки

- Желтая карточка = 10 очков, красная/жёлто-красная = 25. Вторая жёлтая не учитывается. Один игрок не может набрать более 35 очков.
- Остальные правила аналогичны рынкам карточек.

9.4.5. Угловые

Поданные, но не реализованные угловые не учитываются.

9.4.6. Следующий забивший гол / Забивший в любое время

- Автоголы не учитываются для следующего бомбардира и забившего в любое время (игнорируются).
- Все игроки, принимавшие участие в матче с момента старта или с предыдущего гола, считаются участвующими в рынке «Следующий бомбардир».
- Все игроки, которые в данный момент на поле, перечислены.
- Если незаявленный игрок забивает гол, ставки на заявленных игроков остаются в силе.
- Рынок рассчитывается на основе телетрансляции и статистики Press Association, если нет явных доказательств их некорректности.
- Время гола определяется по телевизионному времени; если недоступно – по времени на табло.
- Голы рассчитываются по времени пересечения мячом линии ворот.
- Ставки на угловые по интервалам – по времени выполнения углового.
- Ставки на карточки по интервалам – по времени предъявления карточки.
- Офсайды – по времени решения судьи.

- Для интервалов 41-45 и 31-45 учитываются события с добавленным временем.
- Назначенные, но не реализованные пенальти не учитываются.

9.4.7. Рынки по временным интервалам

- Общие положения: Расчет рынков осуществляется на основании времени взятия ворот, объявленного телевизионными трансляторами. Если такие данные недоступны, учитывается время по официальному игровому протоколу (таймеру матча).
- Голы: Голы рассчитываются по времени, когда мяч пересек линию ворот, а не по времени нанесения удара.
- Угловые: Рынки угловых рассчитываются по времени подачи углового удара, а не по времени нарушения, за которое был назначен угловой, или по времени его присуждения.
- Карточки: Рынки карточек рассчитываются по времени, когда судья показал карточку, а не по времени совершения нарушения.
- Офсайды: Решения по ставкам на офсайды принимаются на основании времени, когда арбитр принял окончательное решение.
- VAR: Данное правило применяется ко всем ситуациям, связанным с использованием видеопомощника судьи (VAR).

9.4.8. 1x2 (хир)

- 1x2 (1up): Любая команда, которая выходит вперед на 1 гол в любой момент основного времени, считается победителем для расчёта.
- 1x2 (2up): Любая команда, выходящая вперед на 2 гола.
- 1x2 (3up): Любая команда, выходящая вперед на 3 гола.
- Дополнительно учитывается окончательный результат после основного времени.
- Если матч прерван и не продолжен в течение 48 часов, исходы, определившиеся до прерывания, считаются выигравшими, а неопределившиеся – аннулируются.

9.4.9. Тип следующего забитого гола

- Штрафной удар / Угловой: Гол должен быть забит непосредственно со штрафного удара или углового, чтобы считаться голом со штрафного. Голы после рикошета засчитываются, если автор гола, назначенный за штрафной или угловой, получил право на его завершение (т.е. гол записан на него).

- Пенальти: Гол должен быть забит непосредственно с пенальти. Голы, забитые после отскока от нереализованного (промаха) пенальти, не засчитываются.
- Автогол: Если гол официально классифицирован как автогол.
- Удар головой: Последнее касание мяча забившего игрока должно быть головой.
- Удар (с игры): Гол должен быть забит любой частью тела, кроме головы, и при этом не подпадать под другие вышеперечисленные типы (штрафной/угловой, пенальти, автогол, удар головой).
- Голов не будет: В случае, если в оставшееся время матча не будет забито ни одного гола.

9.5. Теннис

9.5.1. Правила расчета и отмены

- В случае неявки, выбывания или отказа любого игрока все неопределившиеся ставки аннулируются.
- Если рынки остаются открытыми с неверным счетом, существенно влияющим на коэффициенты, мы оставляем за собой право аннулировать ставки.
- В случае любой задержки (дождь, темнота) все рынки остаются открытыми до возобновления матча.
- Если игроки/команды отображены неправильно, мы оставляем за собой право аннулировать ставки.
- Если игрок снимается, все неопределившиеся рынки аннулируются.
- Если судья начисляет штрафное(ые) очко(а), все ставки на эту игру остаются в силе.
- Если матч заканчивается раньше, чем определенные очки/геймы завершены, все связанные с ними рынки аннулируются.
- Если тай-брейк матча (match tie-break) разыгрывается как решающий сет в формате ВоЗ, он рассматривается как 3-й сет.
- Каждый тай-брейк или матч-тай-брейк засчитывается как 1 гейм.

9.5.2. Рынки брейков и брейк-пойнтов

- Мини-брейки в рамках тай-брейков не учитываются.
- Если игрок выбывает сразу после достижения брейк-пойнта, это всё равно засчитывается как брейк-пойнт.

9.5.3. Определения (для микро-рынков АТР)

- **Победитель (Winner):** Игрок выигрывает очко ударом, до которого соперник не дотронулся или коснулся минимально, без существенного изменения траектории.
- **Ошибка (Error):** Игрок проигрывает очко из-за попадания мяча в сетку или в аут.
- Любое очко, присужденное из-за:
 - Повторного нарушения правил.
 - Четырех нарушений кодекса или события, завершающего матч.
- **Последний удар (Final stroke):** Финальное очко, разыгранное в розыгрыше, включает ошибки.
- **Подача (Serve):** Первоначальный контакт мяча и ракетки во время подачи (над головой или подмышкой).
- **Приём (Return):** Первый удар, нанесенный принимающим игроком/командой.
- **Удар справа (Forehand):** Удар тыльной стороной ладони доминирующей руки, ведущей вперед.
- **Удар слева (Backhand):** Удар тыльной стороной доминирующей руки (костяшки пальцев направлены вперед).
- **Удар с лёта (Volley):** Удар до отскока мяча на стороне игрока.

9.6. Баскетбол

9.6.1. Описание рынков

| Название рынка | Описание |
|--|---|
| Кто наберет X-е очко? (вкл. ОТ) | Если матч заканчивается до достижения X-го очка, рынок аннулируется. |
| Какая команда выиграт гонку до X очков? (вкл. ОТ) | Если матч заканчивается до достижения X, рынок аннулируется. |
| Будет ли овертайм? | Рассчитывается как «Да», если после основного времени ничья, независимо от того, игрался ли овертайм. |
| Гонка: хозяева X, гости Y | Указанная цель должна быть достигнута выбранной командой раньше соперника. Для достижения цели команда должна набрать указанное или большее количество очков. |

| Название рынка | Описание |
|-------------------------------|---|
| Точный счет в любое время Н:А | Для выигрыша ставки счет в матче должен точно совпадать с указанным в любой момент времени. Любой другой счет – проигрыш. |

9.6.2. Правила расчета и отмены

- Рынки не включают овертайм, если не указано иное.
- Если матч прерван или отложен и не продолжен в течение 48 часов после первоначальной даты начала, ставки аннулируются.
- Если коэффициенты были предложены с неверным временем матча (отклонение более 2 минут), мы оставляем за собой право аннулировать ставки.
- Если рынки остаются открытыми с неверным счетом, существенно влияющим на коэффициенты, мы оставляем за собой право аннулировать ставки.
- Если матч не заканчивается вничью, но овертайм играет для квалификационных целей, рынки рассчитываются по результату основного времени.
- Если матч заканчивается вничью, но овертайм не играет, все ставки рассчитываются по результату основного времени (за исключением рынка «Победитель матча вкл. ОТ», который аннулируется).

9.7. Американский футбол

9.7.1. Правила расчета и отмены (микрорынки)

- В случае любой задержки (дождь, темнота и т.д.) все рынки остаются нерассчитанными, и торги возобновляются после продолжения матча.
- Если коэффициенты были предложены с неверным временем матча (отклонение более 89 секунд), мы оставляем за собой право аннулировать ставки.
- Новые первые попытки и ярды, полученные в результате штрафов, не учитываются при расчете.
- Ярды после забега не учитываются в общем количестве ярдов, набранных в игре.
- Рынки не включают овертайм, если не указано иное.
- Если отображается неверный счет, мы оставляем за собой право аннулировать ставки за этот период времени.

- Если розыгрыши отсутствуют, все рынки будут рассчитаны при следующем розыгрыше или аннулированы, если драйв закончится до достижения соответствующего розыгрыша.
- В случае отмененных или перенесенных матчей все рынки считаются недействительными, если матч не продолжается в рамках того же еженедельного расписания NFL (с четверга по среду по местному времени стадиона).
- Если драйв закончился до того, как был достигнут соответствующий номер розыгрыша, все рынки для этого розыгрыша считаются недействительными (включая панты и филд-голы).
- Если команды отображены неправильно, мы оставляем за собой право аннулировать ставки.
- Все предложенные игроки считаются участвующими.
- Если не забито ни одного тачдауна, рынок аннулируется.
- Игроки, не включенные в список, считаются «Другим игроком команды 1» или «Другим игроком команды 2» для расчета.
- Обратите внимание: это не относится к игрокам, которые указаны без действующего коэффициента.
- Игроки защиты или специальных команд считаются участниками для расчета, даже если игрок указан как индивидуальный результат.
- Рынок рассчитывается на основе телетрансляции и статистики официальных ассоциаций, если нет явных доказательств их некорректности.

9.7.2. Описание рынков

| Название рынка | Описание |
|--------------------------|---|
| Тотал хозяев | Включает овертайм. |
| Тотал гостей | Включает овертайм. |
| Х-я игра – тип игры | Сэк (мешок) считается как розыгрыш. Учитываются только пасы вперед. |
| Х-й драйв – пас завершён | Учитывается только пас вперед. |

| Название рынка | Описание |
|-----------------------|--|
| X-й драйв – результат | Для расчета учитываются только действия нападения. Драйв, завершившийся перехватом, тачдауном защиты, концом половины или игры, рассчитывается как «другое». |

9.8. Хоккей с шайбой

9.8.1. Правила расчета и отмены

- Все варианты (кроме рынков на периоды, овертайм и серию буллитов) учитывают только основное время, если не указано иное.
- Если матч прерван и продолжен в течение 48 часов, открытые ставки рассчитываются по окончательному результату. В противном случае неопределившиеся ставки аннулируются.
- Если исход игры решён в серии буллитов, то один гол добавляется к счёту победившей команды и к общему тоталу игры для целей расчета. Это относится ко всем рынкам, включая овертайм и серию буллитов.
- Если рынок остаётся открытым, когда уже произошли голы и штрафы, Организатор оставляет за собой право аннулировать ставки.
- Если коэффициенты были предложены с неверным временем матча (отклонение более 2 минут), Организатор оставляет за собой право аннулировать ставки.
- Если введён неверный счет, все рынки аннулируются за период, когда отображался неверный счет.
- Гол в пустые ворота считается голом, забитым в пустые ворота для целей расчета. В ситуации игры в большинстве/меньшинстве и при пустых воротах гол всегда будет считаться голом в пустые ворота.
- Все предложенные игроки считаются участвующими. Если незаявленный игрок забивает гол или зарабатывает очко, ставки на заявленных игроков остаются в силе.
- Ставки на игроков, которые были в стартовом составе, но покинули игру до окончания (травма, удаление), остаются в силе.
- Рынки рассчитываются на основе телетрансляции и статистики официальных ассоциаций, если нет явных доказательств их некорректности.

9.9. Велоспорт

9.9.1. Описание рынков

| Название рынка | Описание |
|----------------|--|
| Победитель | Если рынок победителя создан, но гонка не имеет победителя, рынок аннулируется. |
| Топ-3 | Если хотя бы один из велосипедистов, финишировавших в Топ-3, включен в рынок, он распределяется соответствующим образом. Если ни один из финишеров Топ-3 не включен, рынок аннулируется. |
| Head-to-Head | Рынки аннулируются, если хотя бы один из двух участников не участвует в гонке или если оба не финишировали. |

9.9.2. Правила расчета и отмены

- Если иное не указано, результат на момент церемонии награждения считается окончательным.
- Если велогонка перенесена на другой день (в пределах UTC), все рынки аннулируются, если она не состоится в течение 48 часов в том же месте. В случае изменения маршрута для перенесенной гонки все рынки аннулируются. Если гонка отложена на несколько минут/часов, но проводится в тот же день, рынки рассчитываются по официальному результату.
- Если гонка отменена, все неопределившиеся рынки аннулируются. Если рынок Н2Н был определён до нейтрализации, он рассчитывается соответствующим образом.
- Если велосипедист не стартует, все ставки на него аннулируются.
- Два велосипедиста считаются разделившими место, только если они финишируют с одинаковым временем. В этом случае для рынка «Победитель» применяется коэффициент дэд-хит 0,5.
- Пример для рынка «Топ-3»: один победитель, один второй, двое третьих – победитель и второй считаются выигравшими, двое третьих рассчитываются с коэффициентом дэд-хит 0,5.

- Для рынка «Победитель группы»: если из определённой группы три велосипедиста финишируют на одном месте, они распределяются с коэффициентом дэд-хит 0,33.

9.10. Бейсбол

9.10.1. Описание рынков

| Название рынка | Описание |
|---|--|
| 1X2 | Рынок рассчитывается, если сыграно минимум 5 иннингов (4,5, если хозяева лидируют) и матч признан официальным. |
| Победитель (включая доп. иннинги) | Рынок рассчитывается при минимум 5 иннингах (4,5, если хозяева лидируют) и официальном статусе. |
| Гонка до X ранов (включая доп. иннинги) | Если матч заканчивается до достижения X-го рана, рынок аннулируется. |
| Когда определится исход матча? | Рассчитывается как «Любой дополнительный иннинг», если после 9 иннингов ничья, независимо от того, игрались ли доп. иннинги. |
| Будет ли овертайм? | Рассчитывается как «Да», если после 9 иннингов ничья, независимо от игры доп. иннингов. |
| Результат X-го выхода игрока с битой | Если объявлен преднамеренный проход (умышленная прогулка), это считается появлением на бите, и рынок аннулируется. |
| Игрок должен нанести удар в X-й раз | Если преднамеренный проход, рынок аннулируется. |

9.10.2. Обратите внимание на следующую таблицу существующих терминов, используемых в бейсболе:

| | |
|-----------------------|---|
| Название рынка | Термины, используемые в бейсболе |
| Период | Иннинг |
| Овертайм (ОТ) | Дополнительный иннинг |
| Очки | Раны |
| Перерыв | Результат после 9 иннингов |

9.10.3. Правила расчета и отмены (микрорынки)

- Возможные дополнительные иннинги не учитываются ни на одном рынке, если не указано иное.
- Все рынки рассчитываются по окончательному результату после 9 иннингов (8,5, если хозяева лидируют). В случае применения правила милосердия или досрочного завершения (по правилам лиги) рынки рассчитываются, если сыграно не менее 5 иннингов (4,5).
- Если рынки остаются открытыми с неверным счетом или статусом матча, существенно влияющим на коэффициенты, Организатор оставляет за собой право аннулировать ставки.
- Если матч прерван и продолжен в течение 48 часов после старта, открытые ставки рассчитываются по окончательному результату. В противном случае все неопределившиеся ставки аннулируются.
- Если игрок не появляется на поле, но на него предлагались рынки, неопределившиеся рынки аннулируются.

9.11. Гандбол

9.11.1. Описание рынков

| Название рынка | Описание |
|--|--|
| Кто наберет X-е очко? (вкл. ОТ) | Если матч заканчивается до достижения X, рынок аннулируется. |
| Какая команда выигрывает гонку до X очков? (вкл. ОТ) | Если матч заканчивается до X, рынок аннулируется. |

9.11.2. Правила расчета и отмены

- Все рынки (кроме указанных выше) учитывают только основное время.

- Если матч прерван или отложен и не продолжен в течение 48 часов, ставки аннулируются.
- Если рынки остаются открытыми с неверным счетом, существенно влияющим на коэффициенты, мы оставляем за собой право аннулировать ставки.
- Если матч доходит до серии 7-метровых, рынки «Кто наберет Х-е очко?» и «Гонка до Х очков» аннулируются.
- Если коэффициенты были предложены с неправильным временем матча (больше 3 минут), Организатор оставляет за собой право признать возвратить ставки с коэффициентом 1.00.

9.12. Волейбол

9.12.1. Описание рынков

| Название рынка | Описание |
|-------------------------------------|--|
| Кто наберет [X]-е очко в [Y]-м сете | Если сет заканчивается до X, рынок аннулируется. |

9.12.2. Правила расчета и отмены

- Если матч не завершён, все неопределившиеся рынки аннулируются.
- Если матч прерван или отложен и не продолжен в течение 48 часов, ставки аннулируются.
- Золотой сет не учитывается ни на одном из указанных рынков.
- Если рынки остаются открытыми с неверным счетом, существенно влияющим на коэффициенты, мы оставляем за собой право аннулировать ставки.
- Официальные вычеты очков учитываются для неопределившихся рынков; уже определённые не пересчитываются.

9.13. Пляжный волейбол

9.13.1. Описание рынков

| Название рынка | Описание |
|-------------------------------------|---|
| Кто наберет [X]-е очко в [Y]-м сете | Если сет заканчивается до достижения X-го очка, рынок аннулируется. |

9.13.2. Правила расчета и отмены

- Если матч не доигран полностью, неопределившиеся рынки аннулируются.
- Если матч прерван или отложен и не продолжен в течение 48 часов после первоначальной даты начала, ставки аннулируются.
- Золотой сет не учитывается ни на одном из указанных рынков.
- Если рынки остаются открытыми с неверным счетом, существенно влияющим на коэффициенты, мы оставляем за собой право аннулировать ставки.
- Официальные вычеты очков учитываются для неопределившихся рынков; уже определенные рынки не пересчитываются.

9.14. Футзал

9.14.1. Правила расчета и отмены

- Все рынки (кроме перерыва, рынков первого тайма, овертайма и серии пенальти) учитывают только основное время.
- Если рынок остаётся открытым, когда уже произошли голы, красные/жёлто-красные карточки, пенальти, мы оставляем за собой право аннулировать ставки.
- Если матч прерван и продолжен в течение 48 часов после старта, все открытые ставки рассчитываются по финальному результату. В противном случае неопределившиеся ставки аннулируются.
- Если рынок был открыт с отсутствующей или неверной красной карточкой, мы оставляем за собой право аннулировать ставки.
- Если коэффициенты предложены с неверным временем матча (отклонение более 2 минут), мы оставляем за собой право аннулировать ставки.
- Если указан неверный счет, все рынки аннулируются за период с неверным счётом.
- Если названия команд или категория отображены неправильно, мы оставляем за собой право аннулировать ставки.

9.15. Бадминтон

9.15.1. Если матч прерывается или переносится и не возобновляется в течение 48 часов после первоначальной даты начала, ставки будут возвращены с коэффициентом 1.00.

9.15.2. Если рынки остаются открытыми с неверным счетом, значительно влияющим на коэффициенты, Организатор оставляет за собой право вернуть ставки с коэффициентом 1.00.

9.15.3. Если игрок/команда снимаются, все неопределившиеся рынки аннулируются.

9.15.4. В случае неправильного отображения игроков/команд Организатор оставляет за собой право вернуть ставки с коэффициентом 1.00.

9.15.5. Официальные вычеты очков учитываются для всех неопределившихся рынков. Рынки, которые уже были определены, не будут учитывать вычеты.

9.15.6. Описание рынков

| Название рынка | Описание |
|-------------------------------------|---|
| Кто наберет [X]-е очко в [N]-м сете | Если сет заканчивается до достижения X-го очка, рынок аннулируется. |

9.16. Регби-союз и регби-лига

9.16.1. Описание рынков

| Название рынка | Описание |
|---------------------------------------|--|
| Победитель (вкл. овертайм и пенальти) | Рынок предлагается независимо от возможности овертайма/пенальти и аннулируется, если матч официально заканчивается вничью. |

9.16.2. Правила расчета и отмены

- Все рынки (кроме перерыва, первого тайма, овертайма и серии пенальти) учитывают только основное время.
- Если матч прерван и продолжен в течение 48 часов, открытые ставки рассчитываются по финальному результату. В противном случае неопределившиеся ставки аннулируются.
- Основные 80 минут: ставки зависят от результата в конце запланированных 80 минут, включая компенсированное время, но исключая овертайм, время на пенальти или внезапную смерть.
- Если рынок остаётся открытым, когда уже произошли изменение счета или красные карточки, мы оставляем за собой право аннулировать ставки.
- Если рынок был открыт с отсутствующей или неверной красной карточкой, мы оставляем за собой право аннулировать ставки.
- Если коэффициенты были предложены с неверным временем матча (отклонение более 2 минут), мы оставляем за собой право аннулировать ставки.
- Если названия команд или категория отображены неправильно, мы оставляем за собой право аннулировать ставки.

9.17. Регби-7

9.17.1. Описание рынков

| Название рынка | Описание |
|---------------------------------------|--|
| Победитель (вкл. овертайм и пенальти) | Рынок предлагается независимо от возможности овертайма/пенальти и аннулируется, если матч официально заканчивается вничью. |

9.17.2. Правила расчета и отмены

- Все рынки (кроме перерыва, первого тайма, овертайма и серии пенальти) учитывают только основное время.
- Если матч прерван и продолжен в течение 48 часов, открытые ставки рассчитываются по финальному результату. В противном случае неопределившиеся ставки аннулируются.
- Стандартные 14/20 минут: ставки зависят от результата в конце запланированных минут, включая компенсированное время, но исключая овертайм, время на пенальти или внезапную смерть.

- Если рынок остаётся открытым, когда уже произошли изменение счета или красные карточки, мы оставляем за собой право аннулировать ставки.
- Если рынок был открыт с отсутствующей или неверной красной карточкой, мы оставляем за собой право аннулировать ставки.
- Если коэффициенты были предложены с неверным временем матча (отклонение более 1 минуты), мы оставляем за собой право аннулировать ставки.
- Если названия команд или категория отображены неправильно, мы оставляем за собой право аннулировать ставки.

9.18. Дартс

9.18.1. Если матч не завершён, все неопределившиеся ставки аннулируются.

9.18.2. Если рынки остаются открытыми с неверным счетом, существенно влияющим на коэффициенты, мы оставляем за собой право аннулировать ставки.

9.18.3. «Яблочко» (Bullseye) считается красным сектором для проверки.

9.19. Настольный теннис

9.19.1. Описание рынков

Название рынка

Описание

Кто наберёт [X]-е очко в [Y]-м сете

Если сет заканчивается до X, рынок аннулируется.

9.19.2. **Правила расчёта и отмены**

- Если матч не завершён, все неопределившиеся ставки аннулируются.
- Если матч прерван или отложен и не продолжен в течение 48 часов, ставки аннулируются.
- Если игроки/команды отображены неправильно, мы оставляем за собой право аннулировать ставки.
- Если игрок снимается, все неопределившиеся рынки аннулируются.

- Официальные вычеты очков учитываются для неопределившихся рынков; уже определённые не пересчитываются.

9.20. Шары

9.20.1. Описание рынков

| Название рынка | Описание |
|---|---|
| X-й сет – какая команда выиграет гонку до X очков | Если сет заканчивается до достижения X, рынок аннулируется. |
| X-й сет – какая команда наберет X-е очко | Если сет заканчивается до достижения X, рынок аннулируется. |

9.20.2. Правила расчета и отмены

- В случае снятия любого игрока все неопределившиеся ставки аннулируются.
- Если рынки остаются открытыми с неверным счетом, существенно влияющим на коэффициенты, мы оставляем за собой право аннулировать ставки.
- Если матч прерван и продолжен в течение 48 часов после старта, все ставки рассчитываются по окончательному результату. В противном случае неопределившиеся ставки аннулируются.
- Если игроки/команды отображены неправильно, мы оставляем за собой право аннулировать ставки.
- Если игрок снимается, все неопределившиеся рынки аннулируются.

9.21. Крикет (T20 и ODI)

9.21.1. Описание рынков

| Название рынка | Описание |
|------------------------------------|---|
| Победитель матча (вкл. супер-овер) | Ставки рассчитываются по официальным правилам соревнований. В матчах, затронутых погодой, – по официальному результату. |

9.21.2. Правила расчета и отмены

- Не на всех рынках учитываются супер-оверы, если не указано иное.
- Штрафы в 5 ранов не учитываются на рынках оверов или подач.
- T20, ODI: минимум 90% от всего количества оверов, выделенных на иннингс, должно быть сыграно для расчета рынков, если иннингс не завершился естественным образом (например, объявлен).
- Если матч отменён до начала игры, все ставки аннулируются, если матч не будет переигран в течение 48 часов.
- Если матч заканчивается вничью, а официальные правила не определяют победителя (или победитель определяется жребием), все неопределившиеся рынки аннулируются.
- Если овер не завершён, все неопределившиеся рынки на этот конкретный овер аннулируются, если иннингс не достиг естественного завершения.
- Если рынки остаются открытыми с неверным счетом, существенно влияющим на коэффициенты, мы оставляем за собой право аннулировать ставки.

9.22. Сквош

9.22.1. Описание рынков

| Название рынка | Описание |
|-------------------------------------|---|
| Кто наберёт [X]-е очко в [Y]-м сете | Если сет заканчивается до достижения X, рынок аннулируется. |

9.22.2. Правила расчетам и отмены

- Если матч не доигран, неопределившиеся рынки аннулируются.
- Если матч прерван или отложен и не продолжен в течение 48 часов, ставки аннулируются.
- Если рынки остаются открытыми с неверным счётом, существенно влияющим на коэффициенты, мы оставляем за собой право аннулировать ставки.
- Если игрок снимается, проигрывает матч или дисквалифицируется, все неопределившиеся рынки аннулируются.
- Официальные вычеты очков учитываются для неопределившихся рынков; уже определённые не пересчитываются.

- Если судья начисляет штрафное(ые) очко(а), все ставки на эту игру остаются в силе.

9.23. Австралийский футбол

9.23.1. Все рынки исключают овертайм, если не указано иное.

9.23.2. Если матч прерван и возобновлен в течение 48 часов с момента его начала, все открытые ставки будут рассчитаны с учетом итогового результата. В противном случае все нерешенные будут возвращены с коэффициентом 1.00.

9.23.3. Если матч прерван или отложен и не продолжен в течение 48 часов после первоначальной даты начала, ставки аннулируются.

9.23.4. В случае изменения места проведения матча Организатор оставляет за собой право признать возвратить ставки с коэффициентом 1.00.

9.23.5. Основные 80 минут: рынки основываются на результате по окончании запланированных 80 минут игры, если не указано иное. Это время включает в себя добавленное время из-за травм или остановок в игре, но не включает дополнительное время.

9.23.6. Правила расчета и возврата ставок: если коэффициенты были предложены с неправильным временем матча (больше 2 минут), Организатор оставляет за собой право вернуть ставки с коэффициентом 1.00.

9.23.7. Если категория или названия команд отображены неверно, Организатор оставляет за собой право вернуть ставки с коэффициентом 1.00.

9.24. eБАСКЕТБОЛ (ЭЛЕКТРОННЫЕ ЛИГИ)

9.24.1. Правила расчета и отмены

- Рынки не включают овертайм, если не указано иное.
- Если матч прерван или отложен и не продолжен в течение 48 часов после запланированного старта, ставки аннулируются.

- Если матч отменён и затем возобновлён, неопределившиеся рынки аннулируются.
- Если коэффициенты были предложены с неверным временем матча, мы оставляем за собой право аннулировать ставки.
- Если рынки остаются открытыми с неверным счетом, существенно влияющим на коэффициенты, мы оставляем за собой право аннулировать ставки.
- Если матч не заканчивается вничью, но овертайм играет для квалификации, рынки рассчитываются по результату основного времени.

9.25. **еХОККЕЙ (ЭЛЕКТРОННЫЕ ЛИГИ)**

9.25.1. Правила расчета и отмены

- Все рынки (кроме рынков на периоды) учитывают только основное время, если не указано иное.
- Если рынок остаётся открытым, когда уже произошли следующие события: голы и штрафы, мы оставляем за собой право аннулировать ставки.
- Если указан неверный счет, все рынки аннулируются за период, когда отображался неверный счет.
- Если матч прерван или отложен и не продолжен в течение 48 часов, ставки аннулируются.
- Если матч отменён и возобновлён, неопределившиеся рынки аннулируются.

9.26. **еФУТБОЛ (ЭЛЕКТРОННЫЕ ЛИГИ)**

9.26.1. Правила расчета и отмены

- Все рынки (кроме рынков на первый тайм) учитывают только основное время, если не указано иное.
- Если рынок остаётся открытым, когда уже произошли голы, красные/жёлто-красные карточки, пенальти, мы оставляем за собой право аннулировать ставки.
- Стандартные 90 минут: ставки зависят от результата в конце запланированных 90 минут, включая компенсированное время, но исключая овертайм, пенальти или золотой гол.
- Если рынок был открыт с отсутствующей или неверной красной карточкой, мы оставляем за собой право аннулировать ставки.

- Если коэффициенты были предложены с неверным временем матча, мы оставляем за собой право аннулировать ставки.
- Если указан неверный счет, все рынки аннулируются за период с неверным счётом.
- Если матч прерван или отложен и не продолжен в течение 48 часов, ставки аннулируются.
- Если матч отменён и возобновлён, неопределившиеся рынки аннулируются.
- Если названия команд или категория отображены неправильно, мы оставляем за собой право аннулировать ставки.

9.27. КИБЕРСПОРТ: COUNTER-STRIKE

9.27.1. Описание рынков

| Название рынка | Описание |
|--|--|
| [Карта] [Раунд] – Бомба обезврежена | Если бомба не была заложена, рынок рассчитывается как «Нет». |
| [Карта] [Раунд] – Первая кровь / Общее количество убийств / Убийства команды хозяев / Убийства команды гостей | Согласно официальным правилам, убийства от дружественного огня и самоубийства засчитываются как «-1» от общего числа убийств команды, к которой принадлежит игрок. |

9.27.2. Правила расчета и отмены

- Если матч прерван или отложен и не продолжен в течение 48 часов после старта, все неопределившиеся рынки аннулируются.
- Рынки рассчитываются на основе официально опубликованных результатов.
- Если матч указан неправильно, мы оставляем за собой право аннулировать ставки.
- Если произошёл откат одного раунда (технический перезапуск), который не влияет на завершённые раунды, учитываются только события после перезапуска.
- Рынки не включают овертайм, если не указано иное.
- В случае отказа от участия или отмены все неопределившиеся рынки аннулируются.

- Если команде предписано продолжать игру в неполном составе из-за технических проблем, мы оставляем за собой право аннулировать ставки до получения официальных разъяснений.
- Если матч начинается с преимущества по карте для одной команды, первая карта считается выигранной этой командой со счётом 13:0.
- Если матч или карта не завершены, все неопределившиеся рынки аннулируются.
- Если матч или карта переигрываются из-за технических проблем, все неопределившиеся рынки аннулируются.

9.28. КИБЕРСПОРТ: DOTA 2

9.28.1. Описание рынков

| Название рынка | Описание |
|-------------------------|---|
| Х-я карта – 1-я эгида | Победитель определяется по команде, которая первой убивает Рошана и получает Эгиду. |
| Х-я карта – 1-я башня | Учитываются все способы разрушения башни. |
| Х-я карта – 1-я казарма | Уничтожение одной единицы казармы (барак). |

9.28.2. Правила расчета и отмены

- Если матч прерван или отложен и не продолжен в течение 48 часов, все неопределившиеся рынки аннулируются.
- Рынки рассчитываются на основе официальных результатов.
- Если матч указан неправильно, мы оставляем за собой право аннулировать ставки.
- В случае отказа от участия или отмены все неопределившиеся рынки аннулируются.
- Если матч или карта не завершены, все неопределившиеся рынки аннулируются.
- Если стандартное количество карт изменено или отличается от предлагаемого, мы оставляем за собой право аннулировать ставки.
- Если матч или карта переигрываются из-за отключения или технических проблем, не связанных с игроками, все неопределившиеся рынки аннулируются.

- Если время начала карты отменяется и статус возвращается, мы не отменяем уже определившиеся рынки.

9.29. КИБЕРСПОРТ: LEAGUE OF LEGENDS

9.29.1. Описание рынков

| Название рынка | Описание |
|---------------------------|--|
| Х-я карта – 1-й ингибитор | Команда, первой разрушившая ингибитор. |
| Х-я карта – 1-я башня | Команда, первой разрушившая башню. |

9.29.2. Правила расчета и отмены

- Если матч прерван или отложен и не продолжен в течение 48 часов, все неопределившиеся рынки аннулируются.
- Рынки рассчитываются по официальным результатам.
- Если матч указан неправильно, мы оставляем за собой право аннулировать ставки.
- Если стандартное количество карт изменено, мы оставляем за собой право аннулировать ставки.
- В случае отказа или снятия все неопределившиеся рынки аннулируются.
- Если матч или карта не завершены, все неопределившиеся рынки аннулируются.
- Если время начала карты отменяется из-за хроно-прерывания, мы не отменяем уже определившиеся рынки.
- Если матч или карта переигрываются из-за технических проблем, все неопределившиеся рынки аннулируются.

9.30. ХОККЕЙ НА ТРАВЕ

9.30.1. Правила расчета и отмены

- Все ставки учитываются только по основному времени, если не указано иное.

- Если матч прерван или отложен и не продолжен в течение 48 часов, ставки аннулируются.
- Если рынки остаются открытыми с неверным счетом, существенно влияющим на коэффициенты, мы оставляем за собой право аннулировать ставки.

9.31. **ФОРМУЛА-1**

9.31.1. **Общие правила**

- Если иное не указано, результат на момент церемонии награждения считается окончательным.
- Мероприятие, сокращённое из-за погоды или других причин, но признанное официальным, рассчитывается при условии начисления полных очков.
- Если гонка перенесена на другой день (в пределах UTC), все рынки аннулируются.
- Если количество победителей превышает ожидаемое, применяется правило дэд-хит.
- Если гонщик стартует с пит-лейн, он ранжируется в конце стартовой решётки для целей расчета.
- Если участники сходят на разных кругах, количество пройденных кругов учитывается.
- На практике, в спринт-квалификации и квалификации, ставки на гонщика возвращаются, если он не выезжает с пит-лейн. В спринтерских гонках и гонках ставки возвращаются, если он не стартует (например, сошёл на прогревочном круге).

9.31.2. **Командные рынки**

- Победитель (команда), Топ-Х (команда) и Head-to-Head (команда) определяются по лучшей машине команды в итоговой классификации.
- «Первый сход (команды)» – команда, у которой одна из машин сошла первой.
- «Первый пит-стоп (команды)» – команда, чья машина первой заехала на пит-лейн.
- «Общее количество обгонов команды» – сумма обгонов обеих машин команды.
- Если оба гонщика команды не выезжают на трассу в практике/квалификации или не стартуют в гонке, эта команда считается выигравшей на рынке «Победитель (команды)».

9.31.3. Рынки «Самый быстрый круг»

- Время круга учитывается в миллисекундах.
- Если все указанные участники сходят на одном круге, рынок аннулируется.
- Рынки аннулируются, если один из гонщиков сходит на формирующем круге или до него.

9.31.4. Рынки «Обгоны»

- Обгон засчитывается, если он завершён до конца круга.
- Обгоны на первом круге не учитываются.
- Обгоны конкретного гонщика на том же круге, когда он въезжает или выезжает с пит-лейн, не учитываются.
- Обгон машины на круге её схода не учитывается.
- Притирка и расцепление не считаются обгоном.

9.31.5. Рынки «Сходы»

- Машина считается сошедшей, если она не пересекает финишную черту после завершения сессии (если только она не дисквалифицирована).
- Если более одного участника сходят на одном круге, применяется правило дэд-хит.
- Если машина сходит на пит-лейн, для расчёта учитывается последний начатый круг.

9.31.6. Конец Q1 / Q2 – Лидер

- Результат на начало Q2 считается действительным для рынка «Конец Q1 – Лидер». Результат на начало Q3 – для «Конец Q2 – Лидер».
- Если гонщик квалифицировался во Q2, но не выезжает на трассу в Q2, он считается проигравшим на рынке «Конец Q2 – Лидер».
- Если квалификационная сессия отменена, рынки рассчитываются, если Q1/Q2 были завершены.

9.31.7. Рынки «Пит-стопы»

- Автомобиль, первым въехавший на пит-лейн, считается победителем.
- Если машина заезжает на пит-лейн и сразу выезжает, это всё равно считается пит-стопом.

9.31.8. **Рынок «Общее количество финишировавших»**

- Гонщик считается финишировавшим, только если он пересекает финишную черту после завершения сессии.

9.32. **ФОРМУЛА Е**

9.32.1. **Общие правила**

- Если иное не указано, результат на момент церемонии награждения считается окончательным.
- Если все указанные участники сходят на одном круге, рынок аннулируется.
- Рынки аннулируются, если один из гонщиков сходит на прогревочном круге или до него.
- Мероприятие, сокращённое из-за погоды, но признанное официальным, рассчитывается при начислении полных очков.
- Если гонка перенесена на другой день, все рынки аннулируются.
- Если участники сходят на разных кругах, количество пройденных кругов учитывается.

9.33. **Гольф**

9.33.1. **Правила расчета и отмены**

- В случае задержки (дождь, темнота) все неопределившиеся рынки остаются открытыми до возобновления раунда/турнира.
- Если пострадавший игрок выбывает, все неопределившиеся рынки с его участием аннулируются.
- Рынок «Победитель» (ID 1159) рассчитывается по официальному победителю турнира (включая дополнительные лунки). Ставки на всех перечисленных игроков остаются в силе после того, как они сделали первый удар.
- Правило дэд-хит применяется к рынкам с 3 мячами.
- Если игроки отображены неправильно, Организатор оставляет за собой право аннулировать ставки.

9.33.2. **Рынки с раундами**

- Рынки «Лунка» и «Лунка от А до В»: если игрок выбывает, все связанные неопределившиеся рынки аннулируются.

- Если раунд гольфа прерван, все неопределившиеся рынки раунда аннулируются.

9.33.3. **Рынки 2 мяча**

- Рынок аннулируется, если оба игрока показывают одинаковый счёт в соответствующем раунде.
- Если оба игрока выбывают на одной лунке, рынок аннулируется.
- Игрок считается стартовавшим, если он сделал первый удар на своей первой запланированной лунке.

9.33.4. **Рынки турниров/ивентов**

- В турнирах, затронутых плохой погодой, ставки рассчитываются по официальному результату независимо от количества сыгранных раундов.

9.33.5. **Победитель группы**

- Победитель – игрок с наименьшим количеством очков среди определённой группы по итогам турнира. Учитываются только игроки, входящие в группу.
- Если два или более игроков в группе делят наименьший счёт, применяется правило дэд-хит.

9.33.6. **Рынки 3 мячей**

- Если все три игрока выбывают на одной лунке, рынок аннулируется.
- Игрок считается стартовавшим, если он сделал первый удар на своей первой запланированной лунке.

9.33.7. **Конец раунда X – Лидер**

- Если после раунда два или более игроков делят лидерство, применяется правило дэд-хит.
- Если игрок не сделал ни одного удара в турнире, он аннулируется на всех рынках «Лидер после раунда».
- Если игрок выбывает из турнира, он аннулируется на всех рынках «Лидер после раунда» при условии, что он не сделал ни одного броска в соответствующем раунде.

9.34. **Кабадди**

9.34.1. Правила расчета и отмены матча

- Если матч прерван или отложен и не продолжен в течение 48 часов, ставки аннулируются.
- Если рынки остаются открытыми с неверным результатом, существенно влияющим на коэффициенты, мы оставляем за собой право аннулировать ставки.

9.35. Смешанные единоборства (ММА)

9.35.1. Описание рынков

| Название рынка | Описание |
|---------------------------|---|
| Победитель (выиграет бой) | Предсказать победителя. Выбор ничьей не предлагается. |
| 1x2 (Исход боя) | Предсказать исход боя. |
| Тотал (Больше/Меньше) | Ставки на раунд, в котором определится результат боя. |

9.35.2. Правила тоталов раундов

- Для расчета, когда указан полраунда, 2 минуты 30 секунд соответствующего раунда определяют половину. Например, 2,5 раунда – это 2 минуты 30 секунд 3-го раунда. Если бой заканчивается ровно через 2:30, результат – больше 2,5.

9.35.3. Правила жеребьевки и отмены

- В случае отмены боя из-за непредвиденных обстоятельств (проблемы на арене) все ставки на победителя и 1x2 аннулируются. Ставки на уже определившиеся рынки (например, тотал больше 1,5, если бой дошёл до 3-го раунда) рассчитываются, а неопределённые аннулируются.
- Для рынка победителя, где не предлагается ничья, все ставки аннулируются в случае ничьей (включая большинством ничья или техническую ничью).
- Для рынка 1x2, если бой заканчивается ничьей большинством или технической ничьей, выигрывает исход «Ничья».

- В случае, если бой признан «Не состоявшимся» (No Contest), все ставки аннулируются.

9.36. **MotoGP**

9.36.1. Общие правила

- Если иное не указано, результат на момент церемонии награждения считается окончательным.
- Если все указанные участники сходят на одном круге, рынок аннулируется.
- Рынки аннулируются, если один из гонщиков сходит на прогревочном круге или до него.
- Мероприятие, сокращённое из-за погоды, но признанное официальным, рассчитывается при начислении полных очков.
- Если гонка перенесена на другой день, все рынки аннулируются.
- Если участники сходят на разных кругах, количество пройденных кругов учитывается.

9.37. **NASCAR**

9.37.1. Общие правила

- На всех рынках возможен овертайм.
- Если иное не указано, результат на момент церемонии награждения считается окончательным.
- Мероприятие, сокращённое из-за погоды, но признанное официальным, рассчитывается при начислении полных очков.
- Если гонка перенесена на другой день, все рынки аннулируются.
- Если участник не стартует, все ставки на него аннулируются.
- Рынки аннулируются, если один из гонщиков сходит на прогревочном круге или до него.
- Если все указанные участники сходят на одном круге, рынок аннулируется.
- Если количество финишировавших меньше 3, то участник, выбывший последним, признаётся выигравшим (и так до тех пор, пока не наберётся 3 выигравших).

9.38. **Падел**

9.38.1. **Правила расчета и отмены**

- В случае неявки, выбывания или снятия любого игрока или команды все неопределённые ставки аннулируются.
- В случае задержки (дождь, темнота) все рынки остаются открытыми до возобновления матча.
- Если судья начисляет штрафные очки, все ставки на затронутую игру остаются в силе.
- Если матч заканчивается до того, как набраны определённые очки/геймы, все связанные с ними рынки аннулируются.
- Если рынки остаются открытыми с неверным счетом, существенно влияющим на коэффициенты, мы оставляем за собой право аннулировать ставки.
- Каждый тай-брейк засчитывается как 1 гейм.

9.39. Прыжки с трамплина

9.39.1. Общие правила

- Если иное не указано, результат на момент церемонии награждения считается окончательным.
- Рынки «Победитель» и «Топ-3» определяются при начислении очков Кубка мира или медалей. Если очки не начисляются, рынки аннулируются. В соревнованиях по прыжкам очки начисляются, если первая попытка выполнена, а вторая отменена.
- Если соревнование перенесено на другой день (в пределах UTC), все рынки аннулируются, если оно не состоится в течение 48 часов в том же месте. При смене места все рынки аннулируются. Если отложено на несколько минут/часов, но проводится в тот же день, рынки рассчитываются.
- Если более одного участника выигрывают соревнование, применяется дэд-хит.
- Если участник не стартует (не совершает прыжок), все ставки на него аннулируются.
- Ставки на «Других» участников не возвращаются, если только весь рынок не аннулирован.

9.39.2. Рынки «Голова к голове» (Head-to-Head)

- Рынки аннулируются, если хотя бы один из двух участников не участвует.
- Если оба участника набирают одинаковую сумму очков, рынок аннулируется.

- Если оба участника не проходят во вторую попытку, победителем считается участник, показавший лучший результат в первой попытке, даже если вторая отменена.
- Если вторая попытка отменена, победителем считается участник, лидировавший после первой попытки.
- Если оба участника прошли во вторую попытку, но не участвуют в ней (травма), рынок аннулируется. Если участвует только один, он победитель.
- Если один участник не входит в Топ-30, а другой входит, и соревнование отменяется во время первой попытки, участник из Топ-30 объявляется победителем.
- Если оба в Топ-30 и соревнование отменяется, рынок аннулируется.

9.39.3. Конец раунда X – Лидер

- Для чемпионата мира по полётам могут предлагаться 2-й и 3-й раунды. Раунд заканчивается, когда все квалифицированные спортсмены выполнили прыжки.
- Если два или более игроков делят лидерство после раунда, применяется дэд-хит.
- Если на первых трёх местах более трёх участников, применяется дэд-хит. Пример: один победитель, одно второе место, двое третьих – победитель и второй считаются выигравшими, двое третьих – с коэффициентом 0,5. Если один победитель и трое вторых, победитель выигрывает, остальные трое – с коэффициентом 0,66.

9.40. Снукер

9.40.1. Правила расчета и отмены

- В случае завершения карьеры игрока или дисквалификации все неопределившиеся рынки аннулируются.
- Если рынки остаются открытыми с неверным результатом, существенно влияющим на коэффициенты, Организатор оставляет за собой право аннулировать ставки.
- В случае перестановки (ре-рак) расчет остается в силе, если исход был определён до перестановки.
- Если игроки/команды отображены неправильно, Организатор оставляет за собой право аннулировать ставки.
- Фолы или штрафные очки не учитываются при расчете рынков на цветные шары.
- Если матч не завершён, все неопределившиеся рынки аннулируются.

- Если фрейм начат, но не завершён, все связанные с ним рынки аннулируются, если исход ещё не определён.

10. Особенности букмекерской онлайн-игры по отдельным видам спорта и игровым соревнованиям при приеме ставок пре-матч.

10.1. Общие правила расчета и возврата ставок

10.1.1. Правила, указанные в п.10.1 Правил, применяются ко всем видам спорта, если иное не указано в специальных правилах.

10.1.2. Специальные правила для отдельных видов спорта имеют приоритет над общими правилами.

10.1.3. В случаях, не урегулированных настоящими правилами, оператор оставляет за собой право принимать решение по каждому случаю индивидуально.

10.1.4. События, проведенные не по расписанию

10.1.4.1. Если матч проводится на другом стадионе, ставки остаются действительными, если команды не поменяны местами (хозяева/гости).

10.1.4.2. В случае смены соперника все ставки аннулируются.

10.1.4.3. Если команда выставляет резервный или молодежный состав вместо основного, Организатор вправе аннулировать ставки.

10.1.4.4. Если формат матча отличается от стандартного (длительность периодов, формат турнира и др.), ставки могут быть аннулированы.

10.1.5. В случае неправильного расчета рынков Организатор оставляет за собой право исправить их в любое время.

10.1.6. Все рынки матча не включают овертайм, если прямо не указано иное.

10.1.7. Изменение коэффициентов

10.1.7.1. Оператор вправе изменять коэффициенты и приостанавливать прием ставок в любое время.

10.1.7.2. В случае очевидной ошибки коэффициента ставки могут быть признаны недействительными.

10.1.7.3. Ошибка может считаться очевидной, если потенциальная выплата отличается более чем на 100% от среднего рыночного значения.

10.1.8. **Технические ошибки**

10.1.8.1. В случае технических сбоя прием ставок может быть приостановлен.

10.1.8.2. Ставки могут быть аннулированы даже после их расчета, если они были приняты вследствие технической ошибки.

10.1.9. **Перенос и прерывание матчей**

10.1.9.1. Матч считается перенесенным, если он не начался в запланированное время. События, дата начала которых была изменена заблаговременно для показа по телевидению или чтобы разгрузить календарь, не классифицируются как перенесенные.

10.1.9.2. После того как матч переведен в статус «Live» (обычно это происходит за 15 минут до начала события) и прерван, или время начала изменяется в этом статусе, он автоматически классифицируется как прерванный. Матчи в этом статусе не возвращаются в состояние пре-матч.

10.1.9.3. Если матч не начинается в течение 48 часов после запланированного времени начала, все ставки аннулируются.

10.1.9.4. Матч считается прерванным, если он начался, но не был завершен.

10.1.9.5. Если матч прерывается и не возобновляется в течение 48 часов, все нерешенные ставки будут возвращены с коэффициентом 1.00. Все решенные выигранные ставки будут рассчитаны как выигранные, а все решенные проигранные ставки будут рассчитаны как проигранные.

10.1.9.6. Если матч прерван и возобновлен в течение 48 часов с момента его начала, все открытые ставки будут рассчитаны с учетом итогового результата.

10.1.10. **Правило «Пуш» (2-исходные рынки).** В случае, если предлагается рынок на победителя (только с исходами «хозяева» и «гости»), и событие заканчивается вничью, рынок рассчитывается как недействительный (возврат).

10.1.11. **Тотал и фора**

10.1.11.1. Когда для рынка «больше/меньше» указано точное число (линия), и результат совпадает с этой линией, ставки признаются недействительными.

10.1.11.2. Когда для рынка с форой указано точное число (линия), и результат совпадает с этой линией (с учетом форы), ставки признаются недействительными.

10.1.12. **Гонка до X (включая овертайм).** Если матч заканчивается до того, как достигнуто значение X, этот рынок считается недействительным.

10.1.13. **Рынки периодов.** В рынках таймов, четвертей или периодов учитываются только события, произошедшие в соответствующем периоде.

10.1.14. **Чет/Нечет.** Если итоговое значение равно 0, результат считается четным.

10.1.15. **Результаты**

Если исход рынка не может быть подтвержден, Организатор оставляет за собой право отложить расчет до официального подтверждения. Если исход рынка не может быть официально подтвержден, Организатор оставляет за собой право аннулировать ставки.

Если рынки предлагались, когда исход уже был известен, Организатор оставляет за собой право аннулировать любые ставки.

В случае некорректного расчета рынков Организатор оставляет за собой право исправить их в любое время.

10.1.16. **Ставки типа «Голова к Голове» (Head to Head)**

10.1.16.1. Как минимум один участник должен завершить событие, в противном случае все ставки считаются недействительными.

10.1.16.2. Если один или несколько участников не стартуют, все ставки считаются недействительными.

10.1.16.3. Если все участники дисквалифицированы или исключены иным образом, все ставки считаются недействительными.

10.1.16.4. Если оба участника в паре «голова к голове» показывают одинаковый результат, и коэффициенты на ничью не предлагались, то все ставки считаются недействительными.

10.1.17. **Долгосрочные ставки (Аутрайты)**

Долгосрочные ставки считаются ставками типа «All In» (играют все или проигрыш). Это означает, что ставка будет рассчитана как проигрыш, если выбранный участник не принимает участия в событии.

В случае отмены события все ставки признаются недействительными.

В случае изменения места проведения события Организатор оставляет за собой право признать любые ставки недействительными.

Если не указано иное, всякий раз, когда организующая ассоциация сочтет нужным включить необходимые раунды, матчи или серии матчей (например, плей-офф, постсезон) после окончания так называемого регулярного сезона для определения классификации, победителей лиги, повышения/понижения в классе и т.д., поставщик Линии будет учитывать результаты и исходы этих матчей для расчета ставок, касающихся итоговой классификации в лиге, повышения, понижения и т.д.

Все события рассчитываются на основе церемонии награждения или официального протокола соревнований, без учета результатов каких-либо последующих расследований или дисквалификаций.

10.1.18. **Правило «Ничья» (Dead Heat).** Это правило применяется к долгосрочным ставкам. Если несколько участников делят одну позицию, выплата рассчитывается пропорционально количеству участников, разделивших эту позицию.

10.1.19. **Рынки на игроков (Player Markets)**

10.1.20. Все ставки, сделанные до изменения места проведения, подлежат автоматической отмене

10.1.21. Если матч начался, но был прерван и не возобновлен в течение 5 часов, ставки на игроков аннулируются.

10.1.22. В расчетах рынков игроков учитывается овертайм.

10.1.23. Серии пенальти (послематчевые) не учитываются.

10.1.24. Только для футбола и бейсбола: если какой-либо игрок, выбранный для любого типа ставок, не начинает игру (не в стартовом составе), все ставки на этого игрока подлежат автоматической отмене.

10.2. Футбол

10.2.1. Все рынки (за исключением перерыва, первого тайма, овертайма и серии пенальти) учитываются только для основного времени.

10.2.2. Если матч прерван и возобновлен в течение 48 часов с момента его начала, все открытые ставки будут рассчитаны с учетом итогового результата. В противном случае все нерешенные ставки будут возвращены с коэффициентом 1.00.

10.2.3. Основные 90 минут: рынки основываются на результате по окончании запланированных 90 минут игры, если не указано иное. Это время включает в себя добавленное время из-за травм или остановок в игре, но не включает дополнительное время, время на серии пенальти и золотой гол.

10.2.4. Правила расчета и возврата ставок: если коэффициенты были предложены с неправильным временем матча (больше 5 минут), Организатор оставляет за собой право признать возвратить ставки с коэффициентом 1.00.

10.2.5. Если категория или названия команд отображены неверно, Организатор оставляет за собой право вернуть ставки с коэффициентом 1.00.

10.2.6. Если матч прерван и не возобновлен в течение 48 часов, действуют следующие правила: в случае прерывания в первом тайме матча все решенные выигранные ставки будут рассчитаны как выигранные, а все решенные проигранные ставки будут рассчитаны как проигранные.

10.2.7. Все возвращенные ставки будут рассчитаны с коэффициентом 1,00. В случае прерывания после первого тайма, во время перерыва между таймами или во время второго тайма, текущий результат будет использован как окончательный для всех рынков, включая «угловые», «ставка на карточку» и «авторы голов».

10.2.8. Если матч перенесен и не сыгран в течение 48 часов с момента запланированного времени начала, все ставки будут возвращены с коэффициентом 1.00.

10.2.9. Если товарищеский матч играется 2x40 мин, вместо 2x45 мин, все ставки будут считаться действительными. Для всех остальных форматов, за исключением 2x45 и 2x40, ставки будут возвращены с коэффициентом 1.00.

10.2.10. **1x2(xup)**

1x2 (1up): Любая команда, которая выходит вперед на 1 гол - в любой момент основного времени - считается победителем для целей расчета.

1x2 (2up): Любая команда, которая выходит вперед на 2 гола - в любой момент основного времени - считается победителем для целей расчета.

1x2 (Зур): Любая команда, которая выходит вперед на 3 гола - в любой момент основного времени - считается победителем для целей расчета.

Дополнительно, исход, отражающий окончательный результат после основного времени, также учитывается для целей расчета.

Если матч прерван и не продолжен в течение 48 часов после начального свистка, любые исходы, которые определились до момента прерывания, считаются выигравшими для целей расчета, в то время как неопределившиеся исходы считаются недействительными.

10.2.11. Ставки на временные интервалы (Time Frame Betting)

Временные интервалы определяются следующим образом:

1-10 минут: с 0:00 по 9:59

11-20 минут: с 10:00 по 19:59 и т.д.

1-15 минут: с 00:00 по 14:59

16-30 минут: с 15:00 по 29:59 и т.д.

Временные периоды 31-45 и 76-90 включают любое добавленное время.

10.2.12. Рынки на таймы (Interval Markets)

Рынки 1-го/2-го таймов применяются к уставным 45 минутам игры, включая компенсированное и добавленное время.

В случае нестандартной продолжительности периодов (например, 3 периода по 30 минут), рынки 1-го тайма будут рассчитываться по голам, забитым между началом игры и 44:59 мин, а рынки 2-го тайма - между 45:00 мин и концом игры (включая добавленное и компенсированное время, исключая овертайм и/или пенальти).

10.2.13. **Рынки на карточки.** Желтая карточка считается за 1 очко, а красная или желто-красная (вторая желтая) — за 2 очка. Вторая желтая карточка для одного игрока, которая приводит к удалению, не учитывается отдельно. Как следствие, один игрок не может принести больше 3 очков (одна ЖК + вторая ЖК = удаление, итого 3). Расчет производится на основе всех доступных данных о карточках, показанных в течение основного времени матча (90 минут). Карточки, показанные после матча, не

учитываются. Карточки, показанные не игрокам (уже замененным игрокам, тренерам, запасным игрокам), не учитываются.

10.2.14. **Рынки «Угловые».** Угловые, назначенные, но не поданные, не учитываются.

10.2.15. **Рынки на бомбардиров (Goalscorer Markets)**

Автоголы не учитываются при расчете ставок.

Если по какой-либо причине незаявленный игрок забивает гол, все ставки на заявленных игроков остаются в силе.

Все игроки, принимавшие участие в матче с момента начала игры или с момента предыдущего гола, считаются участвующими в рынке.

Если игрок не входит в игру со скамейки или вовсе отсутствует в протоколе матча, все ставки будут возвращены с коэффициентом 1.00.

Все игроки, которые в данный момент принимают участие, указаны в списке.

Рынок будет рассчитан на основе телетрансляции и статистики, предоставленной Press Association, если нет явных доказательств того, что эта статистика неверна.

10.2.16. **Статистика футбола, используемая на рынках игроков**

- **Голы (Goals):** Количество голов, забитых игроком в ворота соперника. Рынки рассчитываются по времени пересечения мячом линии ворот, а не по времени нанесения удара.
- **Голевые передачи (Assists):** Финальное действие (пас, удар или любое другое касание мяча), сделанное игроком, которое привело к тому, что получивший передачу партнер забил гол.
- **Удары (Shots):** Любая явная попытка игрока забить гол (в створ, мимо или заблокировано).
- **Удары в створ (Shots on Goal / Shots on Target):** Попытка игрока, которая непосредственно привела к голу (независимо от явного намерения забить гол), или явная попытка игрока забить гол, которая явно попала бы в ворота, если бы не сейв вратаря или остановка последним защитником (при этом вратарь явно не мог бы спасти).

- **Пасы (Passes):** Попытка паса (успешная или неуспешная) с явным намерением одного игрока найти партнера.
- **Отборы (Tackles):** Когда игрок вступает в контакт с мячом в борьбе на земле, успешно забирая мяч у игрока, владеющего им.
- **Карточки (Cards):** Получил ли игрок карточку: 0 = Нет, 1 = Да (не общее количество полученных карточек).

10.3. Зимние виды спорта

10.3.1. Отмена/Переносы. Если конкретное соревнование перенесено или прервано, ставки остаются в силе при условии, что соревнование будет завершено в течение 72 часов.

10.4. Теннис

10.4.1. В случае отказа игрока от игры и/или неявки игрока все нерешенные ставки будут возвращены с коэффициентом 1.00.

10.4.2. В случае задержки по какой-либо причине (дождь, темнота...) все рынки остаются нерассчитанными, а прием ставок возобновится с продолжением матча.

10.4.3. В случае завершения матча до получения конкретных очков/окончания геймов все ставки на рынках, связанные с очками/геймами, будут возвращены с коэффициентом 1.00.

10.4.4. В случае неправильного отображения игроков/команд Организатор оставляет за собой право вернуть ставки с коэффициентом 1.00.

10.4.5. В случае отказа игрока от игры до начала турнира все ставки на нерешенных рынках будут возвращены с коэффициентом 1.00 (ставки на победу), но если матч начался и было сыграно минимум одно очко, после чего игрок отказывается от продолжения игры, все ставки считаются действительными.

10.4.6. Если исход матча решается с помощью матч тай-брейка, то он считается 3-м сетом. Каждый тай-брейк или матч тай-брейк считается как 1 гейм (Супер-тай-брейком считается сет, состоящим из одного гейма.).

10.4.7. Правила при досрочном завершении матча (Retirements)

В случае досрочного завершения (отказа) или дисквалификации в матче все рынки, результат по которым еще не был определен, будут рассчитаны как недействительные.

Рынки должны быть фактически определены для расчета. Например, если матч заканчивается отказом в первом сете при счете 4-4, Организатор аннулирует линию тотала первого сета 9.5, так как фактическое количество сыгранных геймов на момент отказа было только восемь.

Считается, что теннисный матч начался с первой подачи матча.

10.4.8. Матчи, проведенные не по расписанию

В случае любого из следующих обстоятельств все ставки остаются в силе:

1. Изменение расписания и/или дня матча.
2. Изменение места проведения.
3. Смена корта с закрытого на открытый или наоборот.
4. Смена покрытия (до или во время матча).
5. Если имена игроков/команд отображены некорректно, мы оставляем за собой право аннулировать ставки.

10.5. Баскетбол

10.5.1. Описание рынков

| Название рынка | Описание рынка |
|-------------------|--|
| Будет ли овертайм | Рынок будет рассчитан как «да», если по окончании основного времени матч заканчивается вничью, независимо от того, играет ли овертайм. |

10.5.2. Рынки не учитывают овертайм, если не указано иное. Если матч прерывается или переносится и не возобновляется в течение 48 часов после начала, все решенные выигранные ставки будут рассчитаны как выигранные, а все решенные проигранные ставки будут рассчитаны как проигранные.

10.5.3. Если коэффициенты были предложены с неправильным временем матча (больше 2 минут), Организатор оставляет за собой право вернуть ставки с коэффициентом 1.00.

10.5.4. В случае, если матч не заканчивается вничью, но овертайм играется для квалификационных целей (например, в турнирах), рынки будут рассчитаны в соответствии с результатом на момент окончания основного времени.

10.5.5. Если матч завершается ничьей и овертайм не играется, рынки «3х сторонний» и «Normal Time Match Betting» (2-сторонние) ставки будут возвращены с коэффициентом 1.00. В случае наличия овертайма рынок будет рассчитан как положительный.

10.5.6. Статистика баскетбола, используемая на рынках игроков

- **3-очковые (3pt FG Made):** Количество 3-очковых бросков, которые игрок или команда реализовали.
- **Очки (Points):** Количество набранных очков.
- **Реализованные броски с игры (FG Made):** Количество бросков с игры, которые игрок реализовал. Включает 2-очковые и 3-очковые.
- **Передачи (Assist):** Количество передач, которые напрямую привели к забитому мячу партнером.
- **Блок-шоты (Blocks):** Блок происходит, когда игрок нападения пытается бросить, а игрок защиты касается мяча, блокируя его шанс на попадание.
- **Всего подборов (Total Rebounds):** Подбор происходит, когда игрок овладевает мячом после неудачного броска. Эта статистика показывает общее количество подборов игрока как в нападении, так и в защите.
- **Перехваты (Steals):** Количество раз, когда защищающийся игрок забирает мяч у игрока нападения, вызывая потерю.
- **Очки + Подборы + Передачи:** Сумма индивидуальных показателей игрока: Очки + Подборы + Передачи за игру.

- **Подборы + Передачи:** Сумма индивидуальных показателей игрока: Подборы + Передачи за игру.

10.6. Американский футбол

10.6.1. В случае задержки по какой-либо причине (например, дождь, темнота) все рынки остаются нерассчитанными, а прием ставок возобновится с продолжением матча. Рынки не учитывают овертайм, если не указано иное.

10.6.2. Если коэффициенты были предложены с неправильным временем матча (больше 89 секунд), Организатор оставляем за собой право вернуть ставки с коэффициентом 1.00.

10.6.3. В случае неправильного отображения команд Организатор оставляет за собой право вернуть ставки с коэффициентом 1.00.

10.6.4. В случае прерванных или отложенных матчей все ставки на рынке будут возвращены с коэффициентом 1.00 за исключением случаев, когда матч возобновляется по тому же недельному расписанию НФЛ (четверг – среда по времени местного стадиона).

10.6.5. Описание рынков

| Название рынка | Описание рынка |
|-----------------------|---|
| Будет ли овертайм | Рынок будет рассчитан как «да», если по окончании основного времени матч заканчивается вничью, независимо от того, играется ли овертайм. |
| Х-й драйв - результат | Для расчета учитываются только розыгрыши нападения. Драйв, заканчивающийся перехватом, тачдауном защиты, окончанием половины или окончанием игры, будет рассчитан как «другое». |

10.6.6. Рынки на таймы и четверти

Любые ссылки на «Первый тайм» относятся к 1-й и 2-й четвертям, на «Второй тайм» — к 3-й и 4-й четвертям.

Исход рынка определяется исключительно на основе счета в соответствующем периоде (например, 1-я четверть, 2-й тайм и т.д.), исключая очки, набранные в других периодах, как в основное время, так и в овертайме.

Четверть должна быть завершена, чтобы ставки оставались в силе. Тайм должен быть завершён, чтобы ставки оставались в силе.

10.7. Легкая атлетика

Отмена/Переносы. Если конкретное соревнование перенесено или прервано, ставки остаются в силе при условии, что соревнование будет завершено в течение 72 часов.

10.8. Хоккей с шайбой

10.8.1. Все рынки (за исключением периода, овертайма и серии пенальти) учитываются только для основного времени, если это не упоминается в рынке.

10.8.2. Если матч прерывается или переносится и не возобновляется в течение 48 часов, все нерешенные ставки будут возвращены с коэффициентом 1.00. Все решенные выигранные ставки будут рассчитаны как выигранные, а все решенные проигранные ставки будут рассчитаны как проигранные.

10.8.3. Если коэффициенты были предложены с неправильным временем матча (больше 2 минут), Организатор оставляет за собой право вернуть ставки с коэффициентом 1.00.

10.8.4. Правило расчета. В случае, если игра завершается серией буллитов (пенальти), то один гол добавляется к счету победившей команды и к общему тоталу игры для целей расчета. Это применяется ко всем рынкам, включая овертайм.

10.8.5. Рынки на периоды. Исход рынка определяется исключительно на основе счета в соответствующем периоде (например, 1-й период, 2-й период, 3-й период). Учитываются только голы, забитые в течение указанного периода. Если не указано иное, овертайм не учитывается для результата 3-го периода. Период должен быть завершён, чтобы все ставки на этот период оставались в силе.

10.9. Смешанные единоборства (ММА)

10.9.1. Описание рынков

| Описание рынков | |
|-------------------------------|--|
| Название рынка | Описание рынка |
| Победитель и точный раунд | Предсказать раунд, в котором ваш выбор выиграет бой. Ставка на победителя и точный раунд означает, что боец выиграет нокаутом (КО), техническим нокаутом (ТКО), дисквалификацией или сабмишеном в течение этого раунда, или победой решением судей. Если боец не выходит на следующий раунд, считается, что его противник выиграл в предыдущем раунде. |
| Пройдет ли бой всю дистанцию? | Предсказать, будет ли бой завершен до истечения запланированного количества раундов. В случае технического решения считается, что бой НЕ прошел всю дистанцию. |

10.10. Автоспорт / Мотоспорт

10.10.1. Отмена/Переносы. Если конкретное соревнование перенесено или прервано, ставки остаются в силе при условии, что соревнование будет завершено в течение 72 часов.

10.10.2. Правила расчета ставок на парные матчи команд (Race Match Betting)

Ставки будут рассчитаны на основе команды с лучшим классифицированным автомобилем в официальной классификации FIA на момент церемонии вручения призов (подиума). Если ни одна из команд не имеет классифицированного автомобиля, то победителем считается команда, чей лучший автомобиль проехал наибольшее количество кругов.

Если ни одна из команд не имеет классифицированного автомобиля и лучшие автомобили обеих команд прошли равное количество кругов, все ставки аннулируются. Если хотя бы одна из двух команд стартует менее чем с двумя пилотами, все ставки аннулируются.

10.11. Бейсбол

10.11.1. Описание рынков

| № | Название рынка | Описание рынка |
|---|---|---|
| 1 | 1X2 | Матч должен пройти полное запланированное количество иннингов, в противном случае рынок будет аннулирован. |
| 2 | Победитель (включая доп. иннинги) | Рынок на победителя для пре-матча будет рассчитан, если матч продлится минимум 5 иннингов (4.5, если хозяева лидируют) и признан официальным. |
| 3 | Маржа победы (включая доп. иннинги) | Матч должен пройти полное запланированное количество иннингов, в противном случае рынок будет аннулирован. |
| 4 | Фора | Матч должен пройти полное запланированное количество иннингов, в противном случае рынок будет аннулирован. |
| 5 | Тотал (включая доп. иннинги), все рынки | Матч должен пройти полное запланированное количество иннингов, в противном случае рынок будет аннулирован, если только исход «больше» уже не выиграл. |

| № | Название рынка | Описание рынка |
|----|--|--|
| 6 | Чет/нечет (включая доп. иннинги) | Матч должен пройти полное запланированное количество иннингов, в противном случае рынок будет аннулирован. |
| 7 | Гонка до X ранов (включая доп. иннинги) | Будет аннулирован, если ни одна из команд не достигнет значения X. |
| 8 | Будет ли дополнительный иннинг | Матч должен пройти полное запланированное количество иннингов, в противном случае рынок будет аннулирован. |
| 9 | Будет ли команда1 отбивать в 9-м иннинге | Матч должен пройти полное запланированное количество иннингов, в противном случае рынок будет аннулирован. |
| 10 | Команда, выигравшая больше иннингов | Матч должен пройти полное запланированное количество иннингов, в противном случае рынок будет аннулирован. |
| 11 | Команда с самым результативным иннингом | Матч должен пройти полное запланированное количество иннингов, в противном случае рынок будет аннулирован. |
| 12 | Самый результативный иннинг | Матч должен пройти полное запланированное количество иннингов, в противном случае рынок будет аннулирован. |

| № | Название рынка | Описание рынка |
|----------|---|--|
| 13 | Иннинги с 1 по 5, все рынки | Матч должен пройти 5 иннингов (4.5, если хозяева лидируют). |
| 14 | Иннинги с 1 по 5 – Тотал, все рынки | Матч должен пройти 5 иннингов (4.5, если хозяева лидируют), если только исход «больше» уже не выиграл. |
| 15 | X-й иннинг - 1X2 | Иннинг должен быть завершен. |
| 16 | X-й иннинг - Тотал | Иннинг должен быть завершен, если только исход «больше» уже не выиграл. |
| 17 | Максимальное количество последовательных ранов одной командой | Матч должен пройти запланированное количество иннингов, если только значение 5+ уже не было достигнуто. |
| 18 | Когда будет решен матч | Матч должен пройти запланированное количество иннингов. Этот рынок будет рассчитан как «любой дополнительный иннинг», если по окончании основного времени ничья. |
| 19 | Когда будет забит X-й ран (включая доп. иннинги) | Матч должен пройти запланированное количество иннингов. Если матч заканчивается до того, как достигнут X-й ран, рынок считается недействительным. |
| 20 | X-й иннинг - команда1 забьет | Иннинг должен быть завершен, если только хозяева уже не забили. |
| 21 | X-й иннинг - команда2 забьет | Иннинг должен быть завершен, если только гости уже не забили. |

| № | Название рынка | Описание рынка |
|----|--|--|
| 22 | Тотал хитов (включая доп. иннинги), все рынки | Матч должен пройти запланированное количество иннингов, если только исход «больше» уже не выиграл на момент окончания матча. |
| 23 | 1-й иннинг - тотал хитов, все рынки | 1-й иннинг должен быть завершен, если только исход «больше» уже не выиграл. |
| 24 | Иннинги 1-5 - тотал хитов, все рынки | Матч должен пройти 5 иннингов (4.5, если хозяева лидируют), если только исход «больше» уже не выиграл. |
| 25 | Победитель и тотал (включая доп. иннинги) | Матч должен пройти запланированное количество иннингов. |
| 26 | Тотал хоум-ранов (включая доп. иннинги), все рынки | Матч должен пройти запланированное количество иннингов, если только исход «больше» уже не выиграл на момент окончания матча. |
| 27 | 1-й иннинг - Победитель | 1-й иннинг должен быть завершен. |
| 28 | Гонка до X ранов (включая доп. иннинги) | Если матч заканчивается до того, как достигнут X-й ран, этот рынок считается недействительным. |
| 29 | Будет ли дополнительный иннинг | Рынок будет рассчитан как «Да», если по окончании основного времени (после полных 9 иннингов) матч заканчивается вничью, независимо от того, играют ли доп. иннинги. |

10.11.2. Отмена матчей

В случае прерванного матча все неопределившиеся рынки считаются недействительными, если матч не будет продолжен в течение 48 часов с официального времени начала. Все полностью определившиеся рынки будут рассчитаны.

Все ставки остаются в силе независимо от стартовых питчеров или их замен.

Если матч не начинается в запланированное время, все связанные ставки на игроков остаются в статусе ожидания до авто-верификации, если только игра не начнется через > 72 часа после первоначально запланированного времени.

10.11.3. Переносы матчей

В случае переноса все рынки считаются недействительными, если матч не начнется в запланированный день (по местному времени).

10.11.4. Правило «Милосердия» (Mercy Rule)

Для матчей, где применимо правило «Милосердия» (досрочное завершение из-за большого счета), в случае досрочного завершения матча из-за того, что одна команда имеет большое и предположительно непреодолимое преимущество в счете над другой, все рынки будут рассчитаны на основе окончательного результата. Рынки не будут аннулированы из-за досрочного завершения матча.

10.11.5. Рынки на игроков

Все рынки на игроков включают дополнительные иннинги для расчета результата.

Ставки на игроков, где матч помечен как перенесенный или отмененный в статусе игры до запланированного времени начала, остаются в статусе ожидания и рассчитываются, если игра начинается в течение 72 часов с момента первоначально запланированного времени (глобального игрового времени). Если игра не начинается в течение 72 часов, ставки аннулируются.

Все ставки, созданные до изменения места проведения, аннулируются.

Если игрок не был в стартовом составе, ставка аннулируется.

10.11.6. Статистика бейсбола, используемая на рынках игроков

- **Бэттер - Хиты (H):** Достижение базы из-за отбитого, честного мяча без ошибки защиты.
- **Бэттер - Хоум-раны (HR):** Хиты, при которых бэттер успешно коснулся всех четырех баз без содействия полевой ошибки.
- **Бэттер - Тотал Баз (TB):** Один за сингл, два за дабл, три за трипл и четыре за хоум-ран. Формула: $[H + 2B + (2 \times 3B) + (3 \times HR)]$ или $[1B + (2 \times 2B) + (3 \times 3B) + (4 \times HR)]$.
- **Бэттер - Раны + RBI:** Сумма ранов и RBI (ранов, принесенных отбиванием: количество бегунов, которые забегают в дом из-за действия бэттера, кроме случаев, когда бэттер отбил в дабл-плей или достиг базы из-за ошибки).
- **Питчер - Страйкауты (SO):** Количество бэттеров, получивших третий страйк.
- **Питчер - Заработанные раны:** Количество ранов, которые произошли не в результате ошибок или пропущенных мячей (пасс бол).

10.11.7. Возможные дополнительные иннинги не учитываются ни в каких рынках, за исключением «Кто принесет X-е очко» и «Какая команда выиграет с X-ю очками» или иных указаний. Термины, используемые в бейсболе: Период – Иннинг, Овертайм – Дополнительный иннинг, Очки – Раны, Перерыв – Результат после половины 9-го иннинга.

10.11.8. Все рынки будут обнулены по финальному результату после 9-ти иннингов (8 1/2 иннингов, если на данном этапе ведет команда хозяев).

10.12. Гандбол

10.12.1. Все рынки (за исключением «Кто принесет X-е очко» и «Какая команда выиграет с X-ю очками») учитываются только для основного времени. Предложенные рынки не относятся к овертайму, если не указано обратное.

10.12.2. Если матч прерывается или переносится и не возобновляется в течение 48 часов, все нерешенные ставки будут возвращены с коэффициентом 1.00.

10.12.3. Все решенные выигранные ставки будут рассчитаны как выигранные, а все решенные проигранные ставки будут рассчитаны как проигранные.

10.12.4. Если коэффициенты были предложены с неправильным временем матча (больше 3 минут), Организатор оставляет за собой право вернуть ставки с коэффициентом 1.00.

10.13. Бокс

10.13.1. Общие положения

Все рынки рассчитываются в соответствии с результатом, доступным сразу после окончания боя.

Любые последующие апелляции или поправки к результату не принимаются во внимание для расчета.

10.13.2. Описание рынков

| Название рынка | Описание рынка |
|-------------------------------|--|
| Победитель (Выиграет бой) | Предсказать, кто из участников выиграет бой. Выбор ничьей не предлагается. Для рынка «Победитель», где не предлагается ничья, все ставки будут недействительны в случае ничьей (включая бой, закончившийся «Большинством ничья» или «Технической ничьей»). |
| 1X2 (Исход боя) | Предсказать исход боя. Если бой заканчивается «Большинством ничья» или «Технической ничьей», то выигрышной ставкой будет «Ничья». |
| Тотал раундов (Больше/Меньше) | Ставки на раунд, в котором определится результат боя. Для расчета, если указан полраунда, то 1 минута 30 секунд соответствующего раунда определяют половину для расчета «меньше» или «больше». Таким образом, 9.5 раундов означают одну минуту и 30 секунд 10-го раунда. |
| Победитель и точный раунд | Предсказать раунд, в котором ваш выбор выиграет бой. Ставка на победителя и точный раунд означает, что боец выиграет нокаутом (КО), техническим нокаутом (ТКО), дисквалификацией |

| Название рынка | Описание рынка |
|--------------------------------|---|
| | в этом раунде. Если боец не выходит на следующий раунд, считается, что его противник выиграл в предыдущем раунде. |
| Метод победы | Предсказать метод, которым будет определён результат боя. Все ставки рассчитываются по официально объявленному результату. Победа дисквалификацией считается как нокаут/технический нокаут. |
| Победит ли любой боец досрочно | Предсказать, будет ли бой завершен до истечения запланированного количества раундов. В случае технического решения считается, что бой НЕ прошел всю дистанцию. |

10.13.3. Отмена/Переносы матчей

Если какой-либо боец не выходит на следующий раунд, его противник считается выигравшим в предыдущем раунде.

В случае снятия или замены одного из боксеров ставки аннулируются.

В случае, если бой признан «Не состоявшимся» (No Contest), все ставки аннулируются и возвращаются.

Если запланированное количество раундов изменяется до боя, все ставки на тотал раундов, раунд и метод победы аннулируются.

10.14. Гольф

10.14.1. Описание рынков

| Название рынка | Описание рынка |
|-----------------------|--|
| 2 Бола (Матчи) | Предсказать, какой игрок покажет самый низкий счет в указанном раунде. Если оба игрока выбывают на одной и той же лунке, рынок аннулируется. Рынок аннулируется, если оба участника показывают одинаковый результат в данном раунде. |

| Название рынка | Описание рынка |
|--|---|
| 3 Бола (Матчи) | Предсказать, какой игрок покажет самый низкий счет в указанном раунде. Применяются правила «Дед Хит». |
| Победитель турнира (Аутрайт) | Все долгосрочные ставки рассчитываются на игрока, которому вручен трофей. Результат плей-офф учитывается. Если турнир сокращен с запланированного количества лунок по какой-либо причине, долгосрочные ставки, сделанные до финального завершенного раунда, рассчитываются на игрока, получившего трофей. |
| Ставки на группы (Лучший XY) | Победителем будет игрок, занявший самое высокое место по итогам турнира. Применяются правила «Дед Хит», за исключением случаев, когда победитель определяется в плей-офф. Особый случай: если мы предлагаем ставки на группу, но стартует только один участник, ставки аннулируются. |
| Лидер после раунда (например, Победитель первого раунда) | Расчет производится на основе турнирного счета по окончании указанного раунда. Применяются правила «Дед Хит». |
| Попадание в Топ-4/Топ-5/Топ-6/Топ-10/Топ-20 | Применяются правила «Дед Хит». |
| Выиграет/Не выиграет Мейджор | 4 мейджора: US Open, US Masters, USPGA и The British Open. |

10.14.2. Отмена/Переносы

Игрок считается участвовавшим в турнире или конкретном раунде, как только он сделал первый удар (тии-офф). Если игрок снимается, выбывает или дисквалифицируется после того, как сделал первый удар, ставки остаются в силе.

В турнирах, затронутых плохой погодой или другими подобными причинами, ставки будут рассчитаны по официальному результату независимо от количества сыгранных раундов.

Если турнир прерван, любые ставки, сделанные после последнего завершенного раунда, будут аннулированы.

Результаты на официальном сайте тура на момент церемонии вручения трофея используются для расчета (последующая дисквалификация после этого времени не учитывается).

10.14.3. Группы, сыгранные не по расписанию

В случае, если кто-то из участников не вышел на старт, ставки в группах (2 бола, 3 бола) аннулируются.

10.15. Волейбол

10.15.1. В случае незавершения матча все ставки на нерешенных рынках будут возвращены с коэффициентом 1.00. Золотой сет не учитывается ни в одном из указанных рынков.

10.15.2. Если матч прерывается или переносится и не возобновляется в течение 48 часов, все нерешенные ставки будут возвращены с коэффициентом 1.00.

10.15.3. Все решенные выигранные ставки будут рассчитаны как выигранные, а все решенные проигранные ставки будут рассчитаны как проигранные.

10.15.4. Описание рынков

| Название рынка | Описание рынка |
|------------------|---|
| Будет ли 4-й сет | Если 4-й сет начался, исход будет «да». |
| Будет ли 5-й сет | Если 5-й сет начался, исход будет «да». |

10.16. Пляжный волейбол

10.16.1. В случае незавершения матча все ставки на нерешенных рынках будут возвращены с коэффициентом 1.00. Золотой сет не учитывается ни в одном из указанных рынков.

10.16.2. Если матч прерывается или переносится и не возобновляется в течение 48 часов, все нерешенные ставки будут возвращены с коэффициентом 1.00.

10.16.3. Все решенные выигранные ставки будут рассчитаны как выигранные, а все решенные проигранные ставки будут рассчитаны как проигранные.

10.16.4. В случае отказа команды от продолжения игры все ставки на рынках с неопределенным исходом будут возвращены с коэффициентом 1.00.

10.17. **Футзал**

10.17.1. Все рынки (за исключением перерыва, первого тайма, овертайма и серии пенальти) учитываются только для основного времени.

10.17.2. Если матч прерывается или переносится и не возобновляется в течение 48 часов, все нерешенные ставки будут возвращены с коэффициентом 1.00.

10.17.3. Все решенные выигранные ставки будут рассчитаны как выигранные, а все решенные проигранные ставки будут рассчитаны как проигранные.

10.17.4. Если рынок был открыт с отсутствующей или неправильной красной карточкой, Организатор оставляет за собой право вернуть ставки с коэффициентом 1.00.

10.17.5. Если коэффициенты были предложены с неправильным временем матча (больше 2 минут), Организатор оставляет за собой право вернуть ставки с коэффициентом 1.00.

10.17.6. Если матч прерывается или переносится и не возобновляется в течение 48 часов после начала, ставки будут возвращены с коэффициентом 1.00.

10.17.7. Если категория или названия команд отображены неверно, Организатор оставляет за собой право вернуть ставки с коэффициентом 1.00.

10.18. **Бадминтон**

10.18.1. В случае незавершения матча все ставки на нерешенных рынках будут возвращены с коэффициентом 1.00.

10.18.2. Если матч прерывается или переносится и не возобновляется в течение 48 часов, все нерешенные ставки будут возвращены с коэффициентом 1.00.

10.18.3. Все решенные выигранные ставки будут рассчитаны как выигранные, а все решенные проигранные ставки будут рассчитаны как проигранные.

10.18.4. В случае неправильного отображения игроков/команд Организатор оставляет за собой право вернуть ставки с коэффициентом 1.00.

10.18.5. В случае отказа команды от продолжения игры все ставки на рынках с неопределенным исходом будут возвращены с коэффициентом 1.00.

10.19. **Регби**

10.19.1. Все рынки (за исключением перерыва, первого тайма, овертайма и серии пенальти) учитываются только для основного времени.

10.19.2. Если матч прерывается или переносится и не возобновляется в течение 48 часов, все нерешенные ставки будут возвращены с коэффициентом 1.00.

10.19.3. Все решенные выигранные ставки будут рассчитаны как выигранные, а все решенные проигранные ставки будут рассчитаны как проигранные.

10.19.4. Если рынок остается открытым, когда следующие события уже произошли: изменения счета или красные карточки, Организатор оставляет за собой право вернуть ставки с коэффициентом 1.00.

10.19.5. Если рынок был открыт с отсутствующей или неправильной красной карточкой, Организатор оставляет за собой право вернуть ставки с коэффициентом 1.00.

10.19.6. Если коэффициенты были предложены с неправильным временем матча (больше 2 минут), Организатор оставляет за собой право вернуть ставки с коэффициентом 1.00.

10.19.7. Если матч прерывается или переносится и не возобновляется в течение 48 часов после начала, ставки будут возвращены с коэффициентом 1.00.

10.19.8. Если категория или названия команд отображены неверно, Организатор оставляет за собой право признать возврат ставок с коэффициентом 1.00.

10.20. **Дартс**

10.20.1. В случае незавершения матча все ставки на нерешенных рынках будут возвращены с коэффициентом 1.00.

10.20.2. В случае неправильного отображения игроков/команд Организатор оставляет за собой право признать возврат ставок с коэффициентом 1.00.

10.20.3. Если матч не завершен, все ставки на нерешенных рынках считаются будут возвращены с коэффициентом 1.00. «Яблочко» мишени считается красным цветом чекаута.

10.21. **Настольный теннис**

10.21.1. В случае незавершения матча все ставки на нерешенных рынках будут возвращены с коэффициентом 1.00.

10.21.2. Если матч прерывается или переносится и не возобновляется в течение 48 часов после начала, ставки будут возвращены с коэффициентом 1.00.

10.21.3. В случае неправильного отображения игроков/команд Организатор оставляет за собой право вернуть ставки с коэффициентом 1.00.

10.21.4. В случае ухода игрока все ставки на нерешенных рынках будут возвращены с коэффициентом 1.00.

10.22. **Крикет T20 и ODI**

- 10.22.1. Все рынки не учитывают супер-оверы, если не указано иное.
- 10.22.2. Штрафные раны не учитываются в рынках на оверы и подачи (рынки на несколько оверов не учитываются в данном правиле).
- 10.22.3. Двадцать (20): все запланированные оверы должны быть сыграны для расчета решенных рынков, за исключением случаев, когда иннинги завершились естественным образом.
- 10.22.4. ODI: для расчета рынков должны быть сыграны минимум 90% всех размещенных оверов по иннингам на момент размещения ставки, кроме случаев, когда иннинги завершились естественным образом.
- 10.22.5. Если матч отменен до начала игры, то все ставки на рынках будут возвращены с коэффициентом 1.00, за исключением случаев, когда матч переигрывается в течение 48 часов с момента изначального времени старта.
- 10.22.6. Если матч завершается ничьей и согласно официальным правилам соревнования победитель не определяется или если согласно правилам соревнования, победитель определяется монеткой или жребием, то все ставки на нерешенных рынках будут возвращены с коэффициентом 1.00.
- 10.22.7. В случае незавершенного овера все ставки на нерешенных рынках на данный конкретный овер будут возвращены с коэффициентом 1.00, за исключением случаев, когда иннинги завершились естественным образом, например, в случае вынесения объявления, вывода всей команды из игры и т. д.

11. Игры в лайв-режиме

- 11.1. В данном разделе представлены игры, в которых организовано взаимодействие игрока с лайв-дилером в режиме онлайн (лайв-режим).
- 11.2. На сайте Организатора доступны следующие виды игр: игра в карты в лайв-режиме, игра в кости в лайв-режиме, цилиндрическая игра (рулетка) в лайв-режиме.
- 11.3. Указанные азартные игры проводятся с использованием игровых столов, расположенных за пределами территории Республики Беларусь.

11.4. Информация об играх, доступных на сайте Организатора, провайдерах таких азартных игр с указанием их официального сайта содержится в Приложении №1 к настоящим Правилам или внутри игр в лайв-режиме.

11.5. Сведения об особенностях каждой из вышеуказанных игр указаны внутри игр на официальном сайте провайдера, сайт провайдера указан внутри игр на сайте.

11.6. Цель игры в карты в лайв – режиме – посредством расклада карт определить выигрыш и его размер.

11.7. Цель игры в кости в лайв – режиме – выбрасыванием чисел костей определить выигрыш и его размер.

11.8. Цель цилиндрической игры (рулетки) в лайв-режиме – получить выигрыш, определяя комбинации чисел, символов и других знаков с помощью вращающегося устройства.

11.9. Порядок проведения игр в карты в лайв-режиме, игр в кости в лайв-режиме, цилиндрических игр (рулеток) в лайв-режиме, результат, при наступлении которого участнику этих азартных игр подлежит выплате (перечислению, переводу) выигрыш, размер вознаграждения Организатора азартной игры за организацию азартной игры (при его наличии), определяется провайдером и приведен в меню игры на сайте Организатора, а также на официальном сайте провайдера, указанном в Приложении №1 к настоящим Правилам.

12. Коммуникация со службой поддержки Организатора

12.1. Служба поддержки Организатора оказывает помощь игрокам по вопросам посещения виртуального игорного заведения и участия в азартной игре (работа сайта и мобильного приложения, доступ в личный кабинет, идентификация и верификация личности, движение денежных средств (вывод, пополнения), бонусные предложения и прочее).

По иным вопросам, специалист службы поддержки вправе отказать игроку в дальнейшем консультировании.

12.2. Служба поддержки осуществляет консультирование посетителей ВИЗ посредством чата на сайте Организатора, телефонных звонков, электронной почты support@brazino777.by.

12.3. В целях оперативного и качественного разрешения обращений игроков, обеспечения полного понимания сути проблемы и эффективного урегулирования спорных ситуаций, Организатор (в лице специалиста службы поддержки или иного уполномоченного сотрудника) вправе связаться с игроком, направившим обращение, посредством телефонной связи.

12.4. Перед проведением консультации проводится процедура подтверждения принадлежности игрового аккаунта игроку, для чего последнему необходимо сообщить номер игрового аккаунта и/или номер мобильного телефона, на который он зарегистрирован.

12.5. При обращении в Службу поддержки в целях оперативного решения возникшей проблемы игрок должен внятно и по существу излагать свои вопросы, а также точно следовать указаниям специалиста Службы поддержки и/или другого сотрудника Организатора.

12.6. При общении со специалистом Службы поддержки игроку запрещается:

- использовать нецензурные или вульгарные выражения;
- оскорблять специалиста и унижать его человеческое достоинство;
- высказывать угрозы в отношении специалиста Службы поддержки и/или других сотрудников Организатора;
- злоупотреблять правом на обращение к Службе поддержки и препятствовать нормальной работе Службы поддержки (многократные обращения, спам и т.п.).

12.7. В случае нарушения игроком п. 12.6 при общении со специалистом Службы поддержки, последний вправе предупредить Игрока о том, что его поведение является недопустимым и нарушает условия настоящих Правил и (или) завершить консультирование.

| | |
|---|---|
| BetGamesTV https://betgames.tv | |
| Игра в кости в лайв-режиме | Dice Duel |
| Цилиндрическая игра (рулетка) в лайв-режиме | Wheel of Fortune |
| Игра в карты в лайв-режиме | 6+ Poker Bet on Baccarat War of Bets Bet on Poker Andar Bahar Speedy 7 |
| Букмекерская онлайн-игра | Lucky 5 Lucky Lucky 7 |
| PragmaticPlay LTD https://www.pragmaticplay.com | |
| Игра в кости в лайв-режиме | Live Mega Sic Bo |
| Цилиндрическая игра (рулетка) в лайв-режиме | Live Mega Wheel Live Auto Roulette Live Sweet Bonanza Candyland Mega Roulette Roulette 1 – Azure Speed Roulette 1 Live PowerUp Roulette |
| Игра в карты в лайв-режиме | Live Speed Baccarat Live One Blackjack Speed Baccarat 2 Speed Baccarat 3 Speed Baccarat 5 Speed Baccarat 6 Speed Baccarat 8 Speed Baccarat 9 Speed Baccarat 10 Speed Baccarat 12 |

| | |
|---|---|
| | Speed Baccarat 13 Speed Baccarat 15 Baccarat 3 ONE Blackjack 2 – Ruby VIP Blackjack 5 – Ruby Blackjack 7 – Azure (Azure Studio I) Blackjack 17 – Azure Blackjack 20 – Azure (Azure Studio II) Blackjack 22 – Azure (Azure Studio II) Blackjack 23 – Azure (Azure Studio II) Blackjack 26 – Azure (Azure Studio II) Blackjack 29 – Azure (Azure Studio II) Blackjack 37 – Ruby Blackjack 38 – Ruby Blackjack 39 – Ruby Blackjack 40 – Ruby Blackjack 41 – Ruby Blackjack 43 – Ruby Blackjack 44 – Ruby Blackjack 45 – Ruby Blackjack 46 – Ruby Blackjack 47 – Ruby Blackjack 49 – Ruby Blackjack 50 – Ruby Blackjack 51 – Ruby |
| Букмекерская онлайн-игра | Live Boom City |
| Evolution https://www.evolution.com/ | |
| Игра в кости в лайв-режиме | Вас Во Lightning Dice Super Sic Bo |
| Цилиндрическая игра (рулетка) в лайв-режиме | Auto-Roulette American Roulette Double Ball Roulette First Person American Roulette Gold Vault Roulette Instant Roulette Lightning Roulette Lightning Storm Red Door Roulette Roulette |

| | |
|----------------------------|--|
| | <p>Ruleta Dual Play Speed Auto Roulette Speed Roulette XXXtreme Lightning Roulette</p> |
| Игра в карты в лайв-режиме | <p>2 Hand Casino Hold'em Baccarat A Baccarat B Baccarat Control Squeeze Baccarat Squeeze Blackjack A Blackjack C Caribbean Stud Poker Casino Hold'em Dead or Alive: Saloon Dragon Tiger Golden Wealth Baccarat Lightning Baccarat Lightning Blackjack Peek Baccarat Prosperity Tree Baccarat Speed Baccarat 10 Speed Baccarat 2 Speed Baccarat 3 Speed Baccarat 4 Speed Baccarat 5 Speed Baccarat 6 Speed Baccarat 7 Speed Baccarat 9 Speed Baccarat 11 Speed Baccarat 12 Speed Baccarat A Speed Baccarat C Speed Baccarat D Speed Baccarat E Speed Baccarat G Speed Baccarat H Speed Baccarat I Speed Baccarat L Speed Baccarat N Speed Baccarat R Speed Baccarat S Speed Baccarat T</p> |

| | |
|---|--|
| | Speed Baccarat U Speed Baccarat V Speed Baccarat W Speed Baccarat X Speed Baccarat Z Super Andar Bahar Teen Patti Texas Hold'em Bonus Poker Three Card Poker Ultimate Texas Hold'em Video Poker XXXtreme Lightning Baccarat |
| Букмекерская онлайн-игра | Cash or Crash Crazy Pachinko Crazy Time Deal or No Deal Extra Chilli Epic Spins Fan Tan Funky Time Gonzo's Treasure Map Mega Ball |
| Amusnet https://amusnet.com/live-casino | |
| Цилиндрическая игра (рулетка) в лайв-режиме | Dynamic European Roulette Onyx Auto Roulette Dynamic Roulette 120x Vegas Roulette 500x |

| | |
|--------------------------|--|
| Американский футбол | |
| NFL | http://www.nfl.com/ |
| NCAA | http://www.ncaa.com/scoreboard/football/fbs |
| CFL | http://www.cfl.ca/ |
| Швеция Superserien | http://www.swedishfootballnetwork.se/superserien/ |
| Швеция Superserien | http://thecatch.se/resultatbors/ |
| Все события (матчи) | https://www.betradar.com/ |
| Баскетбол | |
| NBA | http://www.nba.com/ |
| NBA | http://www.nba.com/gameline/20150124/ |
| NCAA | http://www.ncaa.com/ |
| NCAA | http://www.ncaa.com/scoreboards/basketball-men/d1 |
| D-Лига | http://dleague.nba.com/schedule/ |
| WNBA | http://www.wnba.com/schedules/ |
| Все события (матчи) | https://www.betradar.com/ |
| Турниры FIBA (ЧМ) | http://www.fiba.com/basketballworldcup/2014 |
| Турниры FIBA (ЧМ) | http://www.fiba.com/basketballworldcup/2014/livescoreswid get |
| Турниры FIBA- Европа | http://www.fibaeurope.com/default.asp |
| Турниры FIBA- Европа | http://live.fibaeurope.com/www/Default.aspx |
| Турниры FIBA- Америка | http://www.fibaamericas.com/ |
| Турниры FIBA- Азия | http://www.fibaasia.net/ |
| Турниры FIBA- Африка | http://www.fibaafrica.com/ |
| Балканская лига | http://www.balkanleague.net/en/index.php |
| Балтийская Лига | http://www.bbl.net/ |

| | |
|---------------------------------|---|
| Евролига. Мужчины | http://www.euroleague.net/ |
| Евролига. Женщины | http://www.fibaeurope.com/euroleaguelwomen/ |
| Еврокубок. Мужчины | http://www.eurocupbasketball.com/ |
| Еврокубок. Женщины | http://www.fibaeurope.com/eurocupwomen/ |
| Еврочеллендж | http://www.fibaeurope.com/eurochallenge/ |
| Единая Лига ВТБ | http://www.vtb-league.com/ |
| Австралия. Женщины. SEABL | http://www.seabl.com.au/ |
| Австралия. Женщины. SEABL | http://www.seabl.com.au/index.php?id=250 |
| Австралия. NBL | http://www.nbl.com.au/ |
| Австралия. Женщины. WNBL | http://www.wnbl.com.au/ |
| Австралия. Женщины. WNBL | http://www.wnbl.com.au/index.php?id=345 |
| | |
| Австрия. ABL | http://www.oeb1.at/index.php |
| Австрия. ABL | http://live.baskethotel.com/obl/ |
| Адриатическая лига | http://www.abaliga.com/ |
| Аргентина. LNB | http://www.lnb.com.ar/ |
| Аргентина. LNB | http://www.lnb.com.ar/page/partidosprensa |
| Бельгия. Ethias League | http://scooreleague.be/ |
| Болгария. NBL | http://www.basketball.bg/ |
| Болгария. NBL | http://www.sportingpulse.com/assoc_page.cgi?c=11-5998-0-239598-0&sID=339577 |
| Бразилия. NBB | http://lnb.com.br/ |
| Бразилия. NBB | http://lnb.com.br/tempo-real/ |
| Великобритания . BBL | http://www.bbl.org.uk/home/ |

| | |
|------------------------------|---|
| Великобритания. BBL | http://www.bbl.org.uk/livestats/ |
| Венгрия. Дивизион А | http://kosarsport.hu/ |
| Венгрия. Дивизион А | http://kosarsport.hu/live |
| Вьетнам. VBA | http://vba.vn/ |
| Вьетнам. VBA | https://www.facebook.com/VBA.vn/ |
| Германия. ВЕКО BBL | http://www.beko-bbl.de/de/ |
| Германия. ВЕКО BBL | http://www.beko-bbl.de/de/saison/spielplan/alle-spiele/ |
| Германия. Pro A | http://www.zweite-basketball-bundesliga.de/ |
| Германия. Pro A | http://live.zweite-basketball-bundesliga.de/ |
| Голландия. Eredivisie | http://www.basketballleague.nl/ |
| Греция. Лига А1 | http://www.esake.gr/ |
| Греция. Лига А1 | http://live.baskethotel.com/gre/ |
| Грузия. Суперлига | http://superleague.ge/en/ |
| Грузия. Суперлига | http://live.fibaeurope.com/www/Default.aspx?acc=16&lng=en |
| Дания. Ligaen | http://www.basketligaen.dk/ |
| Дания. Ligaen | http://live.baskethotel.com/dbbf/?&type=1&lang=1 |
| Израиль. Суперлига | http://www.basket.co.il/default_eng.asp?lang=en |
| Индонезия. NBL | http://www.nblindonesia.com/v1/ |
| Иран. Суперлига | http://www.iranbasketball.org/ |
| Исландия. Domino's League | http://www.kki.is/ |
| Исландия. Domino's League | http://live.baskethotel.com/kki/?&lang=1 |
| Испания. ACB | http://acb.com/ |
| Испания. LEB Gold | http://www.feb.es/index.aspx |
| Испания. LEB Gold | http://baloncestoenvivo.feb.es/ |
| Испания. Женщины. LFB | http://www.ligafemenina.es/noticias.aspx |

| | |
|----------------------------------|---|
| Испания. Женщины. LFB | http://www.ligafemenina.es/resultados.aspx |
| Италия. Лига А. | http://www.legabasket.it/ |
| Италия. Лига А2. | http://www.legapallacanestro.com/a2/ |
| Италия. Лига А2. | http://www.legapallacanestro.com/a2/serie-a2-live/ |
| Италия. Лига В. | http://www.legapallacanestro.com/b/ |
| Италия. Лига В. | http://www.legapallacanestro.com/b/girone-b-live/ |
| Италия. Женщины. Серия А1. | http://www.legabasketfemminile.it/ |
| Италия. Женщины. Серия А1. | http://www.legabasketfemminile.it/ultimo-turno-a1/ |
| Казахстан. Национ.Лига | http://www.nbf.kz/home.php |
| Казахстан. Национ.Лига | http://www.nbf.kz/pages.php?page=Stats_NL_men_2014_2015 |
| Кипр. Дивизион А. | http://www.basketball.org.cy/kok/default.aspx |
| Кипр. Дивизион А. | http://live.fibaeurope.com/www/Default.aspx?acc=7&lng=en |
| Китай. СВА | http://www.cbachina.com/ |
| Китай. Женщины. WCBA | http://www.wcba.gov.cn/ |
| Латвия. LBL | http://basket.lv/lbl1 |
| Латвия. LBL | http://live.baskethotel.com/lbs/?&type=1&lang=1 |
| Литва. LKL | http://lkl.lt/ |
| Литва. LKL | http://live.fibaeurope.com/www/Default.aspx?acc=17&lng=en |
| Литва. Женщины. LMKL | http://www.lmkl.lt/en/ |
| Македония. Prva | http://www.basketball.org.mk/?ItemID=B1AB50AF74550C42999 |
| Македония. Prva | http://live.fibaeurope.com/www/Default.aspx?acc=14&lng=en |
| Мексика. LNBP | http://www.lnbp.com.mx/web2/ |

| | |
|--|---|
| Новая Зеландия. NBL | http://www.basketball.org.nz/ |
| Норвегия. BLNO | http://www.basket.no/Sider/Velkommentilbasketno.aspx |
| Норвегия. BLNO | http://live.baskethotel.com/nbbf/ |
| Перу. Liga Nacional | http://www.perubasket.com/ |
| Польша. TBL | http://www.plk.pl/en/ |
| Польша. TBL | http://live.fibaeurope.com/www/Default.aspx?acc=5&lng=en |
| Польша. Женщины | http://www.basketligakobiet.pl/terminarz-i-wyniki.html |
| Португалия. LPB | http://www.fpb.pt/fpb2014/start_fpb_2014 |
| Пуэрто-Рико. BSN | http://www.bsnpr.com/calendario/index.asp |
| Россия. Высшая лига. | http://russiabasket.ru/competitions/205901/#results |
| Россия. Женщины. Высшая лига. | http://russiabasket.ru/competitions/205905/#results |
| Россия. Профессиональ ная лига | http://www.pbleague.ru/ |
| Россия. Суперлига | http://russiabasket.ru/competitions/205900/#results |
| Россия. Женщины. Суперлига | http://russiabasket.ru/competitions/205904/#results |
| Россия. Женщины. Премьер-лига | http://russiabasket.ru/competitions/205903/#results |
| Румыния. Divizia A | http://totalbaschet.ro/categorie/Liga-Na%C5%A3ional%C4%83-de-Baschet-Masculin~42 |
| Румыния. Divizia A | http://live.baskethotel.com/frb/ |
| Румыния. Женщины. Liga Nationala | http://totalbaschet.ro/categorie/Liga-Na%C5%A3ional%C4%83-de-Baschet-Feminin~44/Stiri |

| | |
|--|---|
| Румыния. Женщины. Liga Nationala | http://live.baskethotel.com/frb/ |
| Сальвадор | http://fesabal.com/wf/ |
| Сербия. KLS | http://www.kls.rs/ |
| Словакия. Extraliga | http://www.msbasket.sk/liveZapasy |
| Словакия. Extraliga | http://www.msbasket.sk/liveZapasy |
| Словения. Liga Telematch | http://www.kzs.si/ |
| Словения. Liga Telematch | http://live.baskethotel.com/kzs/ |
| Турция. TBL | http://www.tbl.org.tr/ |
| Турция. TBL | http://live.tbf.org.tr/TBF/netcasting/ |
| Украина. Высшая Лига. | http://ukrbasket.net/challenges/to-liga-choloviky/ |
| Украина. Высшая Лига. | http://ukrbasket.net/calend/ |
| Украина. Суперлига. | http://www.superleague.ua/video/4.htm |
| Украина. Суперлига. | http://live.baskethotel.com/ubf/?lang=1 |
| Уругвай. LUB | http://www.sportingpulse.com/assoc_page.cgi?assoc=3376&pID=11 |
| Филиппины. PBA | http://pba.inquirer.net/ |
| Филиппины. НСАА | http://www.pba-online.net/basketball/ncaa/full-schedule/ |
| Филиппины. УААР | http://www.pba-online.net/basketball/uaap/full-schedule/ |
| Филиппины. УААР | http://uaapsports.tv/sports-basketball-scores-sched.html |
| Филиппины. UNTV Cup | http://www.untvweb.com/untvcup/?page_id=328 |
| Финляндия. Korisliiga | http://www.basket.fi/english/competitions/schedule_results/?lea gue_id=4 |
| Франция. Pro A | http://www.lnb.fr/fr/Accueil/0/Accueil |
| Франция. Pro B | http://www.lnb.fr/fr/Accueil/0/Accueil |

| | |
|----------------------------------|---|
| Франция. Женщины. LFB | http://live.ffbb.com/ |
| Ховатия. A-1 Liga | http://www.hks-cbf.hr/index.php/novosti/statistika |
| Черногория. Erste-Liga | http://kscg.me/index.php?option=com_content&view= |
| Чехия. NBL | http://www.nbl.cz/ |
| Чехия. NBL | http://www.cbf.cz/onlinetz.html |
| Чехия. Женщины. ZBL | http://www.cbf.cz/souteze/rozpis-utkani/rozpis_2821.html |
| Чехия. Женщины. ZBL | http://www.cbf.cz/onlinetz.html |
| Швейцария. LNB | http://www.lnba.ch/ |
| Швейцария. LNB | http://live.fibaeurope.com/www/Default.aspx?acc=1249&lng=en |
| Швеция. Ligan | http://basketliganherr.se/ |
| Швеция. Ligan | http://live.baskethotel.com/sbf/ |
| Эстония. KML | http://www.basket.ee/ |
| Эстония. KML | http://online.basket.ee/en |
| Южная Корея. KBL | http://www.kbl.or.kr/schedule/today/todaygame.asp |
| Южная Корея. Женщины. WKBL | http://www.wkbl.or.kr/about/greetings.asp |
| Япония. BJL | http://www.bj-league.com/ |
| Япония. NBL | http://www.nbl.or.jp/ |
| Япония. Женщины. WJBL | http://www.wjbl.org/pc_index_html |
| Бейсбол | |
| Германия Bundesliga | http://www.baseball-bundesliga.de/ |
| Мексика LMB | http://www.milb.com/index.jsp?sid=1125 |
| США MLB | http://mlb.mlb.com/home |
| Финляндия Superperis | http://www.pesis.fi/superperis/ |
| Финляндия Superperis | http://www.bittilahde.fi/cgi-bin/tilastot/lista2.py |

| | |
|--------------------------------------|---|
| Южная Корея КРВ | http://www.koreabaseball.com/Default.aspx |
| Япония | http://www.npb.or.jp/eng/ |
| Все события (матчи) | https://www.betradar.com/ |
| Бадминтон | http://bwf.tournamentsoftware.com/ |
| Зимние виды спорта | |
| Биатлон | http://www3.biathlonworld.com/en/ |
| Бобслей. | https://www.ibsf.org/en/ |
| Лыжные гонки. | https://www.fis-ski.com/ |
| Сноуборд | https://www.fis-ski.com/en/snowboard |
| Горные лыжи | http://www.fis-ski.com/ |
| Керлинг | http://worldcurling.org/ |
| Бокс | http://boxrec.com/results.php |
| Смешанные боевые искусства UFS | http://www.ufc.com/ |
| Смешанные боевые искусства | http://www.sherdog.com/ |
| Смешанные боевые искусства | http://www.tapology.com/fightcenter/events/38028-wsof-32 |
| Смешанные боевые искусства ММА | http://www.mmaviking.com |
| Смешанные боевые искусства | http://www.tapology.com/fightcenter |
| Волейбол | |
| MEVZA (Среднеевропейская лига) | http://mevza.volley.net.at/ |

| | |
|---------------------------------------|---|
| Кубок ЕКВ/Лига Чемпионов. | http://www.cev.lu |
| Лига Чемпионов. | http://www.cev.lu |
| Сборные. Европейская лига | http://www.cev.lu |
| Сборные. Мировая лига. | http://www.fivb.org |
| Чемпионат Мира. | http://www.fivb.org |
| Все события (матчи) | https://www.betradar.com/ |
| Австрия. Федерация | https://www.volley.net.at/ |
| Азербайджан. Женщины. Суперлига | http://azerisport.com/volleyball/20160128152623088.html |
| Англия. Федерация | https://www.volleyballengland.org/ |
| Бельгия. Федерация | http://www.topvolleybelgium.be/ |
| Бельгия. Лига А | http://www.volleyvvb.be/ |
| Болгария. Лига | http://bgvolleyball.com |
| Болгария. Федерация | http://www.volleyball.bg/ |
| Бразилия. Федерация | http://www.cbv.com.br |
| Германия. Бундеслига 1 | http://www.volleyball-bundesliga.de/ |
| Германия Федерация | http://www.volleyball-verband.de/de/s/portal/ |
| Голландия Eredivisie | http://www.volleybalstatistieken.nl/ |
| Голландия. Федерация | http://www.volleybal.nl/ |
| Греция. Федерация | http://www.volleyball.gr |

| | |
|------------------------------|---|
| Дания. Федерация | http://volleyball.dk/ |
| Израиль. Федерация | http://www.iva.org.il/ |
| Иран. Федерация | www.iranvolleyball.com |
| Испания. Федерация | http://www.rfevb.com/ |
| Италия. Serie A1 | http://www.legavolley.it/ |
| Италия. Федерация | http://www.federvolley.it/index.php |
| Италия. Женщины. Serie A1 | http://www.legavolleyfemminile.it/ |
| Казахстан. Федерация | http://www.volley.kz/ |
| Катар. Федерация | http://www.volleyball.qa/en/ |
| Кипр. Федерация | http://www.volleyball.org.cy/ |
| Китай. Федерация | http://www.volleychina.org/ |
| Корея. Федерация | https://www.kva.or.kr:40946/korean/portal.php |
| Латвия. Федерация | http://www.volejbols.lv/ |
| Перу. Федерация | http://fpv.com.pe/ |
| Польша. PlusLiga | http://www.plusliga.pl/ |
| Польша. Федерация | http://www.pzps.pl/en/home.html |
| Португалия. Федерация | http://www.fpvoleibol.pt/ |
| Россия. Суперлига | http://www.volleyservice.ru/ |
| Россия. Федерация | http://www.volley.ru/ |
| Румыния. Федерация | http://www.frvolei.ro |

| | |
|------------------------------|---|
| Сербия. Суперлига | http://www.wienerliga.org/ |
| Сербия. Федерация | http://www.ossrb.org/ |
| Словакия. Федерация | http://www.svf.sk/sk/titulna-stranka |
| Словения. Федерация | http://www.odbojka.si/ |
| Турция. Федерация | http://www.tvf.org.tr |
| Украина. Федерация | http://fvu.in.ua |
| Филиппины. УААР | http://www.v-league.ph/ |
| Финляндия. Mestaruusliiga | http://www.mestaruusliiga.fi/ |
| Финляндия. Федерация | http://www.lentopalloliitto.fi/ |
| Франция. Ligue А | http://www.lnv.fr/ |
| Франция. Федерация | http://www.ffvb.org/ |
| Хорватия. Федерация | http://www.hou.hr/ |
| Хорватия. 1.А Liga | http://www.odbojka.hr/ |
| Чехия. Федерация | http://m.cvf.cz/clanky.php |
| Швейцария. Федерация | http://www.volleyball.ch/ |
| Швеция. Федерация | http://www.volleyboll.se |
| Эстония. Федерация | http://www.volley.ee/ |
| Южная Корея. Федерация | http://kovo.co.kr |
| Япония. V.League | http://www.vleague.or.jp |
| Япония. Федерация | https://www.jva.or.jp/en/ |

| | |
|--|---|
| | |
| Пляжный волейбол http://www.bvbinfo.com/default_home.asp | |
| | |
| Мировой тур | http://www.fivb.org/EN/BeachVolleyball/ |
| Smart Beach tour | http://www.smart-beach-tour.tv/home/ |
| Европейские туры | http://www.cev.lu/ |
| Все события (матчи) | https://www.betradar.com/ |
| Гандбол | |
| СЕНА лига | http://seha-liga.com/ |
| Балтийская лига. | http://www.baltichandball.net/ |
| Чемпионат Европы | http://www.eurohandball.com |
| Чемпионат мира | http://www.ihf.info |
| Все события (матчи) | https://www.betradar.com/ |
| Кубок ЕГФ/Лига Чемпионов | http://www.ehfcl.com |
| ВЕНЕ Лига | http://www.bnlhandball.com/ |
| Австрия. НЛА | http://hla.at/ |
| Австрия. Федерация | http://oehb.sportlive.at/ |
| Венгрия. NB1 | http://keziszovetseg.hu/ |
| Венгрия. Федерация | http://handball.hu/ |
| Германия. Bundesliga | http://www.dkb-handball-bundesliga.de |
| Германия. Женщины. Bundesliga | http://www.hbf-info.de/o.red.r/home.html |
| Германия. Федерация | https://dhb.de/startseite.html |
| Греция. Федерация | http://www.handball.org.gr/ |
| Дания. Ligaen | https://www.hbold.dk/ |

| | |
|--------------------------|---|
| Дания. Федерация | http://www.dhf.dk |
| Израиль. Федерация | http://www.handballisr.co.il/ |
| Исландия. Федерация | http://www.hsi.is/ |
| Испания. Liga Asobal | http://www.asobal.es |
| Испания. Федерация | http://www.rfebim.net/index.asp |
| Китай. Федерация | http://handball.sport.org.cn/ |
| Латвия. Федерация | http://www.handball.lv/ |
| Литва. Федерация | http://www.rankinis.lt/ |
| Норвегия. Федерация | http://www.handball.no |
| Польша. Федерация | http://www.zprp.pl |
| Португалия. Федерация | http://portal.fpa.pt |
| Россия. Федерация | http://www.rushandball.ru |
| Румыния. Федерация | http://www.frh.ro/ |
| Сербия. Федерация | http://rss.org.rs/ |
| Словения. Федерация | http://www.rokometna-zveza.si/si/ |
| Словакия. Федерация | http://www.slovakhandball.sk/ |
| Турция. Федерация | http://www.thf.gov.tr/ |
| Украина. Федерация | http://www.handball.net.ua |
| Финляндия. Федерация | http://finnhandball.net/ |
| Франция. Федерация | http://www.ff-handball.org |

| | |
|---------------------------|---|
| Хорватия. Федерация | http://www.hrs.hr/ |
| Чехия. Федерация | http://www.chf.cz/ |
| Швейцария. Федерация | http://www.handball.ch/de |
| Швеция. Федерация | http://www.svenskhandboll.se/ |
| Эстония. Федерация | http://www.handball.ee/Veebi-avaleht |
| Южная Корея. Федерация | http://www.handballkorea.com |
| | |
| Пляжный гандбол | https://www.ihf.info/ |
| | |
| Автоспорт | |
| Формула - 1 | |
| Формула - 1 | http://www.formula1.com/ |
| Формула - 1 | http://www.f1news.ru/ |
| Все события | https://www.betradar.com/ |
| НАСКАР | |
| НАСКАР | http://www.nascar.com/en_us/sprint-cup-series.html |
| Все события | https://www.betradar.com/ |
| Ралли WRC | |
| Ралли WRC | http://www.wrc.com/en/ |
| Все события | https://www.betradar.com/ |
| Мото GP | |
| Мото GP | http://www.motogp.com/ |
| Все события | https://www.betradar.com/ |
| Спидвей | |
| Спидвей | http://automoto.rv.ua/ |
| Спидвей | http://www.speedwaygp.com/ |
| Все события | https://www.betradar.com/ |
| | |

| | |
|-------------------------------|---|
| Киберспорт | |
| Киберспорт | http://game-tournaments.com/ |
| Киберспорт | http://www.gosugamers.net/ |
| Киберспорт | http://esportlivescore.com/l_ru.html |
| Киберспорт | https://www.dotabuff.com/ |
| Киберспорт | http://www.hlvtv.org/ |
| Все события | https://www.betradar.com/ |
| Стриминговые и видео-сервисы: | |
| Стриминговые и видео-сервисы: | https://www.twitch.tv/ |
| Стриминговые и видео-сервисы: | https://www.youtube.com/ |
| Легкая атлетика | |
| Диамантовая лига | http://www.diamondleague.com/home/ |
| Чемпионат Европы | http://www.european-athletics.org/ |
| Все события | https://www.betradar.com/ |
| Теннис | |
| ITF | http://www.itftennis.com/home.aspx |
| WTA | http://www.wtatennis.tennistv.com/ |
| АТР | http://www.atpworldtour.com/ |
| АТР/ АТР Челленджер | http://www.tennisbetsite.com/ |
| Australian Open | http://www.ausopen.com/index.html |
| Roland Garros | http://www.rolandgarros.com/en_FR/ |
| Wimbledon | http://www.wimbledon.com/index.html |
| US Open | http://www.usopen.org/ |
| Все события (матчи) | https://www.betradar.com/ |
| Сборные. Мужчины Кубок Девиса | http://www.daviscup.com/en/home.aspx |
| Сборные. Женщины | http://www.fedcup.com/en/home.aspx |

| | |
|--|---|
| Сборные. Смешанные | http://hopmancup.com/ |
| | |
| Лакросс | https://worldlacrosse.sport/ |
| | |
| Нетбол | https://netball.sport/ |
| | |
| Настольный теннис | |
| Challenger Series | http://challengerseries.net/content/results |
| European Champions League | http://www.ettu.org/mens-european-champions-league/ |
| Master-Tour | http://master-tour.pro/ |
| Все события (матчи) | https://www.betradar.com/ |
| Федерация | http://www.ittf.com |
| Футбол. | |
| Англия Чемпионшип | http://www.bbc.com/sport/0/football/championship/ |
| Бельгия. Жюпиле Про- Лига | http://www.sport.be/fr/jupilerproleague/ |
| Германия. Бундеслига, Бундеслига 2 | http://www.bundesliga.de |
| Голландия. Эредивизи | http://www.elfvoetbal.nl |
| Испания. Примера | http://www.laliga.es/ |
| Испания. Примера | http://www.marca.com/ |
| Испания. Примера | http://resultados.as.com/resultados/futbol/primera/2015_2016 |
| Испания. Пример | http://actas.rfef.es/actas/RFEF_CmpJornada?cod_primaria=1000144&CodCategoria=100 |
| Италия Серия А | http://www.raisport.rai.it |
| Португалия Примейра | http://www.ligaportugal.pt/pt/homepage/ |
| Россия Премьер-Лига | http://www.rfpl.org/ |

| | |
|--|---|
| Турция Суперлига | http://www.mackolik.com/Canli-Sonuclar |
| Украина Премьер-Лига | http://www.fpl.ua/ukr/ |
| Франция Лига 1 | http://www.lequipe.fr/Football/ligue-1-resultats.html |
| Швейцария Суперлига | http://www.sfl.ch/ |
| Шотландия Премьер-Лига | http://spfl.co.uk/premiership/results/ |
| Все лиги | http://www.whoscored.com/LiveScores |
| ФИФА | http://www.fifa.com |
| УЕФА | http://www.uefa.com/ |
| Лига Чемпионов УЕФА | http://www.uefa.com/ |
| Лига Европы УЕФА | http://www.uefa.com/ |
| Чемпионат Европы | http://www.uefa.com/ |
| Чемпионат Мира | http://ru.fifa.com/worldcup/index.html |
| Все события (матчи) | https://www.betradar.com/ |
| Лига Чемпионов Азии | http://www.the-afc.com/ |
| Кубок Азии | http://www.the-afc.com/competition/afc-asian-cup |
| Кубок вызова АФК | http://www.the-afc.com/competition/afc-cup |
| Федерация Западная Азия | http://www.eaff.com/index.html |
| Чемпионат АСЕАН | http://www.aseanfootball.org/v2/ |
| Лига Чемпионов CONCACAF/Кубок Центральной Америки | http://www.concacaf.com/ |
| Сopa America | http://www.ca2016.com/ |

| | |
|-----------------------------------|---|
| Судamericana/Кубок Южной Америки | http://conmebol.com/es/copa-sudamericana |
| Лига чемпионов Африки | http://www.cafonline.com/enus/competitions/20theditionofcafchampionsleague/home |
| Кубок Африканских Наций | http://www.cafonline.com/ |
| Федерация Южной Африки | http://www.safa.net/ |
| Кубок наций Персидского залива | http://www.gulfcup.com/indexa.php |
| Австралийский футбол | |
| Австралия Федерация | http://www.footballaustralia.com.au/ |
| Австралия А-лига | http://www.a-league.com.au/ |
| Австралия Премьер-Лига | http://www.footballnsw.com.au/ |
| | |
| Австрия Федерация | http://www.oefb.at/ |
| Австрия Bundesliga, Ersteliga | http://www.bundesliga.at/de/ |
| Австрия Regionalliga West | http://www.ligaportal.at/regionalliga-west/ |
| Азербайджан PFL | http://www.pfl.az/ |
| Англия | http://www.bbc.com/sport/football/fixtures |
| Англия Премьер-лига | http://www.premierleague.com |
| Англия Лига 1. Лига 2. Чемпионшип | http://www.football-league.co.uk/page/AllCompFixtures/0,,10794,00.html |
| Англия Конференция | http://www.footballconference.co.uk/fixtures.php?division_id=4#Fixtures |

| | | |
|---------------------------------------|----------|---|
| Англия Кубок | ФА | http://www.thefa.com/TheFACup/Fixtures |
| Англия Трофей | ФА | http://www.thefa.com/fa-trophy/fixtures |
| Англия Кубок | Карлинг | http://www.carling.com/ |
| Англия Johnstone's Paint Trophy | | http://www.johnstonespainttrophy.com/ |
| Англия League | Northern | http://evostikleague.pitchero.com/results.php |
| Англия League | Ryman | http://www.isthmian.co.uk/fixtures.php |
| Англия League | Southern | http://www.evostikleaguesouthern.co.uk/ |
| Англия Кубок | | http://www.thefa.com/ |
| Англия Премьер лига | | http://live.skysports.com/ScoreCentre/live.html |
| Англия | | http://www.sportinglife.com/football/live |
| Антигуа Барбудда Премьер лига | и | http://antiguafootball.com/ |
| Армения | | http://armfootball.com/arm/ |
| Армения | | http://www.armsport.am/hy |
| Армения Премьер Лига | | http://www.rsssf.com/tablesa/arme2014.html |
| Армения | | http://www.ffa.am/ru/competitions/armeniapremierleague/2010/ |
| Беларусия Премьер Лига | | http://www.football.by/stat/belarus/2013/sub/2013a/schedule.html |
| Беларусия Премьер Лига | | http://www.bff.by/sorev/829/ |
| Бельгия | | http://www.sport.be/nl/voetbal/ |
| Бельгия | | http://www.belgianfootball.be/fr/championnats-resultats-classements-et-calendriers |
| Бельгия | | http://sporza.be/cm/sporza/matchcenter |
| Босния | | http://www.klix.ba/sport/nogomet |
| Босния | | http://teletext.rtvfbih.ba/ |
| Босния | | http://www.nfsbih.ba/nsbih/index.php |

| | |
|--|---|
| Германия | http://www.sport1.de/de/fussball/ |
| Германия Оберлига Гамбург | http://www.hafo.de/ |
| Германия Бундеслига, Бундеслига 2 | http://www.bundesliga.de/de/liga2/matches/2011/index.php |
| Германия | http://www.fussballdaten.de/regionalliga/nord/ |
| Германия Лига 3. Региональная лига | http://www.dfb.de/index.php?id=511741 |
| Германия | http://www.kicker.de/news/live-news/livescores/livescores_fussball.html |
| Германия | http://www.xxlscore.de/ |
| Голландия Zaterdag, Zondag | http://senioren.voetbal.nl/clubs_comp/competities/meer-comps/topklasse |
| Голландия Zaterdag, Zondag | http://www.topklasser.nl/nl/ |
| Голландия Zaterdag | http://www.voetbalpoules.nl/competities/Topklasse_zaterdag |
| Голландия Zondag | http://www.voetbalpoules.nl/competities/Topklasse_zondag |
| Голландия Zaterdag | http://www.voetbalopzaterdag.com/competitie/t/Competitie_topklasse |
| Голландия | http://nos.html.infostradasports.com |
| Голландия | http://nos.nl/teletekst/#829_01 |
| Грузия | http://gff.ge/Home.aspx |
| | |
| Гэльский футбол | https://www.gaa.ie/ |
| | |
| Дания | http://www.bt.dk/sektion/superligaen |
| Дания | http://politiken.dk/sport/fodbold/fodboldresultater/kampeidag/ |
| Дания | http://ekstrabladet.dk/sport/resultater/livesportoversigt/ |
| Дания Нордик Лига | http://www.nordicbetliga.dk/ |
| Дания Суперлига | http://www.superliga.dk/forside.html |

| | |
|--|---|
| Дания | http://www.bold.dk/fodbold/kampe/standard |
| Дания | http://www.dbu.dk/ |
| Дания | http://sportsresultater.tv2.dk/ |
| Дания | http://www.resultat.dk/fodbold/danmark/ |
| Индонезия | http://ligaindonesia.co.id/index.php/jadwal/38/all/all/50 |
| Индия Гоа | http://goa-fa.com/goa-pro-league-2/ |
| Испания Примера, Лига ди онра | http://www.ligabbva.com/3175_calendario/index.html |
| Испания Примера, Лига ди онра | http://espnfc.com/scores/_/league/esp.1/Spanish-La-Liga?cc=5739 |
| Италия Серия Б | http://www.legaserieb.it/it |
| Казахстан | http://www.sports.kz/ |
| Казахстан | http://www.stat-football.com/t/kaz10.php?c=29 |
| Казахстан | http://www.ffk.kz/ |
| Латвия Вирслига | http://fms.lff.lv/StatsPortal/CompetitionDetails.aspx?compID=10&lang=lv- |
| Молдова Национальная Дивизия | http://www.divizianationala.com/ |
| Молдова | http://moldova.sports.md/football/national_division/scores/ |
| Молдова | http://www.fmf.md/ |
| Польша Экстракласа | http://www.sportowefakty.pl/ |
| Польша Экстракласа, Лига 1, Кубок | http://www.ligapolska.pl/ |
| Польша Все лиги | http://www.90minut.pl/liga/0/liga6826.html |
| Польша Экстракласа | http://ekstraklasa.org/ |
| Польша Экстракласа | http://www.pzpn.pl/index.php/pol |
| Польша Экстракласа | http://nazywo.interia.pl/ |
| Россия Премьер лига, Молодежка, Кубок | http://rus.rfpl.org/ |

| | |
|--|---|
| Россия ФНЛ | http://1fnl.ru/ |
| Россия 2-й Дивизион | http://www.soccer.ru/russia/2div/center |
| Россия 2-й Дивизион | http://ua.championat.com/football/_russia2d/581/calendar/tour.html |
| Северная Ирландия | http://www.irishfa.com/ |
| Сербия Суперлига, Прва лига, Кубок | http://www.srbijasport.net/sport/1 |
| Сербия | http://www.fss.rs/ |
| Словакия | http://www.profutbal.sk/ |
| Словакия Коргон лига, Лига 2. | http://www.futbalnet.sk |
| Словения | http://www.rtv slo.si/strani/teletekst/10 |
| Словения | http://www.nzs.si/ |
| Турция | http://www.tff.org/ |
| Турция | http://www.mackolik.com/default.aspx |
| Узбекистан | http://www.uff.uz/ru.php/news/sections/liga |
| Узбекистан | http://goal.uz/ |
| Узбекистан | http://www.pfl.uz/index.php?slang=2&section=12 |
| Украина | http://www.ua-football.com/ |
| Украина | http://4u.sport.ua/ |
| Украина | http://football.ua/ukraine1league.html |
| Украина Перша Лига | http://pfl.ua/calendar.php#cur |
| Украина Премьерлига, Молодежка, Кубок | http://www.fpl.ua/ |
| Украина Женский | http://wfpl.com.ua/ |
| Франция Лига 1 | http://www.francefootball.fr/ligue-1/resultats/ |
| Франция Лига 1 | http://www.lequipe.fr/ |
| Хорватия | http://www.hrsport.net/ |
| Хорватия Прва Лига | http://prva-hnl.hr/blog/prva-hnl-2010-11/raspored-i-rezultati-na-tjecanja-prve-hnl/ |
| Хорватия Кубок | http://prva-hnl.hr/blog/hr-nogometni-kup/raspored-i-rezultati/ |

| | |
|---|---|
| Хорватия Друга Лига | http://www.druga-hnl.com/raspored_natjecanja.php |
| Хорватия | http://teletekst.hrt.hr/?str=525-01 |
| Черногория | http://fscg.me/index.php |
| Чехия | http://www.idnes.cz/ |
| Чехия Гамбринус Лига | http://www.gambrinusliga.cz/ |
| Чехия | http://www.ceskatelevize.cz/teletext/ct/?page=215&ver=&channel= |
| Чехия | http://nv.fotbal.cz/index.php |
| Чехия | http://www.onlajny.com/sport/index/id/2 |
| Швейцария | http://www.rts.ch/sport/ |
| Швейцария Суперлига, Челендж Лига | http://www.sfl.ch/ |
| Швейцария | http://www.teletext.ch/SRF1/202-01.html |
| Швейцария | http://www.football.ch/de/SFV.aspx |
| Швеция | http://svenskfotboll.se/cuper-och-serier/spelprogramresultat/ |
| Швеция | http://www.everysport.com/ |
| Эстония | http://sport.postimees.ee/ |
| Эстония | http://www.jalgpall.ee/index.php |
| Эквадор | http://www.ecuafutbol.org/web/partidos_resultados.php?cate=3 |
| Япония J-League | http://www.j-league.or.jp/ |
| Украина Премьер-лига | http://www.fpl.ua/ |
| | |
| Пляжный футбол | https://www.fifa.com/beachsoccerworldcup/ |
| | |
| Футзал | |
| Сборные | http://www.futsalplanet.com/ |
| | |
| Все события (матчи) | https://www.betradar.com/ |
| Бразилия Лига Футзал | http://ligafutsal.com.br/ |
| Италия Серия A1 | www.divisionecalciola5.it/?refresh_ce |

| | |
|---------------------|---|
| Испания Серия А1 | http://www.lnfs.es/ |
| Польша Экстракласа | http://www.90minut.pl/liga/0/liga7159.html |
| Португалия | http://resultados.fpf.pt/ |
| Россия Суперлига | http://amfr.ru/league/super/calendar/ |
| Румыния | http://www.frfothal.ro/index.php?competition_id=16&season=0&serie_id=1137&etapa_id=12502 |
| Чехия Первая лига | http://www.fotbal.cz/c/futsal/index.asp |
| Украина Экстра-лига | http://futsal.sport.ua/ |
| Япония F.League | http://www.fleague.jp/ |
| Хоккей с шайбой | |
| Международный | http://www.iihf.com |
| Чемпионат мира | http://www.iihf.com |
| Все турниры | http://r-hockey.ru/notice.asp |
| Лига Чемпионов | http://www.championshockeyleague.net |
| Все события (матчи) | https://www.betradar.com/ |
| Австрия Федерация | http://www.eishockey.at/ |
| Австралия АИHL | http://www.theaihl.com/ |
| Азия Федерация | http://www.alhockey.com/ |
| Англия Федерация | http://www.britishicehockey.co.uk/ |
| Англия Элитлига | http://www.eliteleague.co.uk/ |
| Беларусь Федерация | http://hockey.by/ |
| Беларусь Экстралига | http://stats.pointstreak.com/scoreboard.html?leagueid=684 |
| Бельгия Федерация | http://www.rbihf.be/ |

| | |
|-------------------------------|---|
| Венгрия МОЛ-Лига | http://www.icehockey.hu/ |
| Германия Федерация | http://www.deb-online.de/ |
| Германия ДЕЛ | http://www.del.org/ |
| Германия ДЕЛ-2 | http://www.del-2.org/ |
| Дания Федерация | http://ishockey.dk/ |
| Дания Хоккейная лига | http://metalligaen.dk/ |
| Италия Федерация | http://hockey.fisg.it/ |
| Казахстан Федерация | http://www.icehockey.kz/ |
| Казахстан Федерация | http://www.sports.kz/news/nomad-ustupil-irtyishu |
| Канада Федерация | https://www.hockeycanada.ca/en-ca |
| Канада WHL | http://www.whl.ca/ |
| Канада ОНЛ | http://www.ontariohockeyleague.com/ |
| Канада QMJHL | http://theqmjhl.ca/ |
| Латвия Федерация | http://www.lhf.lv/ |
| Норвегия Федерация | https://www.hockey.no/ |
| Норвегия Get-ligaen | http://get-ligaen.stats.pointstreak.com/leagueschedule.html |
| Польша Экстралига | http://www.hokej.net/ |
| Россия Федерация | http://fhr.ru/ |
| Россия КХЛ | http://www.khl.ru/ |
| Россия МХЛ | http://mhl.khl.ru/ |
| Россия ВХЛ | http://www.vhlru.ru/ |
| Россия Все лиги | http://online.khl.ru/online/ |
| Россия Женская Хоккейная Лига | http://whl.khl.ru/ |
| Словакия Федерация | http://www.hokej.sk |

| | |
|-----------------------------------|---|
| Словакия Экстралига, 1.Лига | http://www.tipsportliga.hockey/ |
| США Федерация | http://www.usahockey.com/ |
| США NHL | https://www.nhl.com/ |
| США AHL | http://theahl.com/ |
| США ECHL | http://www.echl.com/ |
| Украина УХЛ | http://uhl.com.ua |
| Финляндия Федерация | http://www.finhockey.fi/ |
| Финляндия Местис | http://www.mestis.fi/ |
| Финляндия Лиига | http://liiga.fi/ |
| Франция Федерация | http://www.hockeyfrance.com/ |
| Франция Лига Магнус | http://www.liguemagnus.com/ |
| Чехия Федерация | http://www.hokej.cz/ |
| Чехия Экстралига, 1.Лига | http://www.onlajny.com/sport/index/id/1 |
| Швейцария Федерация | http:// www.sehv.ch |
| Швеция Федерация | http:// www.swehockey.se |
| Швеция SHL | http://www.shl.se/ |
| Швеция Allsvenskan | https://www.hockeyallsvenskan.se/ |
| Хоккей с мячом | |
| Международны й | http://www.worldbandy.com/ |
| Все события (матчи) | https://www.betradar.com/ |
| ЧМ 2016 | http://bandy2016.ru/en/schedule-results |
| Бельгия | http://hockeybelgium.lesoir.be/ |
| Норвегия | http://www.bandyforbundet.no/ |

| | |
|---------------------------|---|
| Норвегия | http://www.idrett.no/tabellerkamper/bandy/ |
| Россия Суперлига | http://www.rusbandy.ru/ |
| Финляндия Vandiliiga | http://www.finbandy.fi/fi/ |
| Швеция | http://www.svenskbandy.se/ |
| Швеция | http://www.elitrapport.se/ |
| Швеция | http://www.ifkrattvikbandy.se/ |
| Международны й мужчины | https://tms.fih.ch/ |
| Все события (матчи) | https://www.betradar.com/ |
| Англия. Премьер | http://www.englishockey.co.uk/fl/ehl/results.asp?section=339&itemTitle=Results |
| Бельгия Премьер | http://www.hockey.be/ |
| Германия Премьер | http://www.hockey.de/ |
| Голландия Премьер | https://hockey.nl/poule/hoofdklasse-heren/ |
| | |
| Хёрлинг | https://www.gaa.ie |
| | |
| Хоккей на траве | http://www.fih.ch/en/home |
| | |
| Хоккей с мячом | http://www.worldbandy.com/ |
| | |
| Водное поло | |
| Мировая лига | http://www.fina.org/ |
| Международны й | http://www.waterpoloworld.com/ |
| Евролига | http://www.len.eu/ |
| Адриатическая лига | http://rwp-league.com/ |
| Лига Чемпионов | http://www.microplustiming.com/lenchampionsleague/indexCL_web.php?cal=1 |
| Венгрия. ОВ 1 | http://waterpolo.hu/index.html |

| | |
|------------------------------------|---|
| Италия. Серия А1 | http://www.federnuoto.it/ |
| Все события | https://www.betradar.com/ |
| Велоспорт | |
| Англия | http://www.tourofbritain.co.uk/results/index.php |
| Бельгия - Нидерланды Eneco tour | http://www.sport.be/enecotour/2016/en/ |
| Испания Страна Басков | http://vueltapaisvasco.diariovasco.com/ |
| Испания Вуэльта | http://www.lavuelta.com/ |
| Италия Tour d'Italie | http://www.gazzetta.it/Giroditalia/2016/it/ |
| Польша tour de pologne | http://tdp.infocity.pl/pl/etap7/ |
| Франция Туд де Франс | http://www.letour.fr |
| Франция Critérium du Dauphiné | http://www.letour.fr/us/ |
| Швейцария Tour de Suisse | http://www.tourdesuisse.ch/en/ |
| Все турниры по велоспорту | http://www.eurosport.ru/cycling/ |
| Все турниры по велоспорту | http://www.uci.ch/road/results/ |
| Все турниры по велоспорту | http://velolive.com/ |
| Все события | https://www.betradar.com/ |
| Регби | |
| NRL | http://www.nrl.com/ |
| Суперрегби | http://www.sanzarrugby.com/ |
| Регби 7 | http://www.worldrugby.org/sevens-series |
| Европа Кубок Федераций | http://www.rlef.eu.com/index.php |
| Кубок Мира | http://www.rlif.com/ |

| | |
|-------------------------------------|---|
| Европа Кубок Наций | http://www.rugbyeurope.eu/live.php |
| Все события (матчи) | https://www.betradar.com/ |
| Кубок шести наций | http://www.rbs6nations.com/en/home.php#ddQEmBwr3ELZHr8I.97 |
| Европа Европейский кубок вызова. | http://www.epcrugby.com/home.php |
| Европа Кубок Европейских Чемпионов. | http://www.epcrugby.com/home.php |
| Суперлига | http://www.rugby-league.com/superleague |
| Кубок вызова | http://www.rugby-league.com/superleague |
| Регби-юнион. Про12 | http://www.pro12rugby.com/ |
| Регби-юнион. Англия. Премьер-лига | http://www.premiershiprugby.com/ |
| Регби-юнион. Новая Зеландия. Кубок | http://www.mitre10cup.co.nz/ |
| Регби-юнион. Франция. Про Д2 | http://www.lnr.fr/ |
| Регби-юнион. Франция Топ 14 | http://www.lnr.fr/ |
| Регби-юнион. ЮАР. Кубок Карри | http://www.rugbyweek.com/curriecup/ |
| Снукер | |
| Снукер | http://www.worldsnooker.com/ |
| Снукер | http://www.snooker.org/ |
| Все события (матчи) | https://www.betradar.com/ |
| Что? Где? Когда? | |
| Что? Где? Когда? Россия | http://chgk.tvigra.ru/ |

| | |
|------------------------------|---|
| Шахматы | |
| Livescore турниры | все https://chess24.com/en/watch |
| Все турниры | http://www.chessdom.ru/ |
| Норвегия | http://live.norwaychess.com/ |
| Норвегия | http://www.2700chess.com/ |
| Все турниры | http://chess-news.ru/ |
| ZURICH CHESS CHALLENGE | http://www.zurich-cc.com/ |
| Все события (матчи) | https://www.betradar.com/ |
| Шары | |
| Гран-При | http://grandprixbowls.co.uk/fixturesAndResults.asp |
| Миовой Тур | http://www.worldbowlstour.com/ |
| Шашки | |
| Шашки | http://64-100.com/kalendar-sorevnovaniy-2016-po-shashkam-100 |
| Гольф | |
| PGA Tour | http://www.pgatour.com/ |
| European Tour | http://www.europeantour.com/ |
| Дартс | |
| Международны й Федерация | http://www.dartswdf.com |
| BDO | http://www.bdodarts.com/ |
| Международны й Федерация | http://www.pdc.tv/home |
| Флорбол | |
| Международны й | http://www.floorball.org/ |
| Дания | https://www.dgi.dk/floorball/floorball-danmark |
| Норвегия | http://www.innebandy.no/termin.asp |
| Норвегия | http://bandyforbundet.no/ |
| Финляндия Salibandy liiga | http://floorball.fi/ |
| Чехия Extraliga | https://www.ceskyflorbal.cz/home |
| Швеция | http://www.innebandy.se/ |

| | |
|------------------------|---|
| Швейцария NLA | http://www.swissunihockey.ch/de/ |
| ТВБЕТ | http://www.tvbet.tv |
| Все события (матчи) | https://www.betradar.com/ |
| Парусный спорт | https://www.sailing.org/ |
| Гребля | https://worldrowing.com/event/2021-world-rowing-indoor-championships |
| Серфинг | https://www.isasurf.org/ |
| Покер | https://www.pekarstas.com/ |
| Плавание | https://www.fina.org/ |
| Сумо | http://sumo.or.jp/En/ |
| Борьба | https://unitedworldwrestling.org/ru |
| Триатлон | https://www.triathlon.org/ |